



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Garcia Lujano Briana Jacqueline

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: 1er

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: I.S.C. Eveleio Calles Perez

Nombre de la Licenciatura: Lic. Enfermería

Cuatrimestre: 1er

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

1.1 Eventos históricos mas importantes que llevaron a la investigación de la computadora

La Pascalina

Inventada por Blaise Pascal (1623-1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646-1716) de Alemania.

La primera computadora

Fue la maquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX

1.2 Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computadora y sus inventores

El ábaco

Filósofo Romano Boecio.

(Los Pioneros).
Los huesos o Bastoncillos de Napier.

John Napier (1617).

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

1.3 Definir el termino computadora y elementos que la integran

Computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Se compone del chasis o armazón (case), tarjeta del sistema (mainboard o motherboard), procesador, memoria, dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida, entre otros elementos.

1.3.1 Explicar diferencias y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho arteficio está dispuesto para cumplir con su objetivo.

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

1.4 Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

1.5 Describir la función básica del CPU

Es la encargada de la interpretación de las instrucciones dadas por los programas informáticos. El procesador va a tener factores de forma distintos y necesita de una ranura o socket para la tarjeta madre.