



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Daniela Cruz Dominguez

Nombre del tema: Unidad 1.1 Antecedentes y conceptos básicos de la computacion

Parcial: 1

Nombre de la Materia: Computación 1

Nombre del profesor: Evenlio Calles Perez

Nombre de la Licenciatura: Psicología

Cuatrimestre: 1

Antes de iniciar con este tema tenemos que tener un concepto o definición de que es la computación, la computación es el estudio sistemático de los procesos algoritmos, como también sabemos que es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos, con el fin de procesar y transmitir información

Ahora si comencemos más a fondo en este tema en el que se llevará acabo la elaboración de algunos cuadros sinópticos.

La elaboración de estos cuadros sinopticos es con la intención y finalidad de mencionar y conocer momentos históricos, mecanismos antiguos, definir que es computadora, describir funciones y elementos básicos, entre otros temas que abordaremos de maneras precisas y claras para tener más conocimiento del tema.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

I.1 momentos históricos

.Uno de los primeros dispositivos para contar fue el ábaco, a este no se le pudo llamar computador por carece de programa
 Le siguió la pascalina(1623-1662) creada por Blaise Pascal
 La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage

Todo este desarrollo de las computadoras está dividido por generaciones pero debe cumplir los siguientes requisitos
 1. La forma en que están construidas
 2. Forma en que el ser humano se comunica con ella

I.2 Mecanismos antiguos

EPOCA ANTIGUA.
 Abaco(300BC),
 Maquina calculadora(1642),
 Telar de Jacquard(1790),
 Perforadora, lectora y tabuladora(1880)

Computadora moderna

Aiken propuso crear una computadora(1943)
 John Atanasoff diseño y construyo la primera computadora digital(1939)
 John Von ayudo a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC(1945)

I.3 Terminó computador a y sus elementos

Sistema eléctrico que lleva a cabo operaciones aritméticas y lógica que son ejecutadas sin intervención

Tipos de computadora

Computadora analógica y computadora digital

Partes de una computadora

- | | |
|--------------|--------------------------|
| Placa base | Tarjeta red y básica |
| CPU | Fuente de alimentación |
| Memoria Ram | Sistema de refrigeración |
| Disco óptico | Gabinete |
| Disco duro | |
| SSD | |

b

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

I.4 Elementos básicos de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos

Sistema Multibyte

Los caracteres multibyte son un amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un superconjunto del ASCII de 8 bits.

Características de los sistemas de códigos

- Debe permitir expansión
- Debe ser fácil de usar
- Debe ajustarse a los requerimientos de los equipos

Objetivos de los Códigos

- Facilitar el procesamiento
- Permitir identificación inequívoca
- Permitir clasificación
- Permitir recuperación

I.5 Funciones del CPU

Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro humano recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos

¿Cuáles son las funciones del CPU?

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea el tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia