

Nombre de la Presentación

Nombre del Alumno: Ángela Yureni Gonzalez Gómez.

Nombre del tema: Unidad I. Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación.

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe Arriaga.

Nombre de la Licenciatura: Psicología.

Cuatrimestre: I

Lugar y Fecha

24/septiembre/2022

Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación

Invención de la computadora

Eventos históricos

- 1834: Charles Babbage anuncia el motor de análisis.
- 1943: nacimiento del Mark I Colossus.
- 1969: la creación de ARPANET.
- 1971: es enviado el primer e-mail.
- 1981: IBM lanza el PC.
- 1990: Tim Berners-Lee escribe la primer página web.
- 1997: La máquina vence al hombre, jugando al ajedrez.
- 1998: Google es fundada.
- 2018: Conoces Pandora FMS

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

Es decir

- El Abaco: primer mecanismo para contar.
- Pascalina: sumadora mecánica. 1642
- Máquina diferencial de Babbage. 1833
- Máquinas perforadoras de tarjetas 1890.

Computadora

Es una máquina o dispositivo físico programable, que se utiliza para tratar o procesar información.

Elementos que la integran

- Monitor.
- Bocina.
- Teclado.
- Ratón.
- Unidad de sistema.

Función básica del CPU

Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.

Diferencia entre computadora y otros dispositivos de computación

Computadora:

- Se usa en un lugar fijo.
- Se conecta a la corriente eléctrica.
- Por cable.
- Programas.

Dispositivos:

- Se usa en cualquier lugar.
- Batería portátil y recargable.

Sistema operativo

Programa software que se inicia al encender el ordenador y se encarga de gestionar los recursos del ordenador.

Clasificación:

- Por el número de usuarios: monousuarios, multiusuarios.
- Por tareas: monotareas, multitareas.
- Procesadores: uniprocésor, multiprocésor

Sistema de codificación en una computadora

Este conjunto de bits va a variar, en función de los sistemas de codificación que empleemos. Según esto, si tenemos 4 bits, el número máximo de caracteres a representar sería de 16 (2 elevado a 4).

Sistemas de codificación:

- Código ASCII.
- Código EBCDIC.
- Código Unicode.

Windows

Es el área de trabajo en pantalla proporcionada por Windows, análoga a un escritorio físico y los puntos de extensión principales del sistema operativo.