



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Luisa Raquel Padrón Gómez

Nombre del tema: Antecedentes

y conceptos básicos

de la computación

Parcial: Primero

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Lic. Psicología

Cuatrimestre: Primero

**ANTECEDENTES
Y
CONCEPTOS
BASICOS DE LA
COMPUTACION**

**EVENTOS
HISTORICOS MAS
IMPORTANTES Y
ALGUNOS DE LOS
EMCANISMOS
ANTIGUOS DE LA
COMPUTACION Y
SUS INVENTORES**

**La época
antigua**

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta las antiguas civilizaciones griega y romana

**Los
plomeros**

John Napier
Inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier.

Wilhelm Schickard
Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

Blaise Pascal
Inventó el pascalino.

Leibniz
Diseño un instrumento llamado el "Steppen Reckoner"

Joseph Marie Jacquard
Creo el Telar de Jacquard

Charles Babbage
el padre de la computadora hizo importantes aportes como el Motor Analítico.

Herman Hollerith
Inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

**La computadora
moderna**

Howard Aiken
Construyó la Mark I llamado finalmente Automatic Sequence Controlled Calculator

John Atanasoff
Diseño y construyó la primera computadora digital.

Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert
Creo la computadora ENIAC.

ANTECEDENTES CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Definición computadora

Computadora, computador u ordenador es una maquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a unidades de salida

Diferencia y características con otros dispositivos

Dispositivo de entrada
Son los que envían información a la unidad de procedimiento en código binario.

Dispositivo de salida
Son los que reciben información que es procesada por la CPU y la producen para que sea perceptible para la persona

Dispositivo de almacenamiento
Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

Diferencia y características con otros dispositivos

Sistema multibyte conocidos abreviadamente como MBCS ("Multibyte Character set" como su nombre indica utilizan mas de un octeto, pero la anchura de los distintos carecteres es variable según la necesidad del momento

Función básica de la CPU

Es la que ejecuta una secuencia de instrucciones y procesa los datos de las mismas. Estas secuencias de instrucciones son las que se realizan los programas que tienes instalados en el ordenador

Elemento que la integran

- **Placa base.**
- **CPU o procesador.**
- **Disco duro.**
- **Tarjeta grafica.**
- **Fuente de alimentación.**
- **Tarjeta red.**

Características

- **Debe estar adaptado lógicamente al sistema informático de que forme parte.**
- **Debe tener precisión necesaria para descubrir un dato.**
- **Debe mantenerse tan reducido como se pueda.**
- **Debe ser fácil de usar.**
- **Debe ajustarse a los requerimientos de los equipos.**
- **Debe permitir expansión**

Referencia:

(Universidad del sureste) USD

<https://platafmaeducativauds.com.mx/libro.php?idLibro=166413785522>

Calles Pérez Evelio. (Septiembre, 2022) Cuadro sinóptico Computación 1