



# Mi Universidad

## Ensayo

**Nombre del Alumno:** Anayely de la Cruz Arias

**Nombre del tema:** Antecedentes y conceptos básicos de la computación

**Parcial:** 1er Parcial

**Nombre de la Materia:** Computación

**Nombre del profesor:** Ing. Carlos Mario Hernández Salvador

**Nombre de la Licenciatura:** Enfermería

**Cuatrimestre:** 1er Cuatrimestre

## INTRODUCCION

El presente ensayo se propone abordar los antecedentes y conceptos básicos de la computación...

¿Las computadoras están en todas partes?

Suena como una exageración, un cliché sin importar cómo perciba el impacto de las computadoras en la sociedad

Las computadoras están en todas partes de hecho como las pueden encontrar en lugares insospechables como por ejemplo en un auto, en los celulares...

Mediante pasan las décadas las computadoras han reformado nuestras vidas, en el hogar, trabajo y escuela la mayoría de los negocios utilizan actualmente equipos computarizados de alguna manera y la mayor parte de las compañías están conectadas en red tanto internamente como hacia el exterior, se podría decir que más de la mitad de los hogares en México tienen al menos 1 computadora y la mayoría de estas están conectadas a internet.

A continuación veremos varios temas que tienen que ver con la computadora en el primer subtema se hablara sobre el desarrollo de la computadora y sus creadores.

## **MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.**

La historia de la computadora tiene largos antecedentes, el ábaco, por ejemplo, fue un importante adelanto en la materia, creado alrededor de 4.000 a. C. los ábacos antiguos eran tableros para contar no eran una computadora porque no tenían la capacidad para almacenar. Por otra parte, la pascalina fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y de engranajes inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal, el primer nombre que se le dio a su invención fue máquina de aritmética y funcionaba por medio de una serie de ruedas y de diferentes engranajes, la cual podía sumar, restar, dividir y multiplicar por medio de las restas y sumas. La primera computadora; El motor analítico de Charles Babbage. La computadora moderna nació de la necesidad urgente después de la Segunda Guerra Mundial para enfrentar el desafío del nazismo a través de la innovación. Pero la primera versión de la computadora, tal como la entendemos ahora, llegó mucho antes cuando, en la década de 1830, un inventor llamado Charles Babbage, diseñó un dispositivo llamado Analytical Engine.

## **MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.**

El ábaco: El ábaco es un instrumento que se utiliza para hacer cálculos matemáticos como: sumas, restas, multiplicaciones, divisiones, extraer la raíz cuadrada o la raíz cúbica. Se ha considerado como la primera máquina capaz de realizar cálculos. Está construido en madera toda su estructura, y cuenta con una serie de varillas insertadas, por las que corren una serie de bolas movibles.

### **INVENTORES**

JONH NAPIER 1917	Creador de algoritmos, desarrollo un método para multiplicar
WILHELM SCHICKARD 1923	Describe una maquina a la que la llama reloj de cálculo.
BLAISE PASCAL1642	Produjo la segunda máquina de cálculo mecánica.
GOTTFRIED WILHELM LEIBNITZ	Desarrollo un dispositivo llamado como la rueda de Leibniz

CHARLES BABBAGE	Construyó su primera máquina de cálculo diferencial, era capaz de tabular polinomios y tablas de logaritmos.
-----------------	--

### **DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.**

Un computador es una máquina programable para el procesamiento de información. es un sistema electrónico conformado principalmente por una CPU, que es el "cerebro" es capaz de realizar cálculos complejos... existen dos tipos de computadoras las cuales se clasifican de acuerdo con el principio de operación de Analógicas y Digitales.

La computadora se divide en Hardware y el Software.

Hardware es la parte física, periféricos o dispositivos auxiliares son necesarios para el buen funcionamiento del equipo y software es el sistema operativo lo cual los hacen elementos esenciales que integran a la computadora.

### **EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.**

Las computadoras son herramientas esenciales prácticamente en casi todos los campos de nuestra vida, es útil; ayuda a la mejora y excelencia del trabajo lo que hace mucho más fácil y práctico las computadoras han integrado de tal manera nuestra vida cotidiana puesto que han transformado los procesos laborales complejos de gran dificultad hacia una manera más eficiente de resolver los problemas difíciles buscándole una solución práctica.

Los dispositivos de computación son esenciales ya que sin tales dispositivos la computadora no sería útil a los usuarios, estos mismos nos ayudan a introducir a la computadora los datos para que ésta nos ayude a la resolución del problema y por siguiente obtener el resultado de dichas operaciones nos ayudan a comunicarnos con la computadora y a su vez nos ayuda a resolver los problemas que tengamos y realice las operaciones que nosotros no podemos realizar manualmente. Una diferencia muy marcada podría ser que los dispositivos de computación sirven para el estudio y la aplicación de la información por otra parte la computadora está ligada a la tecnología y sistemas automatizados para el manejo de información y aplicaciones en información.

## **DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.**

Los sistemas de codificación son métodos de trabajo para llevar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, identificaciones, agrupaciones y clasificaciones de fenómenos para poder trabajar más cómodamente.

Los objetivos de un sistema de codificación pueden ser diferentes dependiendo del proceso sobre el que se trabaje. Sin embargo, hay elementos en común que tienen todos los lenguajes de comunicación y que, por ende, también podemos observar en estos sistemas. Nos facilita el procesamiento de datos y vuelve más sencillo este trabajo.

### **DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.**

El CPU proporciona la capacidad de programación y, junto con la memoria y los dispositivos de entrada/salida, es uno de los componentes presentes en la historia de los ordenadores. Algunas de las funciones básicas del CPU son recolectar información, decodificarla en partes menores y llevar a cabo instrucciones, que luego ejecuta. El CPU es la pieza fundamental de todo dispositivo, es considerado el cerebro de un sistema.

## **CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACIÓN PARA DISPOSITIVOS.**

Un programa que controla la ejecución de los programas de aplicación, una interfaz entre las aplicaciones y el hardware.

Clasificación de los sistemas operativos Administración de tarea, Administración de usuarios, Organización interna o estructura, Manejo de recursos o acceso a servicios.

### **WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.**

Windows es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

La característica de los sistemas operativos modernos de permitir que varios procesos sean ejecutados (en apariencia) al mismo tiempo, compartiendo uno o más procesadores. Multiusuario se refiere a que varias personas pueden acceso al sistema, de forma independiente.

## CONCLUSION

Gracias a todo lo anterior, podemos comprobar que la evolución de la computadora empezó muchos años atrás ya que como sabemos el ábaco fue un adelanto a.c... existieron muchos personajes que aportaron en la investigación de la computadora para ir actualizando a favor de tener una mejor facilidad en nuestras necesidades cotidianas con la tecnología.

La existencia de la computadora ha traído muchos buenos cambios a favor de las personas como el poder reducir la carga del trabajo gracias a su rapidez de ahorrarnos horas al tener contacto con el hardware y poder enriquecernos con sus beneficios. Pero de igual manera nos ha traído muchos contras ya que uno de ellos sería el virus y la pérdida de nuestra información con igual rapidez e incluso distraer a las personas debido a sus tipos de software.

Finalmente se podría decir que el resultado de este ensayo es que tengamos el conocimiento de que es una computadora y todos sus conceptos básicos que la conforman para saber de su utilidad, como se usan y se nombran sus materiales adecuadamente.

---

## Bibliografía

Israel. (2021). La primera computadora. *Technology*, 1.

Norton, P. (2019). *Introduccion a la computacion*. Ciudad de Mexico : Accelerating the words research.

Structuralia. (2021). Sistema de codificacion . *Transformacion digital* , 4.

---