

# UNIVERSIDAD UDS

**NOMBRE DEL ALUMNO: OLGA DELFINA  
CHABLE GARCIA**

**MATERIA: INFORMATICA I**

**DOCENTE: ING. CARLOS MARIO  
HERNÁNDEZ SALVADOR**

**CARRERA: LIC. EN ENFERMERIA**

**TEMA: ANTECEDENTES Y CONCEPTO BÁSICO  
DE COMPUTACIÓN**

**FECHA DE ENTREGA: 20/11/2022**

## INTRODUCCIÓN

Una computadora es una máquina que nos permite efectuar cálculos y operaciones lógicas en un poco tiempo. Es un dispositivo que puede recibir, almacenar, procesar informaciones útiles para nosotros.

Hablaremos sobre sus componentes como el HARDWARE, SOFTWARE, PROGRAMAS. Las computadoras son dispositivos electrónicos para procesar información. Y se compone por dos elementos principales las cuales son: HARDWARE y SOFTWARE.

Una computadora es un dispositivo. Formado por un conjunto de dispositivo capas de recibir, almacenar y procesar cualquier información. Con las ventanas de maximizar, restaurar, minimizar, y cerrar que nos permite hacer que la ventana ocupe toda la pantalla completa ósea mas pequeña y maximizar nos ayuda a cerrar las ventanas en las barras de tarea en formato de icono.

## **Antecedentes y conceptos de una computadora**

Uno de los primeros instrumentos utilizados para calcular fue el ábaco, Blaise pascal fue el inventor de la primera calculadora, que funcionaba a base de ruedas y se convirtió en la pascalina, en 1951 la que está considerada como la nueva computadora se llamó salin, en 1938-1958 en esta época las computadoras funcionaban con válvulas, se utilizaban cilindros magnéticos para almacenar información e instrucciones externas.

También se usaban transistores, usaban anillos magnéticos.

Una computadora es un dispositivo formado por un conjunto de dispositivos que es capaz de recibir, almacenar y procesar la información, también está programada para realizar operaciones lógicas o aritmética, existen tipos de computadoras como la super computadora, la computadora personal, computadora hibrida, Tablet etc.

La computadora tiene componentes que la conforman, como el hardware que son la parte física del computador, parte eléctrica, electromagnético, mecánico y periférico tenemos de entrada, salida y de almacenamiento. en el periférico de entrada tenemos por ejemplo lo que es el teclado, el mouse, la cámara, en el periférico de salida tenemos una pantalla una impresora un alto parlante, en periférico de almacenamiento tenemos, el disco de almacenamiento de

información sea interno o externo, USB, también tenemos un hardware principal que es la tarjeta madre, el CPU la unidad de procesamiento, y es la que procesa toda información.

Y el software es el soporte lógico de un computador, es conjunto de programas de cómputo, procedimientos, reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora.

El software se clasifica en sistema operativo, software de aplicación y software de programación el sistema operativo es el programa o software básico de un ordenador. las funciones básicas del sistema operativo. son administrar los recursos del ordenador coordinar el hardware y organizar los archivos y directorios de su sistema. los sistemas operativos son el Windows, Mac os, Linux, UNIX.

Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómodo.

En general de escritorio se distingue por su aspecto y comportamiento partículas, aunque algunas tienden a imitar características de escritorios ya existentes. algunas de sus características son ofrecer un entorno gráfico basado en ventanas, iconos y gráficos que lo hacen muy amigables y sencillo de usar, utilizan el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo, incluye el navegador internet explore, es compatible con el paquete y oficina Microsoft office.

Barra de tareas: es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla.

También como utilizar las ventanas de una computadora cuando se utiliza software en una computadora, en texto y las imágenes y los controles se muestran en ventanas.

Como también podemos encontrar teclas importantes en el teclado ejemplo: la tecla TAB mueve el cursor, la tecla CAPSLOCK ponen en mayúscula todas las letras cuando escriben, la tecla SHIFT pone mayúscula una letra a la vez y la barra espaciadora crea un espacio entre las letras o los números.

**Concluyo** que es importante saber y sobre todo comprender cada uno de las partes y compones e historias de las computadoras , los tipos que hay , para que nos sirve cada uno de ellos , cuales son las mas importantes , debido a que en nuestra materia es de suma importancia saber acerca de todo esto ya que se aprenderá a dar mantenimiento a nuestros equipos de cómputo , y sobre todo que programas nos ayudan a realizar un buen trabajo y nos permite comprender todo el funcionamiento de la computadora .

## **Bibliografía**

Me apoye de la antología de la plataforma Uds.