



Nombre del Alumno: Lorenzo Antonio Genarez pinto

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura; Licenciatura en Enfermería

Cuatrimestre: I

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora

1945 John von Neumann escribe "First Draft of a Report on the EDVAC", en el que se destaca la arquitectura del programa de almacenamiento de la computadora moderna.

1953 IBM produce su primera computadora electrónica, el 701.

1960 Bell Labs diseña el Primer Modem Comercial específicamente para la conversión de datos informáticos digitales en señales analógicas para su transmisión a través de su red de larga distancia.

1976 Steve Wozniak diseñó el Apple I, Computadora De Una Sola Tarjeta

1981 IBM (International Business Machines), introdujo su PC, encendiendo un rápido crecimiento del mercado de las computadoras personales.

1984 Apple Computer lanzó el Macintosh, el primer computador con mouse impulsado con un GUI, en un solo comercial durante el Super Bowl recaudo \$1,5 millones.

1999 Nacimiento de Wi-Fi aprueba oficialmente la banda de 54Mbps 802.11a de 5 GHz y la banda de 11Mbps 802.11b de 2,4 GHz estándares de redes inalámbricas.

2005 Nacimiento de los Multiprocesadores la era de los procesadores multinúcleo de PC comienza con Intel el cual introduce el Pentium D y el Pentium 8xx Extreme Edition 8xx procesadores de doble núcleo. AMD pronto sigue con el de doble núcleo Athlon 64 X2.

Mecanismos Antiguos De La Computación

1965. Jack Kilby invento circuito integrado (o microchip), eran dispositivos de estado sólido interconectados en un substrato con alambres discretos.

1970. Seymour Cray en la compañía Control Data Corporation (CDC), el supercomputador ILLIAC IV, que fue el computador más rápido del mundo por varios años, usó alrededor de un cuarto de millón de circuitos integrados de puertas lógicas ECL de baja escala de integración para hacer sesenta y cuatro procesadores de datos paralelos.

1971, Intel lanzó el primer microprocesador comercial del mundo, el 4004. Fue desarrollado para una compañía japonesa de calculadoras, Busicom, como una alternativa al circuito cableado (hardwired), pero fueron desarrollados computadores alrededor de él, con mucha de sus capacidades de procesamiento proporcionadas por un pequeño chip microprocesador.

1976 el Cray-1 (superordenador) fue desarrollado por Seymour Cray, el primer supercomputador en hacer práctico al procesamiento vectorial, tenía una característica forma de herradura, para acelerar el procesamiento acortando las trayectorias de los circuitos.

1885. Dorr Eugene Felt invento la primera calculadora guiada por teclas

1886 Dr. Herman Hollerith invento la primera maquina tabuladora en usar una tarjeta agujerada de ebrada de datos.

1893 por el suizo Otto Steiger desarrollo la primera maquina exitosa de multiplicación automanica llamada la "millonaria".

1931 Dr. Vannevar Bush fue inventada el primer computador capaz de resolver ecuaciones diferenciales analógicas

1937 George Stibitz construyouna sumadora de rele con la introducción de datos por medio de un teclado.

1949 en el laboratorio de los alamos se empieza a construir la computadora MANIAC I que se termino en marzo de 1952.

1950 fue completada la primera computadora interactiva en tiempo real por uun plan de diseño en el MIT.

1954 fue introducido el modelo IBM 650, la computadora mas exitosa de la primera generación.

Término computadora y elementos que la integran

¿Qué es?

Una computadora es un conjunto de circuitos electrónicos comprimidos en una pastilla de silicio (llamada chip), que tiene como función fundamental la de encauzar las señales electromagnéticas de un dispositivo a otro.

Elementos que la componen

- CPU
- Tarjeta madre o placa base
- Memoria RAM
- Monitor
- Teclado
- Ratón
- Tarjeta de video
- Medio de almacenamiento
- Fuente de alimentación
- Dispositivos periféricos

Diferencia y características

Característica de la computadora

- Se usa en lugar fijo
- Se conecta a la corriente eléctrica
- Acceso a internet por cable o wifi
- Usa diferentes tipos de programas para su ejecución
- Ejecuta varios programas de manera simultánea
- El software, en una computadora es más completo mientras
- El sistema operativo del PC requiere más energía que el de un dispositivo móvil
- Tiene una mejor resolución en la pantalla

Características de otros dispositivos

- Teléfono móvil:
- Se usa en cualquier lugar
- Tiene batería portátil y recargable
- Usa red de datos o por wifi
- Usa apps
- Ejecuta solo un apps a la vez
- carga su batería más rápido

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

La codificación es un proceso mediante el cual se asignan claves numéricas a las respuestas de preguntas abiertas de un

objetivos

- Permitir su fácil identificación
- Uniformidad en su tratamiento
- Reducción de la extensión de documentos y cálculos
- Facilitar su clasificación

Elementos básicos

ASCII: es un código de caracteres basado en el alfabeto latino, tal como se usa en inglés moderno. Fue creado en 1963.

EBCDIC: es un código binario que representa caracteres alfanuméricos, controles y signos de puntuación. Cada carácter está compuesto por 8 bits = 1 byte, por eso EBCDIC define un total de 256 caracteres.

Unicode: es un estándar de codificación de caracteres diseñado para facilitar el tratamiento informático, transmisión y visualización de textos de numerosos idiomas y disciplinas técnicas, además de textos clásicos de lenguas muertas.

Tipos de codificación

Significativos: son aquellos que implican un significado, es decir, que reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

No significativos: a veces llamados secuenciales o consecutivos) de ninguna manera describen el objeto a que se aplican sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

Función básica del CPU.

¿Qué es?

Es la unidad donde se ejecutan las instrucciones de los programas y se controla el funcionamiento de los distintos componentes del ordenador, “es el corazón de todo ordenador”

Para que sirve

sirve para ejecutar una secuencia de instrucciones almacenadas llamadas programa el programa es representado por una serie de números que se mantienen en una cierta clase de memoria de computador.

funciones

La CPU funciona en base a la operación de programas previamente diseñados y establecidos.

Estos programas son organizados por números en serie y pueden representar cuatro pasos básicos:

- Leer la información: juntar información o instrucciones sobre una operación.
- Decodificar la información: dividir esa información en partes entendibles y significativas para la CPU.
- Ejecutar la información: el momento más importante ya que en él se lleva a cabo la instrucción y se ponen a trabajar varias partes juntas de la CPU.
- Mandar la información de vuelta: para dejar establecidos los resultados de la tarea realizada.