



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Fátima del Rosario Juárez Maldonado

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: 1er

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: I.s.c. Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Lic. Psicología General

Cuatrimestre: 1er

ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTADORA

Eventos Históricos
más importantes
que llevaron a la
invención de la
computadora

Ábaco

Unos de los primeros dispositivos mecánicos para contar. A este dispositivo no se le puede llamar computadora.

Pascalina

Maquina calculadora que podía sumar y restar (1642).

Maquina analítica

Trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales. (1823) Charles Babbage.

Mark I

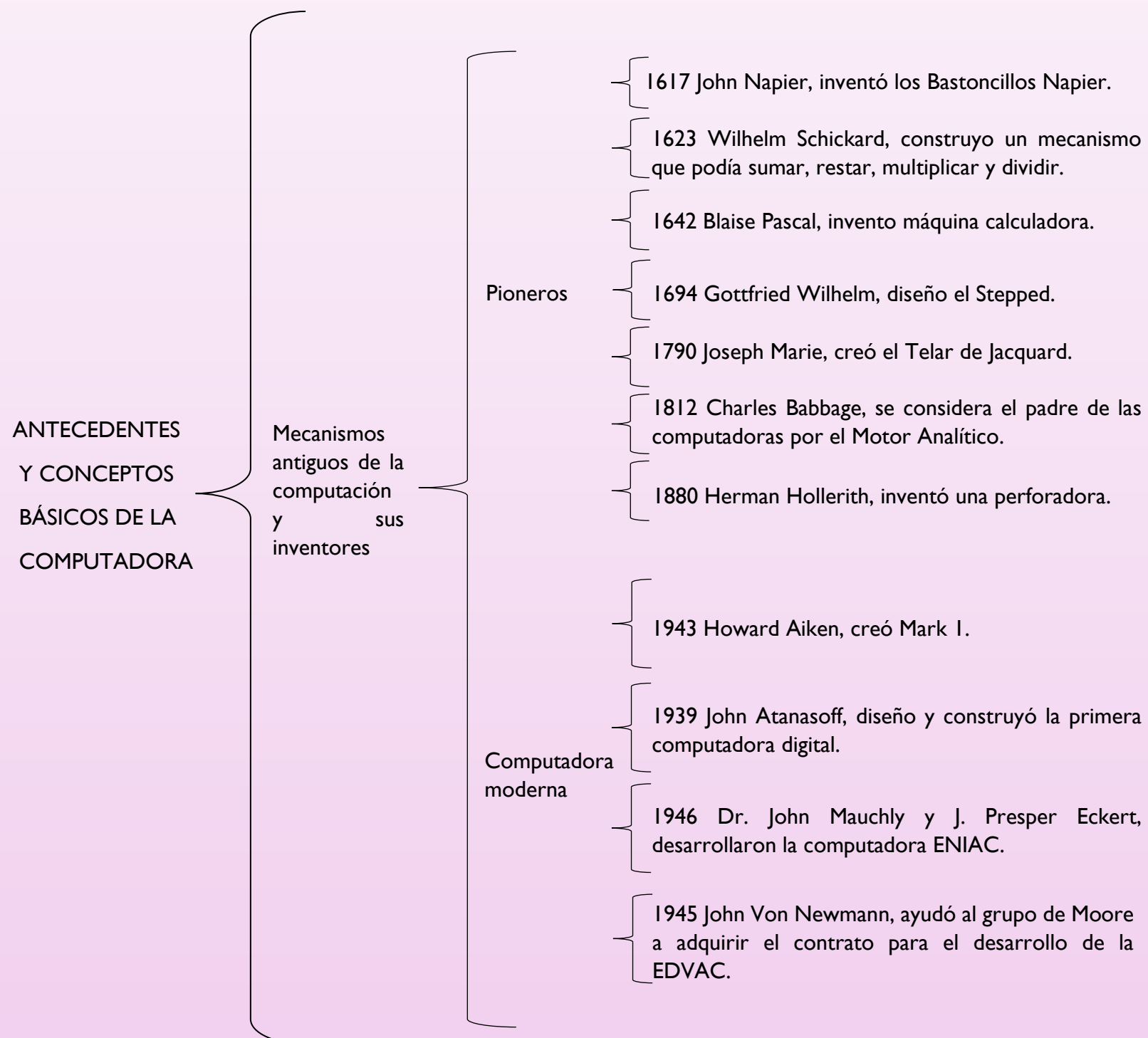
Para hacer cálculos, era muy ruidosa, pero capaz de realizar tres cálculos por segundo (1944).

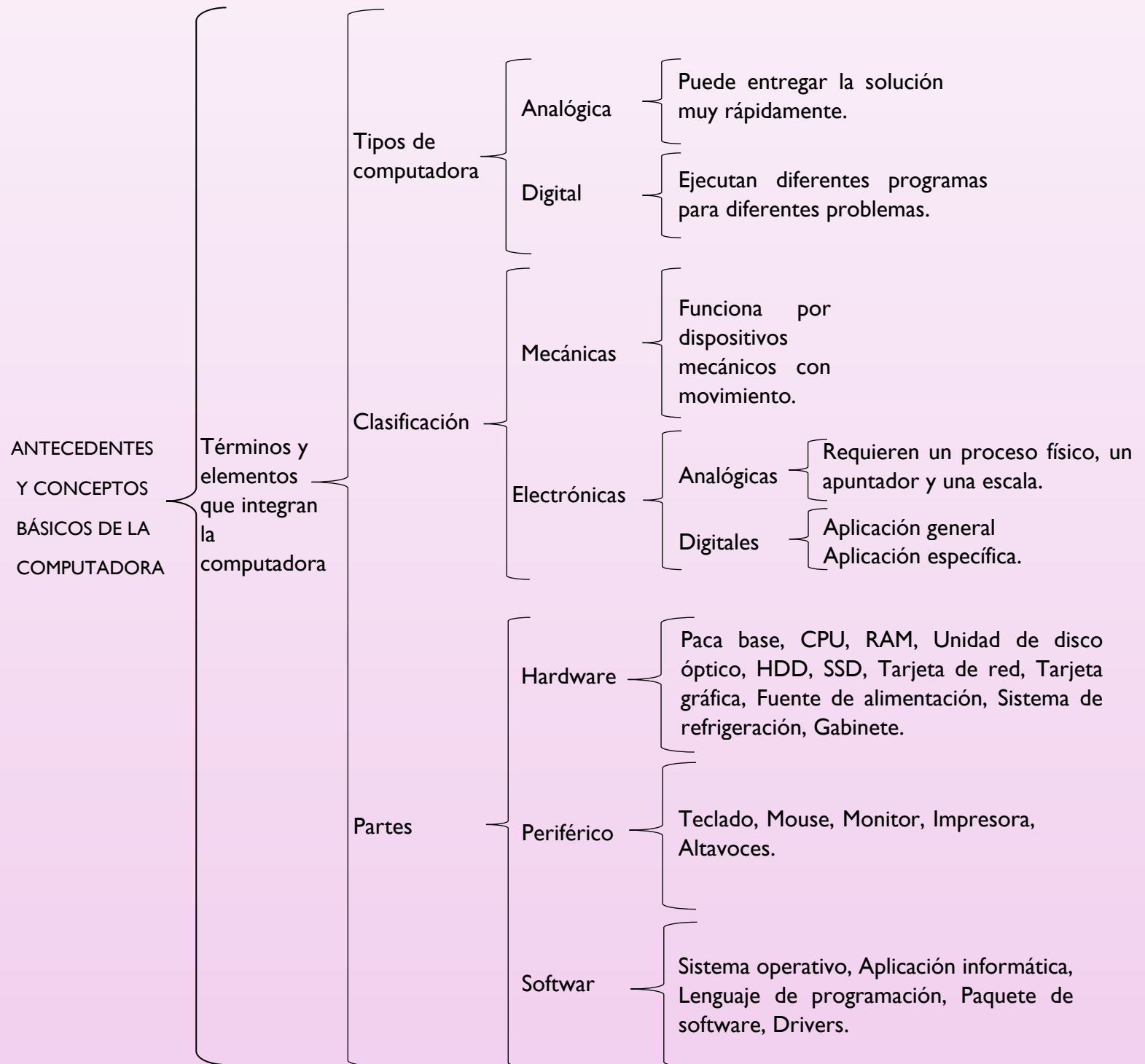
ENIAC

Computadora electrónica digital operacional. (1947) Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert.

EDVAC

La computadora almacenaba sus programas externamente, en tarjetas conectadas, cintas perforadas.





ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS
BÁSICOS DE LA
COMPUTADORA

Características
esenciales entre
la computadora
y otros
dispositivos de
computación

Tipos de
dispositivos

Entrada

Envían información a la
unidad de procesamiento,
en código binario.

Salida

Reciben información que es
procesada por la CPU y la
reproducen para que sea
perceptible para la persona.

Almacenamiento

Todo aparato que se utilice
para grabar los datos de la
computadora de forma
permanente o temporal.

Elementos
básicos del
sistema de
codificación en
una
computadora

Objetivos

Facilitar procesamiento, identificación inequívoca,
clasificación, recuperación, posibilitar
establecimiento de relaciones entre diferentes
elementos codificados, facilitar el señalamiento de
propiedades particulares de los elementos
codificados.

Características

estar adaptado lógicamente al sistema informativo
de que forme parte, tener precisión necesaria para
describir un dato, mantenerse tan reducido como
se pueda, permitir expansión, ser fácil de usar,
ajustarse a los requerimientos de los equipos.

Tipos

Significativos

Reflejan en un mayor o menor
grado las características del objeto

No
significativo

Numéricos, alfabéticos,
alfanumérico, otros.

