



Nombre del Alumno:

Liliana tomas morales

Nombre del tema:

ensayo

Parcial

Nombre de la Materia

Cumputacion

Nombre del profesor

Icel Bernardo Lepe Arriaga

Nombre de la Licenciatura:

enfermeria

Cuatrimestre:

I

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

INTRODUCCION

En este tema hablare sobre las historias mas importantes que llevo acabo la invencion que llevo la computadora, como tambien menciona los mecanismos antiguos de la computadora y sus inventores, el termino computadora y elementos que la integran, la diferencia y caracteristica esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computacion y los elementos basicos del sistema de codificacion en una computadora, la funcion basica del cpu, conceptos basicos de sistemas operativos y su clasificacion para dispositivos, windows, funciones y entorno.

DESARROLLO

Los primeros dispositivos mecanicos para contar fue el abaco, la historia se basa en las antiguas civilizaciones griegas y romana. El dispositivo es muy sencillo consta de cuentas ensartadas en varillas que a la vez estan montadas en un marco rectangular y como sus posiciones se representan 1 valores almacenados de posiciones que representa y almacena datos.

La pascalina inventada por blaise(1623-1662) de francia y alemania (1646-1716). Con estas maquinas los datos representaban mediante las posiciones de los engranajes se introducian manualmente establecidos de dichas posiciones finales, como los numeros en el cuentakilometros de un automovil, la primera computadora fue la maquina analitica creada por charles babbage, y tuvo la idea sobre un computador nacio debido ala elaboracion de las tablas matematicas.

1823 el gobierno britanico lo apoyo para crear el proyecto de una maquina de diferencias charles jacquard (frances) creo un telar que podia reproducir automaticamente patrones de tejidos.

Babbage abandono la maquina de diferencias y se dedico al proyecto de la maquina analitica.

1944 se construyo en la universidad de harvard, la mark I. La maquina no estaba considerada como computadora electronica debido al proposito general, en 1947 se construyo en la universidad de pennsylvania la ENIAC, la computadora electronica fue la primera y lo

encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. La máquina ocupaba un sótano de la universidad que consumía 200 kW de energía eléctrica y requería de un sistema de aire acondicionado.

El departamento de defensa de los Estados Unidos culminó dos años después se integró a un equipo ingeniero y matemático húngaro John von Neumann (1903-1953).

La EDVAC fue diseñada por un nuevo equipo, von Neumann fue permitiendo que la memoria coexistiera con instrucciones para que la computadora pudiera ser programada en un lenguaje, los desarrollos de la computadora suelen derivarse por generaciones.

En la época antigua el ábaco representaba el artefacto más antiguo para manipular datos y los vavilones empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos.

Los pioneros John Napier (1617) el matemático escocés inventó los huesos o bastoncillos de Napier y permitía multiplicar grandes números mediante manipulación.

(1623 Wilhelm Schickard) era el primer matemático para desarrollar una calculadora nativo de Alemania él construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar, y dividir, el plan que él tenía era enviar a su amigo Johannes Kepler su nueva invención.

Blaise Pascal fue un matemático francés de muy temprana edad era un estuquista de las matemáticas. Desde muy temprana edad él descubrió un error en la geometría de Descartes en el 1642 inventó una máquina llamada calculadora que desde el día lo seguimos utilizando que nos permite sumar y restar ciertas cantidades, tal mecanismo empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaban un mecanismo de dientes y cremalleras que permitan manejar números hasta 999,999,99, el pascalino no fue un éxito comercial.

1694 Gottfried Wilhelm von Leibniz él fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el stepped reckoner esta máquina era más fácil que la de Pascal.

1790 Joseph Marie Jacquard creó el telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avilado en una tejedora.

1812 Charles Babbage un inglés que agravó sus errores en las tablas matemáticas impresas, renunció de su posición en Cambridge para concentrarse en su diseño y construcción. Cuando el gobierno retiró sus fondos Babbage empezó a trabajar en una sofisticada versión de máquinas a la cual llamo motor analítico. (analytical engine) Augusta Ada Byron condesa de Lovelace, trató de ayudar a Babbage, reunió dinero para su invención y junto a eso hizo un programa de demostración para el motor analítico, ella considera el primer programa de computadora y el lenguaje de programación y nombro a Ada en su honor. En 1835 Babbage fue diseñando un sistema con provisión para datos impresos. Esa máquina almacenaba los

intermedios en tarjetas perforados similares a los de jacquard, así como el motor analítico nunca lo contemplaron por la construcción la máquina porque requería herramientas de precisión que ni existían en esa época y se le atribuyó a Babbage las dos clasificaciones de la computadora en el almacenaje o en la memoria.

Computadora: es una máquina digital que realiza o lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo. Son ejecutados sin intervención humana, es un sistema electrónico capaz de operar bajo las instrucciones dentro de su unidad de memoria como también puede aceptar información / datos procesarlos y reproducir información que se guarden. También permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos, máquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable para realizar operaciones sin intervención humana, manipulan textos, gráficos, símbolos y música, números. Un dispositivo electrónico también que opera bajo el control de las instrucciones. Sistema de computadora; son combinaciones de partes que trabajan con una unidad, equipo (hardware) programas (software) datos.

Tipos de computadora; analógicas: son diferentes fenómenos físicos por relaciones por relaciones similares y que al resolver un problema hay que rediseñar sus circuitos. Clasificación de las computadoras, por la energía puede que sean mecánicas y electrónicas la mecánica puede ser dispositivos con movimientos y la electrónica se basa conforme a la energía eléctrica y según la estructura de las computadoras y la analógica: requiere procesos físicos como apuntador y escala.

Partes de una computadora se divide en 2 grupos que es hardware y software.

Partes de una computadora hardware es la parte en la que uno puede ver procesos escuchar y guardar.

Placa base se conoce como placa madre o también por tarjeta o placa principal circuito impresos de una computadora, se conocen las rutas electrónicas o buses que permite desplazar los datos.

Unidad central de procesamiento o CPU: clasificado como el cerebro de la computadora ya que en la capacidad de cómputo es la parte importante, el procesador obtiene factores de formas distintas y es necesaria una ranura o socket para la tarjeta madre.

Memoria de acceso aleatorio o RAM, es un componente temporal que almacena los datos y programas que la CPU utiliza, y cuando la computadora se apaga borra el contenido por el tipo de memoria volátil.

Unidad de disco optico: asi se domina porque usa un laser para que lea los datos almacenados en medios opticos, CD, DVD o BLU-RAY.

Unidad de disco duro o HDD componente principal del computador donde se aloja el sistema operativo como tambien en las aplicaciones informaticos, se originan para almacenamiento de archivo como videos, fotos y musicas.

Fuentes de almacenamiento: se conoce como fuente de poder porque es la que brinda la energia a la computadora, se necesita a la vez de esa conversion para que las partes del computador trabaje correcto.

Sistema de refrigeracion: se va generando calor por el flujo de la corriente donde el funcionamiento es mejor si la temperatura baja, se conoce como disipacion termica con el que el calor del CPU es menos.

Unidad del estado solido: es una tecnologia que va remplazando los discos duros tradicionales y van usando menos energia y son menos sensibles ante los golpes.

Tarjeta de red: se conoce como placa red, adaptador de red o Nic. Hace y permite una conexion a una red.

Tarjetas graficas: se le llama placa de video adaptador de video, brinda una gran capacidad grafica y va procesando los datos que provienen del CPU.

Raton o mouse: es un apuntador con el que podemos hacer movimientos en una superficie plana con flecha o puntero.

Monitor: es el periferico donde vemos de manera grafica la informacion .

Gabinete: se conoce que no es un dispositivo electronico pero lleva una parte del computador que soporta los componentes internos del PC.

Partes de una computadora: el periferico es parte del hardware de la computadora, que se necesita para el funcionamiento de equipo.

Teclado: es el dispositivo que emplea para enviar ordenes y datos, con la que podemos escribir.

Impresora: dispositivo en la que se puede copiar textos y graficas digitales que son casi papel.

Parlantes/ altavoces: son parientes para escuchar sonidos que son emitidos por la computadora, como tambien podemos escuchar musica, videos.

“Partes de una computadora- software”

sistema operativo: se conoce como el software principal con un conjunto de programas como el que maneja los recursos hardware. Permite que los programas utilicen aplicaciones de

software, los sistemas mas utilizados son windows y linux.

Aplicaciones informatica: es un programa informatico que fue ceada para ser un instrumento con el que un usuario pueda hacer varias tareas.

Lenguaje de promocion: se crearon para dar resolucio de procesos que puedan ser echos por las maquinas computarizada.

Paquetes del software: se conose como un conjunto de programas onde se requiere la intervencion del otro

drivers: se le conoce como controlador que es definido como un programa informatico a traves del sistema operativo entra en conexio con un periferico.

CONCLUSION

En este tema lo que fui desarrollando fue lo ¿que es una computadora? A lo que se refiere es de los tipos que tiene una computadora asi como el origen, como se fue desarrollando a lo largo del tiempo, tambien nos hablo que en los tiempos atras la computadora no fue nombrada asi, si no que fue una maquina que a lo largo del tiempo fueron desarrolladas para que las computadoras desarrollaran muchas fuentes de informacion asi como tambien cada una de sus piezas.

Referencia:

(Antologia) “computacion”

Consultado el 23 de septiembre 2022.