



**Mi Universidad**

**Cuadro sinóptico**

**Nombre del Alumno:** Dana Paola Meza Jiménez

**Nombre del tema:** Unidad del 1.1 al 1.5

**Parcial:** Uno

**Nombre de la Materia:** Introducción a la psicología

**Nombre del profesor:** Evelio Calles Pérez

**Nombre de la Licenciatura:** Psicología

**Cuatrimestre:** Primer

**Mencionar los eventos  
Históricos más importantes  
Que llevaron a la invención  
De la computadora**

**Abaco**

Es un dispositivo muy  
Sencillo consta de cuentas  
ensartada en varilla

al desplazar las  
cuentas sobre las  
varillas representa

valores almacenados  
no se le puede llamar  
computadora

**Pacalina**

fue inventada por  
Blaise pascal (1623-1662)  
De Francia

con esta máquina, los  
dispositivos se ve  
mediante los engranes

y los datos se  
introducían  
manualmente

Estableciendo dichas  
posiciones finales de  
la rueda

**maquina  
analítica**

fue creada por  
por Charles Babbage es  
un profesor matemático

la idea que tuvo fue de  
un computador esto nació  
debido a

que era tedioso y  
propenso a errores

**Mark I**

Diseñada por un equipo  
encabezado por Howard  
Aiken

esta máquina no está  
considerada como una  
computadora electrónica

sus funcionamientos  
está basado en sus  
electromecánicos

**EDVAC**

Electronic discrete  
variable automatic  
computer

fue diseñada por este  
por este nuevo equipo

tenía aproximadamente  
4mil bulbos usaba una  
memoria de tubos

**Mencionar algunos de los  
Mecanismos antiguos de la  
Computación y sus inventores**

**Los pioneros**

1617-john napier  
es un matemático  
escoses

inventó los huesos  
o bastoncillos de  
naiper

permitía multiplicar  
grandes números  
mediante bastoncillos

**Wilhelm  
Schickard**

primer matemático en  
intentar desarrollar  
Una calculadora

construyó un  
mecanismo que  
podía sumar

restar, dividir pero  
un fuego destruyó  
las partes

**Blaise  
Pascal**

fue un matemático  
francés que nació en  
el año 1623

descubrió un error  
en la geometría de  
Descartes

inventó una máquina  
calculadora conocida  
como Pascalino

**Gottfried  
Whilhelm**

Fue matemático alemán  
que diseñó un  
instrumento llamado

“Stepped Reckoner”  
es una máquina  
más versátil

puesto que podía  
multiplicar y dividir  
sumar y restar

**Joseph  
Marie**

Creo el telar de Jacquard  
el cual empleaba tarjetas  
perforadas

para crear patrones  
de una fábrica de  
a ventiladores

**Mencionar algunos de los  
De los mecanismos antiguos t  
De la computación y sus  
Inventos**

**Computadora  
moderna**

Howard Aiken este  
propuso a la universidad  
crear una computadora

conjuntamente conjuntamente  
con un grupo de científicos  
construyo su maquina

**John  
Atanasoff**

diseño y construyo la  
primera computadora  
digital

computadora completada  
en el 1942, usaba circuito  
lógicos binarios

**Dr. John  
Mauchly**

surgió una computadora  
electrónica digital  
Operacional

fue desarrollada  
a gran escala

ocupaba un  
espacio de 30x  
50

**Definir el termino de  
Computadora y elemento  
Y elementos que la integra**

**Computadora**

**Sistema electrónico  
Lleva a cabo las  
Operaciones aritméticas**

**sistema electrónico capaz  
de operar bajo el control  
de unas instrucciones**

**Se compone de chasis o  
Armazón, tarjeta del  
Sistema, procesador,  
Dispositivo de almacenaje**

**Clasificación  
De computadora**

**COMPUTADORA  
ANALOGICA**

**DIGITALES  
MACROCOMPUTADOR**

**Partes de una  
Computadora**

**placa base, CPU, Memoria  
RAM, unidad de disco  
HDD**

**tarjeta de red, tarjeta gráfica,  
fuente de alimentación, sistema  
de refrigeración, gabinete**

**Describir los elementos  
Básicos del sistema de  
Codificación en una  
computadora**

**Versiones de  
Codificación**

**Japanese industrial  
stándar, shift-JiS**

**extended Unix  
code, Unicode  
Transformation format**

**Objetivos de  
Los códigos**

**facilitar el  
procesamiento**

**Permitir  
identificación  
inequívoca**

**permitir  
clasificación**

**Permitir  
recuperación**

**característica  
de códigos**

**debe estar  
lógicamente al  
sistema**

**debe de tener  
precisión necesaria**

**debe de  
mantenerse  
tan reducido**

**debe de  
permitir  
expansión**

**tipo de  
codificación**

**significativos**

**no significativo**

**Describir la función  
Básica del CPU**

