



Mi Universidad

UDS

NOMBRE DEL ALUMNO : GINA ALEJANDRA CONTRERAS GARCIA

NOMBRE DEL TEMA : ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS
DE COMPUTACION

PARCIAL 1

NOMBRE DE LA MATERIA : COMPUTACION 1

NOMBRE DEL PROFESOR : ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

NOMBRE DE LA LICENCIATURA : LICENCIATURA EN PSICOLOGIA

PRIMER CUATRIMESTRE

Aparato electrónico que tiene el fin de recibir y procesar datos para realizar diversas

Hardware

Software

CONCEPTO

PARTE FISICA

PARTE EJECUTORA

DISPOSITIVO DE SALIDA

Central Processing Unit
CPU



Procesa la información y también la envía a cualquier componente que pueda ejecutar la acción (cerebro de la computadora).

EVENTOS HISTORICOS

- 1.- invención del ábaco 3000 B.C.
- 2.- la pascalina Blaise Pascal. 1642
- 3.- motor de análisis Charles Babbage. 1834
- 4.- ENIAC. Jhon Mauchly. 1947
- 5.- EDVAC. Jhon Newman. 1949

Sistemas operativo

GNU/LINUX

UNIX

WINDOWS

CLASIFICACIONES

Administración de tareas

monotarea

multitarea

Administración de usuarios

monousuario

multiusuario

Manejo de recursos

Centralizados

Disturbios

Organización interna

Monolitica

Jerarquico

Cliente servidor

PREDECESORES

ELEMENTOS BASICOS

Decodificación

CONCEPTO

Sistema operativo no libre desarrollado por Microsoft, se basa en una interfaz grafica caracterizada por la utilización de ventanas

FUNCIONES

+Administracion de archivos
+Ejecucion de aplicaciones
+usa dispositivos perifericos

ENTORNO

Barra de herramientas
Menu de inicio
Area de

- o El ábaco (Babilonios)
- o Estructura de Napler (John Napler)
- o La pascalina(Blaise pascal)
- o Stepped Reckoner(Gottfried Leibniz)
- o Tarjetas perforadas(Joseph M. Jacquard)
- o Z analítica y Maquina diferencial (Charles Babbage)
- o Tabuladora de tejidos(Herman Hollerith)
- o Mark 1 (Howard Aiken)
- o S.O. ABC (John Atanasoff)
- o ENIAC (Dr. John Mauchly y John Eckert)
- o EDVAC (John Von Neumann)

No significativas

- Codificación numérica.
- Codificación alfabética
- Codificación

Significativas

Reflejan el menor o mayor grado las características del objeto asignado