



Nombre del Alumno: DIONI ITZEL PEREZ MORALES

Nombre del tema: ANTECEDENTES HISTORICOS Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Nombre de la Materia: COMPUTACION 1

Nombre del profesor: ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA

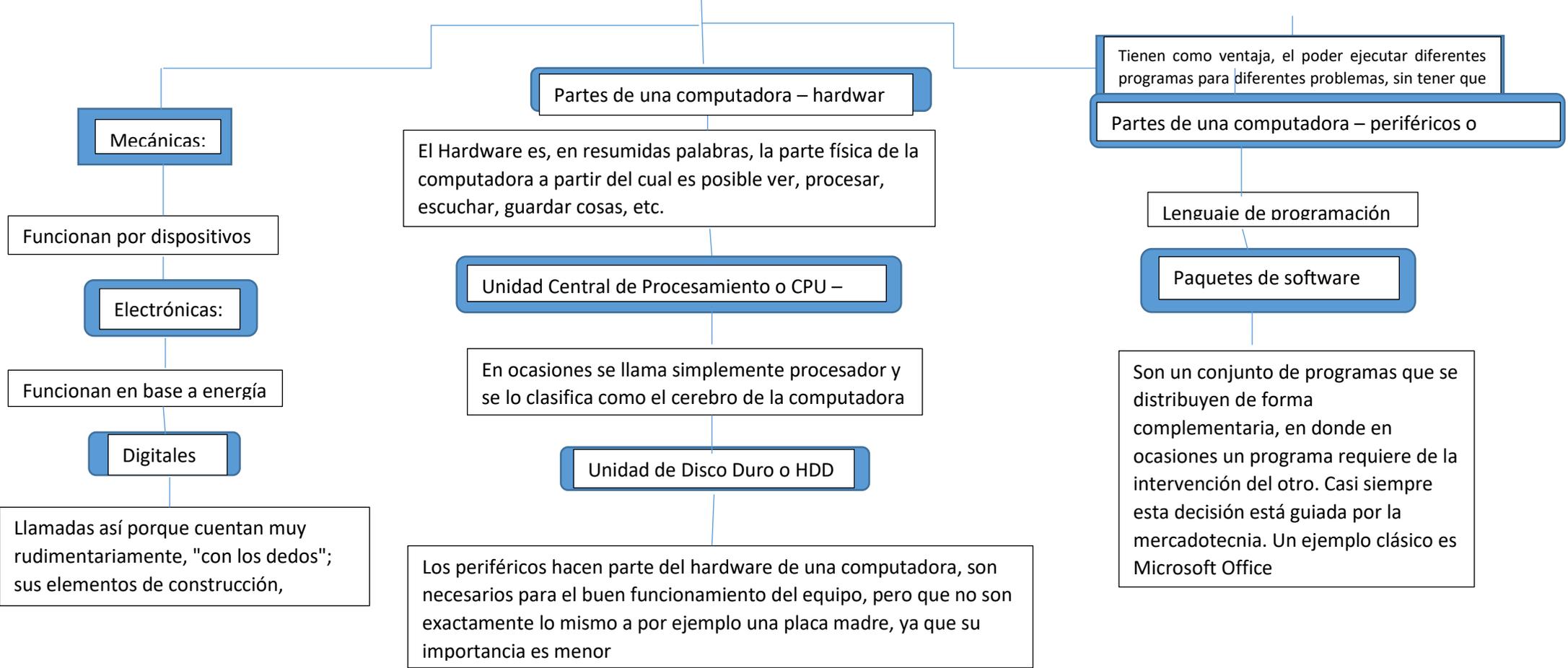
ANTECEDENTES HISTORICOS Y CONCEPTO BASICOS DE LA COMPUTACION

COMPUTACION 1

PRIMER CUATRIMESTRE

25/SEPTIEMBRE/2022

Clasificación de las computadoras



Mecánicas:

Funcionan por dispositivos

Electrónicas:

Funcionan en base a energía

Digitales

Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción,

Clasificación de las computadoras

Partes de una computadora – hardwar

El Hardware es, en resumidas palabras, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.

Unidad Central de Procesamiento o CPU –

En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora

Unidad de Disco Duro o HDD

Los periféricos hacen parte del hardware de una computadora, son necesarios para el buen funcionamiento del equipo, pero que no son exactamente lo mismo a por ejemplo una placa madre, ya que su importancia es menor

Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que

Partes de una computadora – periféricos o

Lenguaie de programación

Paquetes de software

Son un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde en ocasiones un programa requiere de la intervención del otro. Casi siempre esta decisión está guiada por la mercadotecnia. Un ejemplo clásico es Microsoft Office