



**PASIÓN POR EDUCAR**

**Nombre del alumno:**

**Yarix Karina Escobar González**

**Nombre del profesor:**

**Lic. Icel Bernardo Lepe Arriaga**

**Nombre del trabajo:**

**Ensayo unidad I**

**Materia:**

**Computación I**

**Grado:**

**Primer cuatrimestre**

**Nombre de la licenciatura:**

**Licenciatura enfermería**

Frontera Comalapa, Chiapas a 24 de septiembre de 2022.

## INDICE

<b>INTRODUCCION.....</b>	<b>3</b>
1.1 Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computación. ....	4
1.2 mencionar algunos de los mecanismos antiguos de las computación y sus inventores..5	
1.3 definir el termino computadora y elementos que la integran.....	6- 7
1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación .....	8
1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.....	8
1.5. Describir la función básica del CPU. ....	8
1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.....	9
1.7. Windows, funciones y entorno.....	9-10
Conclusión.....	11
Bibliografía.....	11

## INTRODUCCION.

En este trabajo aprenderemos acerca del sistema Windows , como se fundaron las computadoras y todo el trayecto con el cual fueron fundados. El propósito es comprender y conocer más a fondo lo que las computadoras y sus programas nos proporcionan, ver los beneficios y aprender los programas o actividades que podemos realizar.

## UNIDAD I:

### ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACIÓN.

#### 1.1 MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTACIÓN.

Uno de los primeros dispositivos en para contar fue el ábaco, de forma rectangular y este con su forma y sus varillas insertadas ayudan a realizar cuentas con sus valores a pesar de que podamos realizar algunas cuentas numéricas no se le puede llamar computadora por carecer de un programa.

Otro invento mecánico fue la Pascalina con esas máquinas se podrían introducir datos estableciéndolas en posiciones finales de las ruedas, forma similar a la de los cuentakilómetros de un automóvil.

La primera computadora creada por Charles Babbage, fue la maquina analítica creada por un profesor matemático, ya que la elaboración de tablas se le eran más complicadas y por eso surgió la idea, obtuvo ayuda del gobierno Británico. Mientras tanto Charles Jacquard había creado un telar de que automáticamente producía patrones para leer información, Babbage al enterarse dejo por un lado su proyecto y se dedicó a la maquina analítica que se pudiera programar con tarjetas para poder realizar cálculos con aproximadamente 20 dígitos.

En 1944 en la universidad de Harvard se diseñó "la Mark I" pero esta máquina no fue considerada computadora porque no estaba conformada por los propósitos que ellos deseaban y estaba basado en relevadores. En 1947 en la universidad de Pennsylvania se construyó (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica el cual fue encabezado por ingenieros y esto ocupó mucho espacio pero era capaz de realizar miles de operaciones aritméticas en un segundo. El proyecto culmino dos años después ya que hubo un nuevo integrante, el ingeniero y matemático Hungaro Jhon y dio nuevas ideas el cual se consideró el padre de las computadoras. Diseñaron nuevo equipo que tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria llenos de mercurio. Esta idea fue fundamental porque permitió encontrar en la memoria una instrucción de los datos que existen y programar lenguajes.

## 1.2 MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LAS COMPUTACION Y SUS INVENTORES.

### EPOCA ANTIGUA

#### **El Ábaco**

Se considera el artefacto más utilizado para realizar cálculos matemáticos.

#### **Los Pioneros**

Huesos o bastoncillos de Napier, permitía multiplicar grandes cifras de cantidad.

#### **1642- Wilhelm Schickard**

Fue el primer matemático que intento desarrollar una calculadora. Creo un mecanismo que podía sumar, restar, dividir y restar, intento enviar su plan a un amigo pero no pudo.

#### **1624- Blaise Pascal**

Antes de sus trece años descubrió un error en la geometría e invento una maquina calculadora.

#### **1812- Charles Babbage**

Durante 19 años con fondos de gobierno y sus propios recursos logro crear una máquina para resolver ecuaciones con la que le puso por nombre motor diferencial que le ayudo a resolver sus problemas. Después el gobierno le retiro sus fondos y al mismo tiempo decidió cambiarle versión y ponerle por nombre Motor analítico. En 1835 creo un sistema con provisión para datos impresos, pero no fue de ayuda ya que ese nuevo proyecto requería herramientas de precisión que en esa época aún no existían.

### **LA COMPUTADORA MODERNA**

#### **1943- HOWARD AIKEN**

Propuso crear una nueva computadora pero la universidad de Harvad no le dio los recursos necesarios pero si encontró ayuda por otro lado, llevo a cabo sus ideas y logro hacer lo planeado. Este computador era muy ruidoso pero aceptaba tarjetas perforadas las cuales luego eran procesados y lograban almacenar información. Los resultados fueron impresionantes, esta primera computadora electromecánica fue la responsable de hacer a IBM un gigante en la tecnología de las computadoras.

### **1.3 DEFINIR EL TERMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.**

COMPUTADORA:

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria nos ayuda a recabar, procesar información, datos producir información que se puede guardar dentro de su unidad de memoria. Es una maquina electrónica que nos permite entrada a procesos, mantenimiento y salida de datos, manipulan textos, gráficos, figuras, símbolos y música. Es un dispositivo electrónico que opera bajo el control de instrucciones almacenadas.

#### **TIPOS DE COMPUTADORAS:**

- 2 COMPUTADORA ANALOGICA: Relaciones matemáticas similares pueden entregar soluciones muy rápido
- 3 COMPUTADORA DIGITAL: Basada en dispositivos biestables. Pueden ejecutar diferentes programas para diferentes problemas.

#### **CLASIFICACION DE COMPUTADORAS:**

Se clasifican por su fuente de energía, pueden ser

- Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos
- Electrónicas: funcionan a base de energía eléctrica
  - ❖ Analógicas: trabajan a base de analogías.
    - ✓ Preciso pero no exacto
    - ✓ Barato y rápido
    - ✓ Pasa por todos los infinisiestos
- Digitales: llamadas así porque cuentan rudimentariamente con los dedos.

#### **PARTES DE UNA COMPUTADORA- HARDWARE**

- ❖ El Hardware la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.
- ❖ Placa base placa madre, tarjeta madre
- ❖ principal. placa principal de circuitos impresos de una computadora.

- ❖ Unidad Central de Procesamiento o CPU. En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora.
- ❖ Memoria de Acceso Aleatorio o RAM: Componente de forma temporal, se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza.
- ❖ Unidad de disco óptico: Así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos (medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray.)
- ❖ Unidad de Disco Duro o HDD: Es un componente principal del computador
- ❖ Tarjetas de red adaptador de red
- ❖ Tarjeta gráfica: Se denomina también como placa de video, adaptador de video o tarjeta de video.
- ❖ Fuente de alimentación: También se conoce como fuente de poder es la que le brinda la energía la computadora.
- ❖ Sistema de refrigeración: Se genera calor a partir del flujo de corriente mantiene baja el calor.
- ❖ Gabinete: No es un dispositivo electrónico, pero ofrece una protección adicional.

## **PARTES DE UNA COMPUTADORA – PERIFÉRICOS O DISPOSITIVOS AUXILIARES**

Son necesarios para el buen funcionamiento del equipo.

- ❖ Teclado: Dispositivo de entrada que se emplea para enviar órdenes y datos a la computadora.
- ❖ Ratón o mouse: Es un apuntador con el que se puede detectar movimiento
- ❖ Monitor: Es el principal periférico de salida y es donde se ve de manera gráfica la Información.
- ❖ Impresora: Periférico de salida con el que se da una copia de textos o gráficos digitales
- ❖ Parlantes / Altavoces: También se le llama parlante y es un periférico de salida que se emplea para escuchar los sonidos Esos sonidos son un producto de la música, videos, juegos, películas, notificaciones del sistema.

## **PARTES DE UNA COMPUTADORA – SOFTWARE**

- ❖ Sistema operativo: Conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que a su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software.
- ❖ Aplicación informática: Es una clase de programa.

- ❖ Lenguaje de programación: diseñados con el objetivo de controlar el comportamiento físico y lógico de la computadora.
- ❖ Paquetes de software. Son un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde en ocasiones un programa requiere de la intervención del otro.
- ❖ Drivers – Se lo conoce también como controlador o manejador de dispositivo y se ayuda a definir como un programa

### 1.3.1. EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN

- ❖ **DISPOSITIVO:** se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.
- ❖ **COMPUTADORA:** es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena.

### 1.4. DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

**SISTEMA MULTIBYTE:** Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte.

### 1.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

Unidad central del procesamiento CPU: es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

**Funciones del CPU:** Posee una memoria cache, es un tipo de memoria muy rápida. El CPU puede procesar comandos de manera consecutiva en pocos segundos. Se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmética y operaciones de control de referencia.



#### **4 funciones del CPU:**

- ❖ Traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que CPU pueda entenderlas.
- ❖ Realiza procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador.
- ❖ Da respuestas luego de la ejecución de la instrucción.
- ❖ Se divide en procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.
- ❖ Allí es donde la información viene de los dispositivos exteriores, llegue y luego procese.

### **1.6. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.**

Es un conjunto de programas software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador. Es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador y administra todos los recursos.

#### **Algunos sistemas operativos son:**

- ❖ DOS: Familia de sistemas operativos para PC. Fue creado para ordenadores IBM y fue muy popular.
- ❖ WINDOWS: Se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.
- ❖ UNÍX: Familia de sistemas operativos que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad en común.
- ❖ GNU/LINUX: Un sistema operativo libre quiere decir que los códigos completos del sistema estarán disponibles para todo el mundo, sin tener que pagar por un programa.

### **1.7. WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.**

Es una barra de herramientas con facilidad de acceso y configuración, entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar, nos permiten acceso al sistema operativo.

- Barra de tareas: línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla. Acceso directo, al menú de inicio, al área de notificaciones.
- Menú de inicio: botón presentado por el icono de Windows, da posibilidad de acceder a los programas o aplicaciones
- Grupo de programas: caracterizado por los softwares, programas y aplicaciones.

#### Área de notificaciones

- Constituye varios elementos de acceso y revisión rápida, cada elemento ejerce una función distinta.

#### Fecha y hora

- Presenta la zona horaria, el mes, día y año.

#### Altavoces

- Representado por el icono de una bocina, notifica el nivel del volumen.

#### Batería

- Indica cuánta energía posee la batería interna del ordenador.

#### Acceso a redes

- Especifica si el ordenador está conectado a una red.

#### Actualizador de Windows

- Informa si existe una nueva versión del Windows, o si hay alguna actualización por realizar.

#### Antivirus

- programa encargado de mantener la computadora segura de cualquier software malicioso o virus

#### Escritorio

- Es la zona de trabajo inicial que se puede observar cuando la computadora se ha ejecutado.
- Se compone de ciertos elementos como: el fondo de escritorio, los iconos de acceso directo, la barra de herramientas

## **CONCLUSION:**

La computación como hemos visto es una herramienta esencial y relacionada a cada área de las profesiones. Nos ayuda fundamentalmente y ahora sabemos que no fue fácil lograr algo que hoy en día tenemos pero si fue de muy buen uso.

Hemos comprendido lo más esencial y la gran variedad de programas y cosas que podemos realizar, tanto desde cómo se conforma, que nos brinda hasta, conocer la variedad de herramientas, funciones y entornos.

## **Bibliografía**

Antología UDS Computación I