



Mi Universidad

CUADRO SIPNOTICO

Nombre del Alumno KARLA LUCIA CONTRERAS ALEGRIA

Nombre del tema ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Parcial PRIMER

Nombre de la Materia COMPUTACION I

Nombre del profesor EVELIO CALLES PEREZ

Nombre de la Licenciatura ENFERMERIA GENERAL

Cuatrimestre PRIMER

I.1 MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

LOS MÁS QUE LA

Abaco	Primer dispositivo mecánico	Creada en antiguas civilizaciones griega y romana
Pascalina	Máquina para sumar y restar	Inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662)
Maquina analítica	Resolvía ecuaciones diferenciales	Creada por Charles Babbage en 1823
Mark I	Su funcionamiento era basado en dispositivos electromecánicos	Diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken en 1943
ENIAC	Fue la primera computadora electrónica	Fue creada por el Dr. John Mauchly y John Eckert en 1946-1977
EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer)	Tenía aproximadamente cuatro mil bulbos y usaba un tipo de memoria basado en tubos llenos de mercurio	

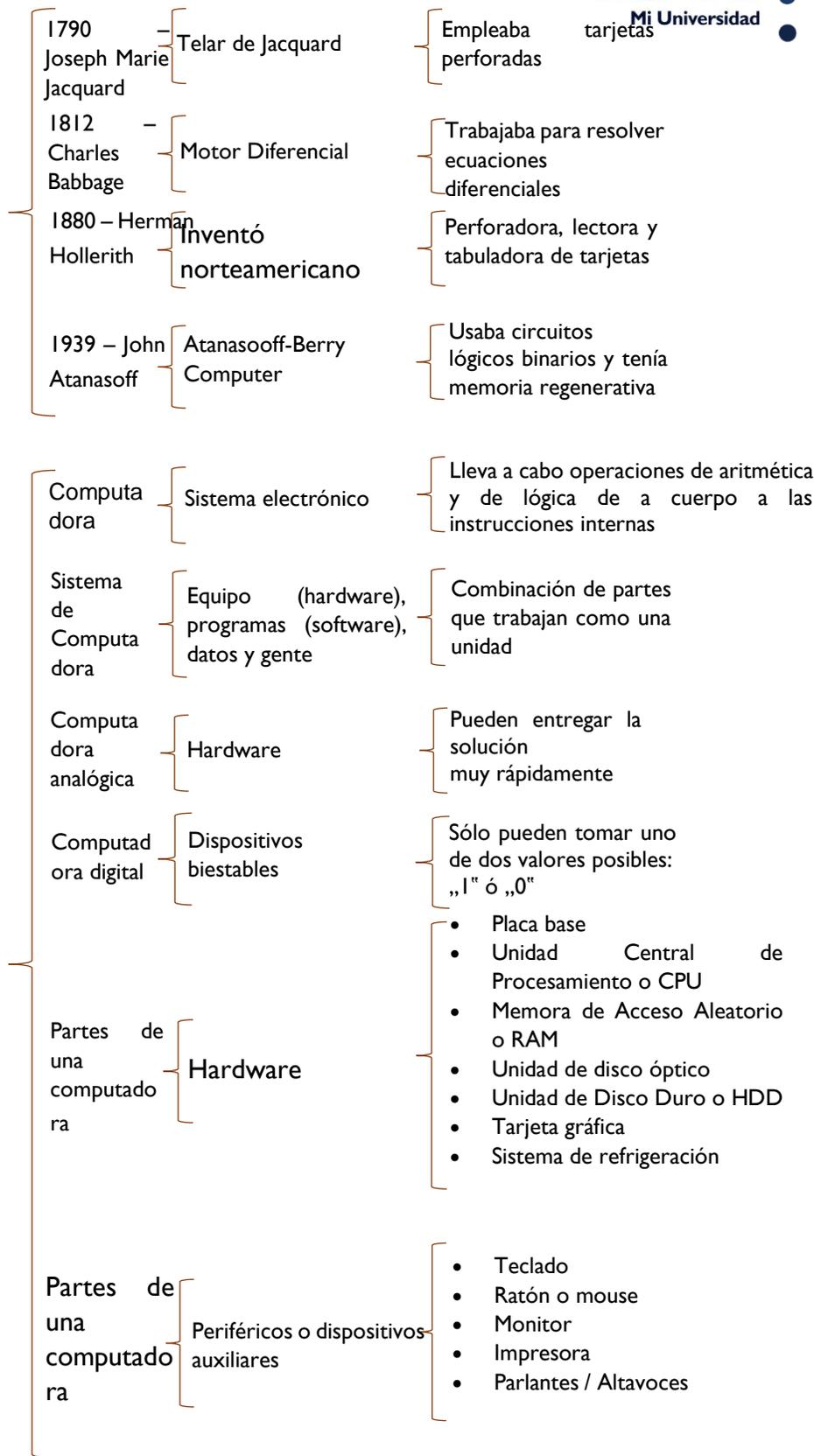
ATENCION Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

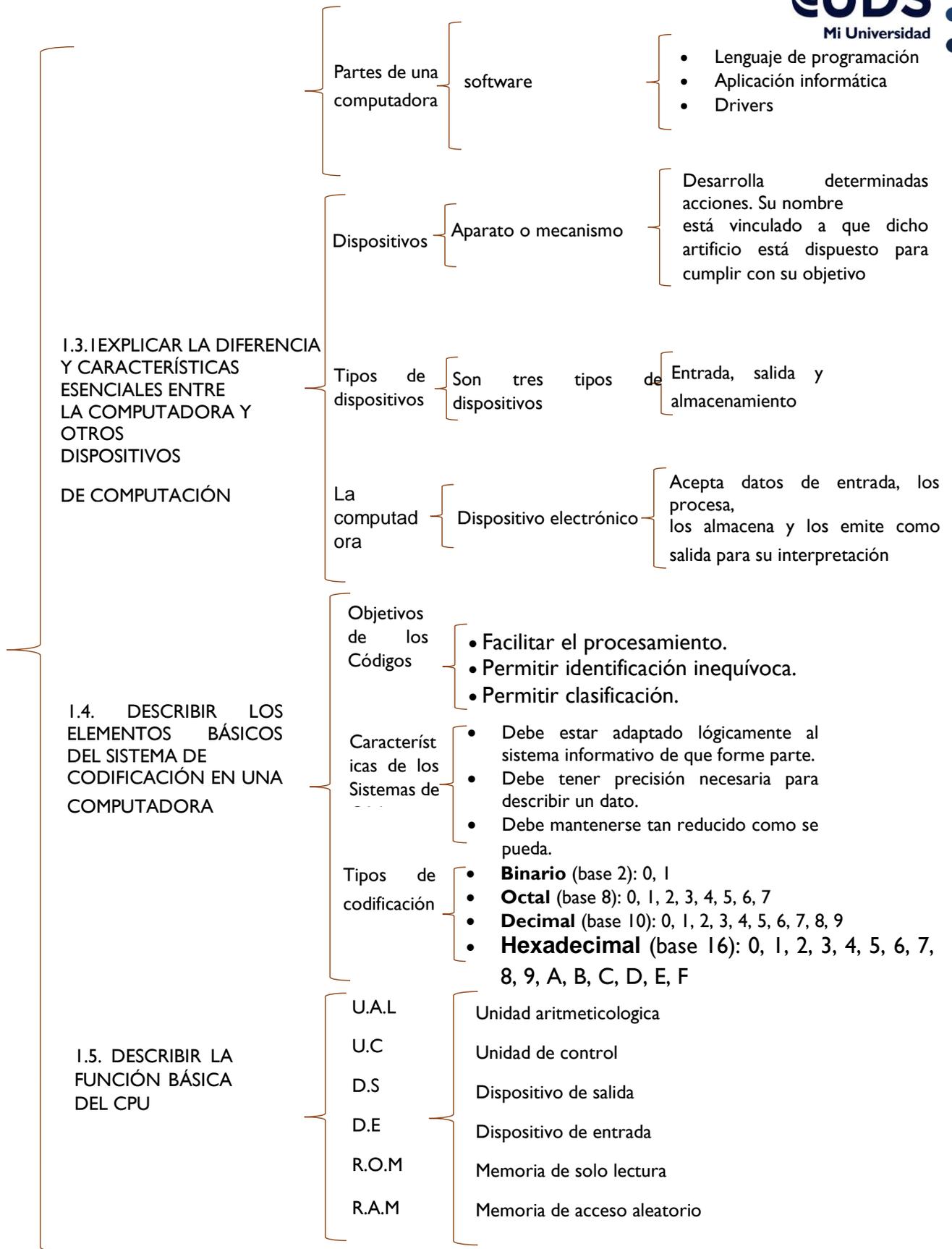
I.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

Época antigua	El Ábaco	Artefacto más antiguo empleado para manipular datos
Pioneros	1617 – John Napier	Inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier (multiplica grandes números)
1623 – Wilhelm Schickard	Desarrollo una calculadora	Mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir
1642 – Blaise Pascal	El Pascalino	Incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999.99
1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz	Stepped Reckoner	Podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar

ATENCIÓN Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACION

I.3. DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN





BIBLIOGRAFIA

Libro de computación I