



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno *Hilario Elías Vázquez Justo*

Nombre del tema *unidad I antecedentes y conceptos básicos de la computación*

Parcial *I*

Nombre de la Materia *computación I*

Nombre del profesor *Evelio Calles Pérez*

Nombre de la Licenciatura *licenciado en psicología*

Cuatrimestre *I*

INTRODUCCIÓN

Buenas tardes maestro hoy le voy a explicar los antecedentes y conceptos básicos de la computación que se han presentado a lo largo de la historia de la computación desde la manera más básica explicando parte de los inventos y de sus inventores que contribuyeron a lograr el desarrollo de grandes dispositivos electrónicos así también en este cuadro sinoptico hablaremos de características de diferentes elementos de sistema como la función del CPU en que nos ayudan y de que están echos los mecanismos de las computadoras así mismo me despido y le presento mi cuadro sinoptico a continuación

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

I. EVENTOS HISTÓRICOS

- *abaco
- * pascalia
- *maquina analítica
- *ENIAC
- *EDVAC
- *MARKL

INVENTOS

- *Blaise pascal (1623-1662)
- *goltfried wilhelm von leibniz
- * Charles babbge (XIX)
- * Howard h. Aiken (1944)
- * John mauchly y John

I.2 MECANISMOS ANTIGUOS

- *el abaco
- *los huesos o botoncillos de napier
- *pascalino
- *Stephen reckoner
- *telar de jacquard
- *motor diferencial
- *motor analítico
- *perforadora lectora

INVENTORES

- 1617 John napier
- *1623 wilhelm schickard
- * 1642 blaise pascal
- *1674 Gottfried wilhelm
- *1790 Joseph marie jacquard
- *1812 Charles babbge
- *1880 Hernan hoherith
- *1943 Howard ariquen

I.3 TERMINO COMPUTADORA

Maquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por la menos algunas operaciones sin intervención humana

ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

- *entrada (input)
- *cubierta armazón o chasis
- * placa base, placa madre, tarjeta madre
- * unidad central de procesamiento o CPU
- * memoria de acceso aleatorio o RAM
- * unidad de disco óptico
- * unidad de disco duro
- * unidad de estado solido

I.3.1 EXPLICA DIFERENCIAS Y CARACTERÍSTICAS DE UNA COMPUTADORA

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada la procesa , la almacena , y los emite como salida para su interpretación

TIPOS DE DISPOSITIVOS

Son dispositivos que sirve para almacenar el software del ordenador se basa en dos tipos de tecnologías: óptica y la magnética. La magnética se basa en la histéresis magnética de algunos materiales y otros fenómenos magnéticos, mientras que la óptica utiliza las propiedades del láser y su alta precisión para leer y escribir.

ELEMENTOS BÁSICOS DE SISTEMA DE CODIFICACION

- *código morse , escritura en clave
- *código de clasificación bibliotecaria
- *códigos de productos

TIPOS DE DECODIFICACION

Existen dos tipos de básicos de sistemas de códigos los códigos significativo y los no significativo

LA FUNCION BASICA DEL CPU

También llamado microprocesador o procesar es el componente primordial de cualquier computador para la programación y el proceso de datos.

FUNCIONES DEL CPU

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico aritmético y operaciones de control de transferencia

CONCLUSIÓN

Buenas tardes maestro hoy le acabo de presentar mi actividad de cuadro sinoptico presentando la información de la unidad antecedentes y conceptos básicos de la computación así mismo se mencionaron en esta actividad los eventos históricos que han marcado historia más importantes se explicaron los mecanismos antiguos sus inventores los primeros inventores desde el abaco hasta la computadora que usamos ahora también explicaremos los elementos que integran una computadora las diferencias en dispositivos y las funciones del CPU y los sistemas que la integran , eso sería todo presentado en esta actividad, me despido y le deseo una excelente tarde gracias.