

MAPA CONCEPTUAL

UDES

Mi Universidad

Nombre del Alumno: Jhanea Meliza roblero Morales

Nombre del tema :Antecedentes y conceptos básicos De la computación

Parcial: I cuatrimestre

Nombre de la materia: *computación I*

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe Arriaga

Nombre de la licenciatura: *psicología*



ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

- La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.
- En 1947 se desarrolló en la Universidad de Pennsylvania (ENIAC (Electronics Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert.
- John von Neumann (1903 - 1957), las ideas de sus Neumann resultaron sus fundamentos para su desarrollo posterior, que es considerado el padre de las computadoras.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

- El Abaco**: El abaco representa el artefacto más antiguo empleado para realizar cálculos.
- Los Perceps** 1617 - John Napier: John Napier, un matemático escocés, inventó los números o "perceps" de Napier.
- 1623 - William Shickard**: William Shickard fue el primer matemático en inventar dispositivos para calcular.
- 1703 - Thomas Babbage**: Como estudiante de Harvard, Babbage pensó en la posibilidad de crear una computadora, basándose en el Peter Institute de Peabody.

TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

- Computadoras**: Sistemas electrónicos que llevan a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas por intervención humana.
- Sistema de Computación**: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.
- Entrada (Input)**: Cualquier información introducida a la computadora.
- Cableado, Arreglo o "Chassis" (Case)**: Alberga los componentes internos de la computadora.
- Tipo de computadoras**:
 - Computadoras analógicas
 - Computadoras digitales
- Clasificación de las computadoras**:
 - Por su fuente de energía
 - Por tamaño

Partes de una computadora - hardware

- Placa base
- Unidad Central de Procesamiento o CPU
- Memoria de Acceso Aleatorio o RAM
- Unidad de disco duro
- Unidad de Disco Flexible o FDD
- Unidad de Disquete 3.5" o 5.25"
- Tarjetas de red
- Tarjetas gráficas
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Partes de una computadora - periféricos e dispositivos auxiliares:
 - Teclado
 - Mouse o mouse
 - Monitor
 - Impresora
 - Periféricos / Almacenamiento
- Partes de una computadora - software:
 - Sistema operativo
 - Aplicación informática
 - Lenguaje de programación
 - Paquetes de software
 - Drivers

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

- Algoritmo matemático
- Operaciones de este tipo de codificación
- Operaciones de los algoritmos
- Características de los sistemas de codificación
- Forma de codificación:
 - Significativas
 - No significativas

DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

El CPU es muy importante ya que es allí en donde se recibe el comando que viene de los dispositivos periféricos, luego se procesa para que luego pueda ser devuelto a los dispositivos grandes.

CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.

- Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinados a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera adecuada y eficiente. Gestionan o trabajan cuando se enciende el ordenador, y gestionan el hardware de la máquina desde los niveles más básicos.
- ADMINISTRACIÓN DE TAREAS
- ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS
- ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA
- MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Un entorno de escritorio (en inglés desktop environment, abreviado DE o un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interfaz gráfica y cómodo.

- Botón de tareas
- Panel de inicio
- Área de notificación
- Panel y barra
- Atalayas etc.
- escritorio

