

Taller de maquetas

¿Qué es la forma y cuáles son sus características?

Es cuando dibujamos un objeto en un papel, empleamos una línea visible para representar una línea conceptual, cuando los elementos conceptuales se hacen visibles, tienen forma, medida, color y textura. Los elementos visuales, forman la parte más prominente de un diseño, ya que son lo que realmente vemos... por lo tanto todo lo que pueda ser visto posee una forma que aporta la identificación principal en nuestra percepción. La Forma es todo lo que se puede ver, que aporte la identificación principal de nuestra percepción, "pero poseen una variedad de figuras, que pueden ser "clasificadas"

Geométricas:

construidas matemáticamente.

Rectilíneas:

Limitadas por líneas rectas que no están relacionadas matemáticamente entre sí.

Manuscritas:

caligráficas o creadas a mano alzada.

Orgánicas:

Rodeadas por curvas libres, que sugieren fluidez y desarrollo.

Irregulares:

Limitadas por líneas rectas y curvas que no están relacionadas matemáticamente.

Elementos Visuales: Forma, Medida, Color, Textura

Estos elementos básicos con los que podemos crear elementos más complejos tienen unas características visuales, que son la forma, la medida, el color y la textura.

La forma:

Tiene lugar cuando una línea se une con otra cerrando un plano. El área encerrada destaca con respecto al espacio que le rodea.

La medida:

Todos los elementos tienen un tamaño que se puede establecer por comparación con el resto de elementos presentes. Por tanto, se puede decir si un elemento es más grande o más pequeño que otro. Además, los elementos son físicamente medibles.

El color:

Los diferentes elementos no sólo se diferencian por su forma o tamaño, sino también por su color. En este sentido, es posible utilizar cualquier color, en cualquier variación tonal y cromática.

La textura:

Se refiere a la apariencia de la superficie de un elemento, que puede ser plana, con relieve, suave, áspera, homogénea, rugosa, etc.



Alumno: Ixchel Izamar López López.

Profesor: Ángel Mauricio Ancheita Gómez.

Carrera: Arquitectura.

Cuatrimestre: 4º

Materia: Computación al diseño arquitectónico I.

Actividad: Mapa conceptual.

