



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Christian López Cruz.

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Parcial: I

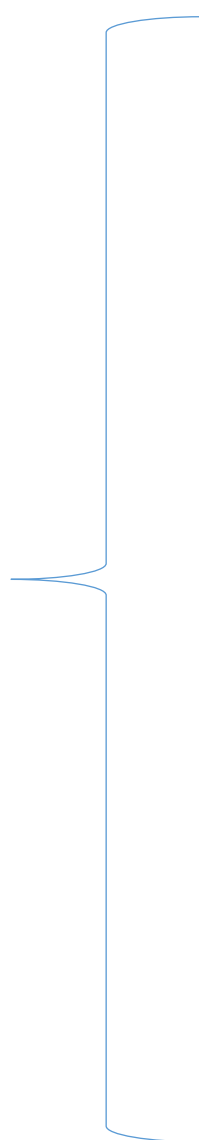
Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.

Nombre de la Licenciatura: Lic. Psicología.

Cuatrimestre: I

Eventos históricos que llevaron a la invención de la computadora.



Abaco

Este dispositivo es muy sencillo consta de cuentas ensartadas en varillas, montadas en un marco rectangular.

Al desplazar sus cuentas, representan valores almacenados y es así que representa y almacena datos. A este NO se le puede llamar computadora porque no cuenta con un Programa.

Pascalina

Inventada por Blaise Pascal (1623-1662) DE Francia y de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646-1716) de Alemania.

Los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas. (Similar a un cuentakilómetros)

Maquina analítica

Primera computadora creada por Charles Babbage. La idea nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores

Charles Jacquard, fabricante de tejidos, creó un telar que reproducía automáticamente patrones de tejido leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido

Mark I

Encabezado por Howard H. Aiken.

No esta como computadora debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en Relevadores.

ENIAC

Primera computadora electrónica encabezado por John Mauchly y John Eckert.

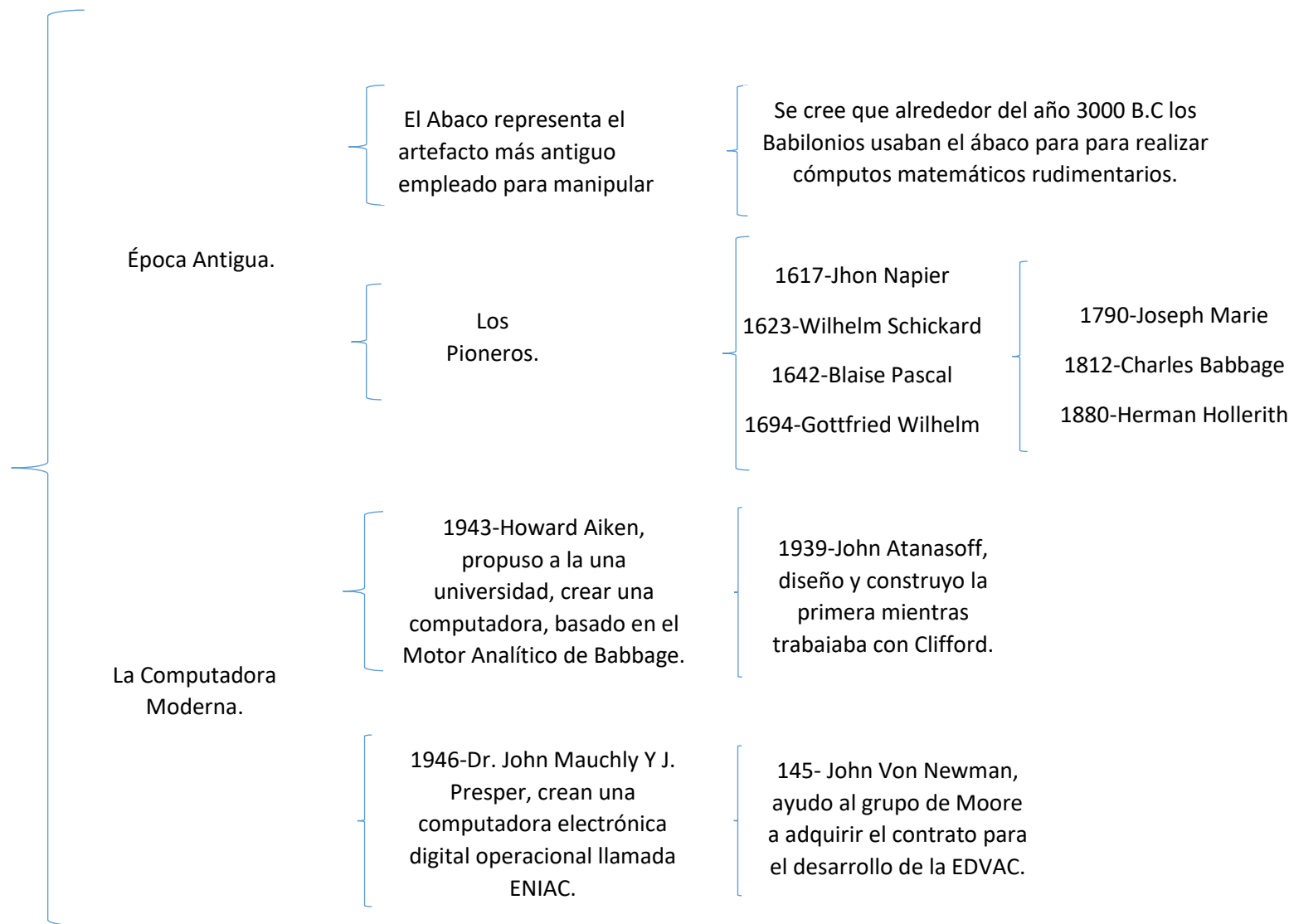
Tenía más de 18000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía, y requería todo un sistema de aire acondicionado.

EDVAC

Electronic Discrete Variable Automatic Computer

Aprox. 4 mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado tubos llenos de mercurio

Mencionar algunos de los
mecanismos antiguos de la
computación y sus inventores.



Definir el termino Computadora y elementos que la integran.

Computadora.

Sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmética y de, lógica de a cuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin Interversión humana.

Elementos que la conforman.

Sistema de computadora

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (Hardware), programas (Software), datos y gente.

Entrada (Input)

Cualquier información introducida a la computadora.

Cubierta, Armazón o Chasis.

Alberga los componentes internos computadora.

Tipos de Computadora.

Computadora analógica: Se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.)

Computadora Digital: Basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles: '1' o '0'. Ejecutan diferentes programas para diferentes problemas.

Unidad 1.3 – Unidad 1.5.

Diferencia y características entre la Computadora y otros dispositivos de computación.

Computadora

Dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, almacena y los emite como salida.

Dispositivos

Aparato que desarrolla determinadas acciones. Su termino se usa para nombrar a los periféricos y sistemas vinculados al funcionamiento de la computadora.

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Sistemas de codificación.

Surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y facilitar su registro y transmisión.

Sistema Multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en los almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía del espacio y ancho de banda.

Descripción básica del CPU.

Unidad de Procesamiento Central.

Encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Procesa la información y envía a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.