



**Mi Universidad**

## **Cuadro Sinóptico.**

*Nombre del Alumno: Leydi Laura Cruz Hernández.*

*Nombre del tema: Cuadro Sinóptico.*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación I.*

*Nombre del profesor: I.S.C. Evelio Calles Pérez.*

*Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Enfermería.*

*Cuatrimestre: I er. Cuatrimestre.*

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION.

1.1 Eventos históricos más importantes que llevaron a la investigación de la computadora.

La Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623- 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.

1.2 Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computadora y sus inventores.

El ábaco.

Filósofo Romano Boecio.

(Los Pioneros). Los huesos o Bastoncillos de Napier.

John Napier (1617).

1.3 Definir el termino computadora y elementos que la integran.

Computadora:  
Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Se compone del chasis o armazón (case), tarjeta del sistema (mainboard o motherboard), procesador, memoria, dispositivos de almacenaje, aparatos de entrada y salida, e ntre otros elementos.

**ANTECEDENTES  
Y CONCEPTOS  
BASICOS DE LA  
COMPUTACION.**

1.3.1. Explicar diferencias y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

1.4. Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión.

1.5. Describir la función básica del CPU.

Es la encargada de la interpretación de las instrucciones dadas por los programas informáticos. El procesador va a tener factores de forma distintos y necesita de una ranura o socket para la tarjeta madre.

