

NOMBRE DEL ALUMNO:

MARITZA EDALI DIAZ RAMOS

NOMBRE DEL TEMA:

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

PARCIAL: 1

NOMBRE DE LA MATERIA:

COMPUTACION 1

NOMBRE DEL PROFESOR:

ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

NOMBRE DE LA LICENCIATURA:

PSICOLOGIA

CUATRIMESTRE: 1ERO.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos importantes que llevaron a la invención de la computadora

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para controlar fue el ábaco y la primera computadora fue la maquina analítica

Todo este desarrollo de las computadoras suele dividirse por generaciones
La forma en que esta construida en que el ser humano se conoce .

Menciona alguno de los mecanismos antiguos de la computación y sus invenciones

En la época antigua el ábaco representa el artefacto mas antiguo empleada para manipular datos

Wilhelm Schickard fue el primer temático en inventar desarrollar una computadora Nativa

Defina el termino computadora y elementos que lo integran

Sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas

Tipos de computadora se clasifican de acuerdo al principio de operación analógicas y digitales.

Tipos de computadora

- computadora analógica
- computadora digital
- Clasificación de computadoras

Las partes de una computadora que se dividen en dos grupos

Son Hardware
software

Partes de una computadora

- placa base
- tarjeta madre
- placa principal

Unidad central del procedimiento CPU
Memoria de acceso aleatorio o RAM.
Unidad de disco óptico
Unidad de disco duro HDD

- unidad de estado Solido o SSD
- tarjeta de red
- ordenador de red o NIC
- tarjeta grafica

Partes de una computadora periféricos o dispositivos auxiliares

- teclado
- ratón o mouse-monitor
- impresora
- Parlantes altavoces

Partes de una computadora software:
Sistema operativo
aplicación informática
-Lenguaje de programación
-Paquetes de software-
Drivers

Tipos de dispositivos
-entrada
-salida
-almacenamiento

