



# Mi Universidad

**NOMBRE DEL ALUMNO:** Gordillo Rosales Yuri Janeth

**TEMA:** Antecedentes y conceptos básicos de la  
computadora

**PARCIAL:** I

**MATERIA:** Computación

**NOMBRE DEL PROFESOR:** Icel Bernardo Lepe Arriaga

**LICENCIATURA:** Licenciatura en Trabajo social y  
Gestión Comunitaria

# Computadora

La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage profesor matemático en de la universidad de Cambridge en XIX

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones aritméticas de lógica de acuerdo a las intrusiones internas que son ejecutadas sin intervención humana

Tipos de computadoras y diferencia que existen en ellas  
ANALOGICAS Y DIGIALES

Antiguo mecanismo de computadoras: el ábaco origen griego, maquina aritmética creada por Blaise Pascal 1642. Pascalina basado en engranes y ruedas en 1645 fue creada

Se conforma de chasis o armazón (case) tarjeta de sistema, procesador memoria, dispositivo de almacenaje, aparatos de entrada y salida entre otros elementos.

ANALOGICA: Aprovechando el hecho de diferentes fenómenos físicos se define por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales y logarítmica etc) pueden entregar la solución muy rápidamente pero tienen el inconveniente que al cambiar el problemas al resolver hay que diseñar su circuito

Sistema de codificación básicos en una computadora son: la memoria (RAM Y ROM) la tarjeta madre el procesador, microprocesador, CPU, dispositivos entrada y salida

Funciones básicas del CPU: es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo de ejecutar el código de los diferentes programas

DIGITALES: dispositivos bestiales que solo pueden tomar uno de dos valores posibles "1" o "0" tienen como ventajas el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas sin tener la necesidad de configurar la maquina

Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficaz. Se clasifican en: en administrador de tareas, administrador de usuario, administrador de interna o estructural, manejo de recursos o acceso a servicios, distribuidos

WINDOWS: es un sistema operativo es decir un programa que admite funciones básicas como administración de archivos, y la ejecución de aplicaciones. Su entorno es el área de trabajo en pantalla proporcionada por Windows análoga a un escritorio físico y los puntos de extensión principales del sistema operativo.