



# Mi Universidad

## Cuadro sinóptico

*Nombre del Alumno: Karla Osorio Contreras.*

*Nombre del tema: Unidad I Antecedentes y conceptos básicos de la computación.*

*Parcial: I.*

*Nombre de la Materia: Computación I.*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería.*

*Cuatrimestre: I.*

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Los eventos históricos más importante que llevaron a la invención de la computadora.

1. El Abaco.
2. La Pascalina.
3. Maquina Analítica.
4. Mark I.

1. Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar, se remota en las antiguas civilizaciones griega y romana, están montadas en un marco rectangular, desplaza las cuentas sobre las varillas, sus posiciones representan valores almacenados.

2. Los datos representaban mediante posiciones de los engrñales, los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de la rueda, maquina calculadora que permitía sumar y restar.

3. Creada por Charles Babbage. En 1823 el gobierno británico lo ayudo a crear una "Maquina de Diferencias" dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

4. En 1944 se construyo en la Universidad de Harvard, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken. No se consideraba computadora electrónica su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados "Relevadores."

5. La ENIAC.
6. La EDVAC.
7. Tarjetas Perforadas.

5. Primera computadora electrónica, tenía más de 18,000 tubos vacíos, consumía 200 kW de energía eléctrica, requería todo un sistema de aire acondicionado, tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

6. Aproximadamente tenía cuatro mil bulbos, usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio por donde circulaban señales eléctricas sujetadas a retardos.

7. Es una lámina hecha de cartulina que contiene información en forma de perforaciones según código binario (0 cerrado y 1 abierto). Fueron los primeros medios utilizados para ingresar información e instrucciones a una computadora en los años 1960 y 1970.

Los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

I. La época Antigua.

-El Ábaco; Babilonios (3000 Bc).

-Los pioneros; John Napier (1617).

-Calculadora; Wilhelm Shickard (1623).

-El pascalino; Pascalino Blaise Pascal (1642).

-Stepped Reckoner; Gottfried Wilhelm Von Leibiniz (1694).

-Telar de Jacquard; Joseph Marie Jacquard (1790).

-Motor Diferencial; Charles Babbage (1812).

-Perforadora, lectora y tabularoa de tarjetas; Herman Hollerith (1880).

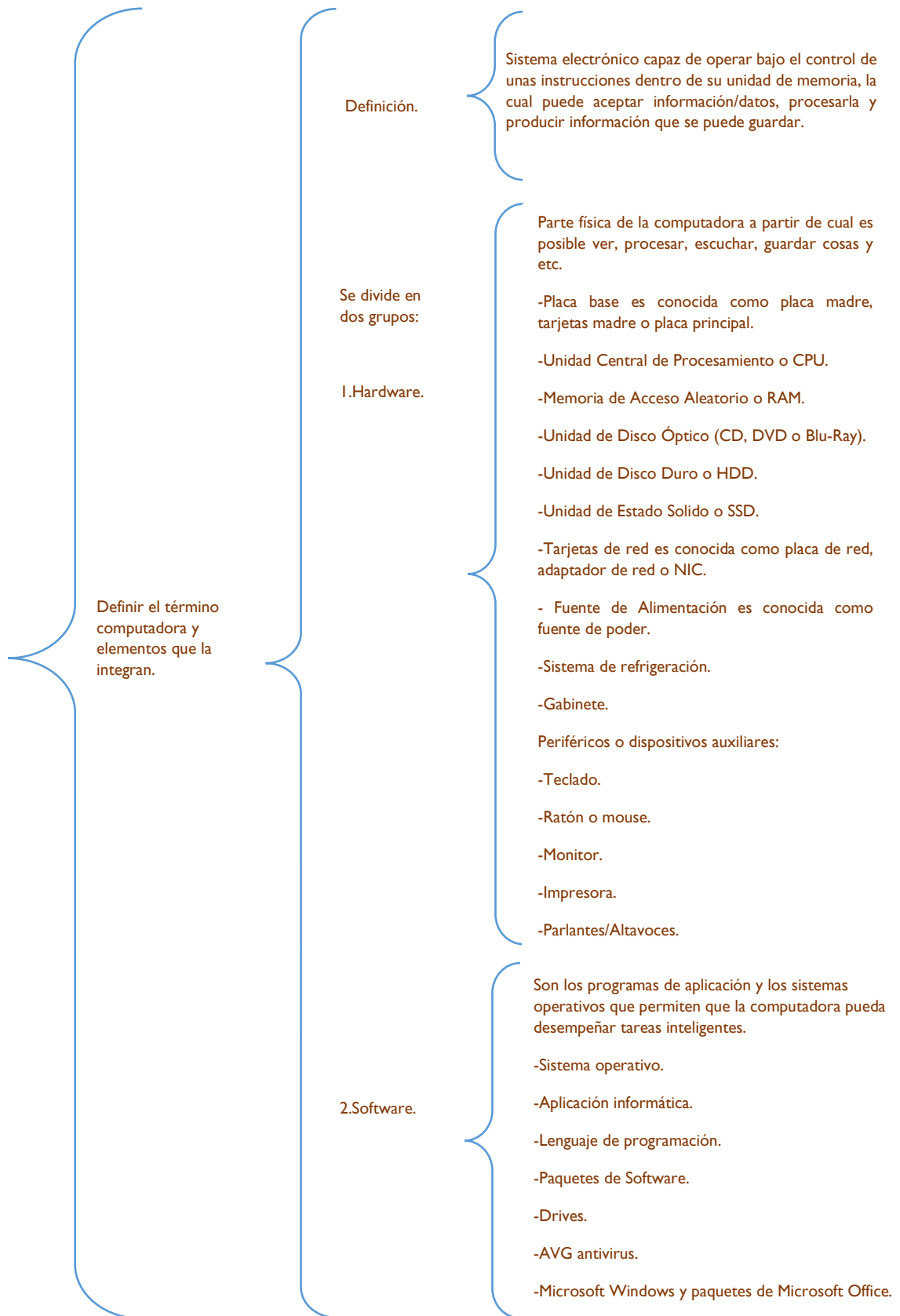
I. La época Antigua.

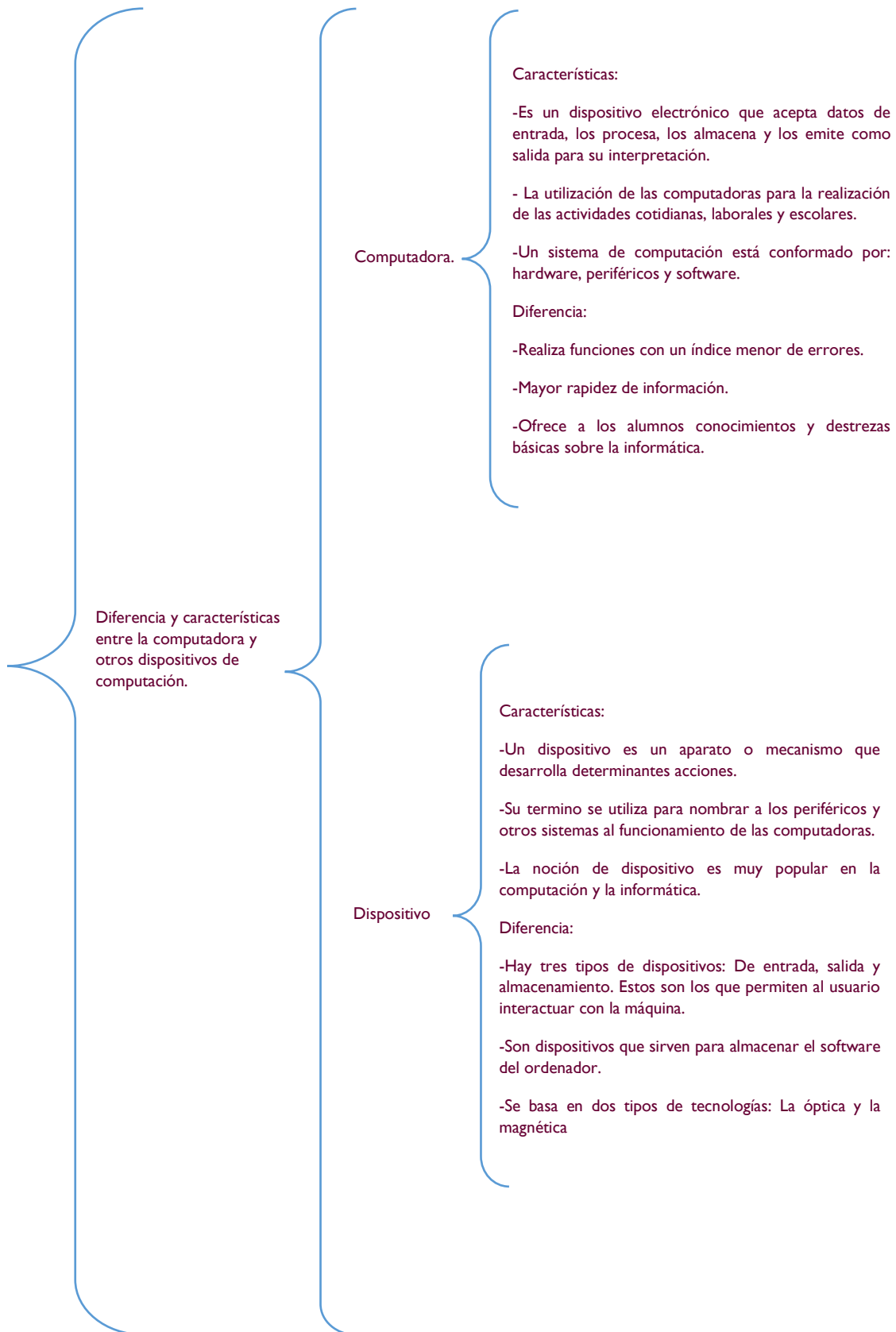
-Mark I conocido como IBM; Howard Aiken (1943).

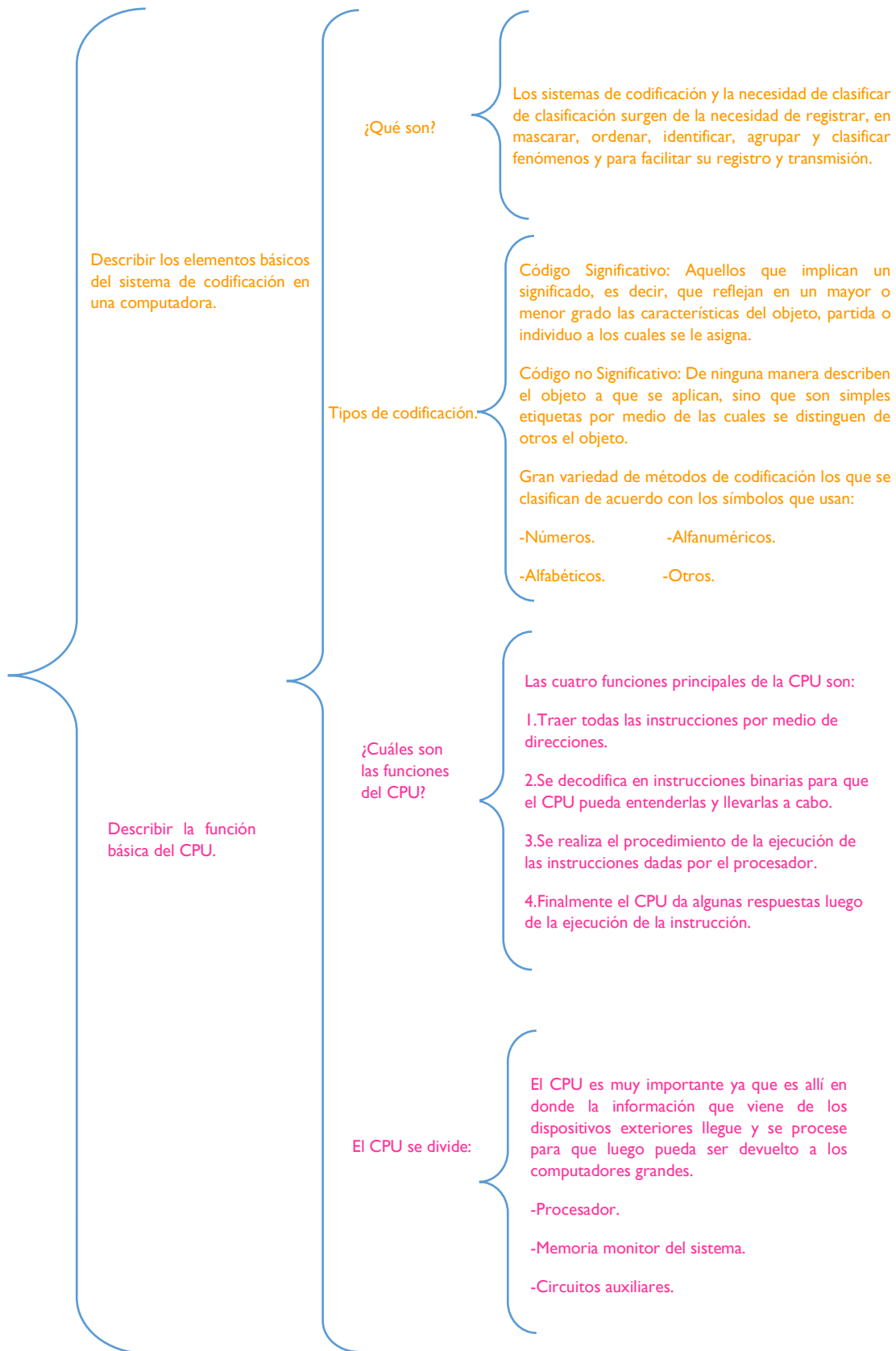
-Computadora digital; John Atanasoft (1939).

-Computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC; Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert (1946).

EDVAC; John Von Newmann (1945).







Bibliografía.

Antología de consulta de UDS, computación I.