



Nombre del Alumno: DENSEE LINETH BAUTISTA PERALTA.

Nombre del tema: UNIDAD 1, TEMA 1.1-1.5.

Parcial: 1RO.

Nombre de la Materia: COMPUTACIÓN 1.

Nombre del profesor: EVELIO CALLES PEREZ.

Nombre de la Licenciatura: ENFERMERIA.

Cuatrimestre: 1ER CUATRIMESTRE.

Mapa Conceptual

1.1.MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADOR

Eventos Históricos

Abaco, pascalina

- Máquina analítica, maquina de diferencias.
- Charles Babbage Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz

- La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.
- La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores. En 1823 el gobierno británico lo apoyo.

Mark 1

- En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken.
- La idea fundamental de von Neumann fue: permitir que en la memoria coexistan datos con instrucciones.

- Las ideas de von Neumann resultaron tan fundamentales para su desarrollo posterior, que es considerado el padre de las computadoras. La EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) fue diseñada por este nuevo equipo.

ENIAC (Electronic Numerical) EDVAC (Electronic Discrete) Variable Automatic Computer)

- En 1947 la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, ingenieros John Mauchly y John Eckert ingenieros John Mauchly y John Eckert considerado el padre de las computadoras.

- Charles Jacquard (francés), fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido. Al enterarse de este método Babbage abandonó la máquina de diferencias y se dedicó al proyecto de la máquina analítica

1.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

1.2.
MENCIONAR
ALGUNOS DE
LOS
MECANISMOS
ANTIGUOS DE
LA
COMPUTACIÓN
Y SUS
INVENTORES.

La computadora moderna

Inventores

El proyecto ENIAC (Computador e Integrador Numérico Electrónico), originalmente conocido como "Proyecto PX", se diseñó y construyó entre 1943 y 1945 en la escuela Moore, de la Universidad de Pensilvania. En él trabajaron John Mauchly y John Presper Eckert, junto a un equipo de ingenieros que incluía a Robert F.

Hechos Históricos

Época Antigua

El ábaco es un instrumento de cálculo creado hace 5.000 años A.C que sirve para efectuar operaciones aritméticas sencillas. Este dispositivo consistía en una especie de mesa cubierta de paño con unas líneas dibujadas con tiza o con tinta. El ábaco que todos conocemos se convirtió en un armazón de madera con varillas de metal y las cuentas insertadas. Un modelo similar se utilizó con frecuencia en Europa durante la era medieval.

1.3. DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.



1.3.1 . DIFERENTES CARACTERISTICAS DE LA COMPUTADORA Y OTROS EQUIPOS DE COMPUTO.

1.3.1 . DIFERENTES CARACTERIST ICAS DE LA COMPUTADO RA Y OTROS EQUIPOS DE COMPUTO.

Dispositivos

Tipos de dispositivos

Entrada: son los que envían información a la unidad de procesamiento, en el código binario.
Salida: los que reciben información que es procesada por la CPU la reproducen para que sea perceptible para la persona.
Almacenamiento: todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

Computadora

Hardware

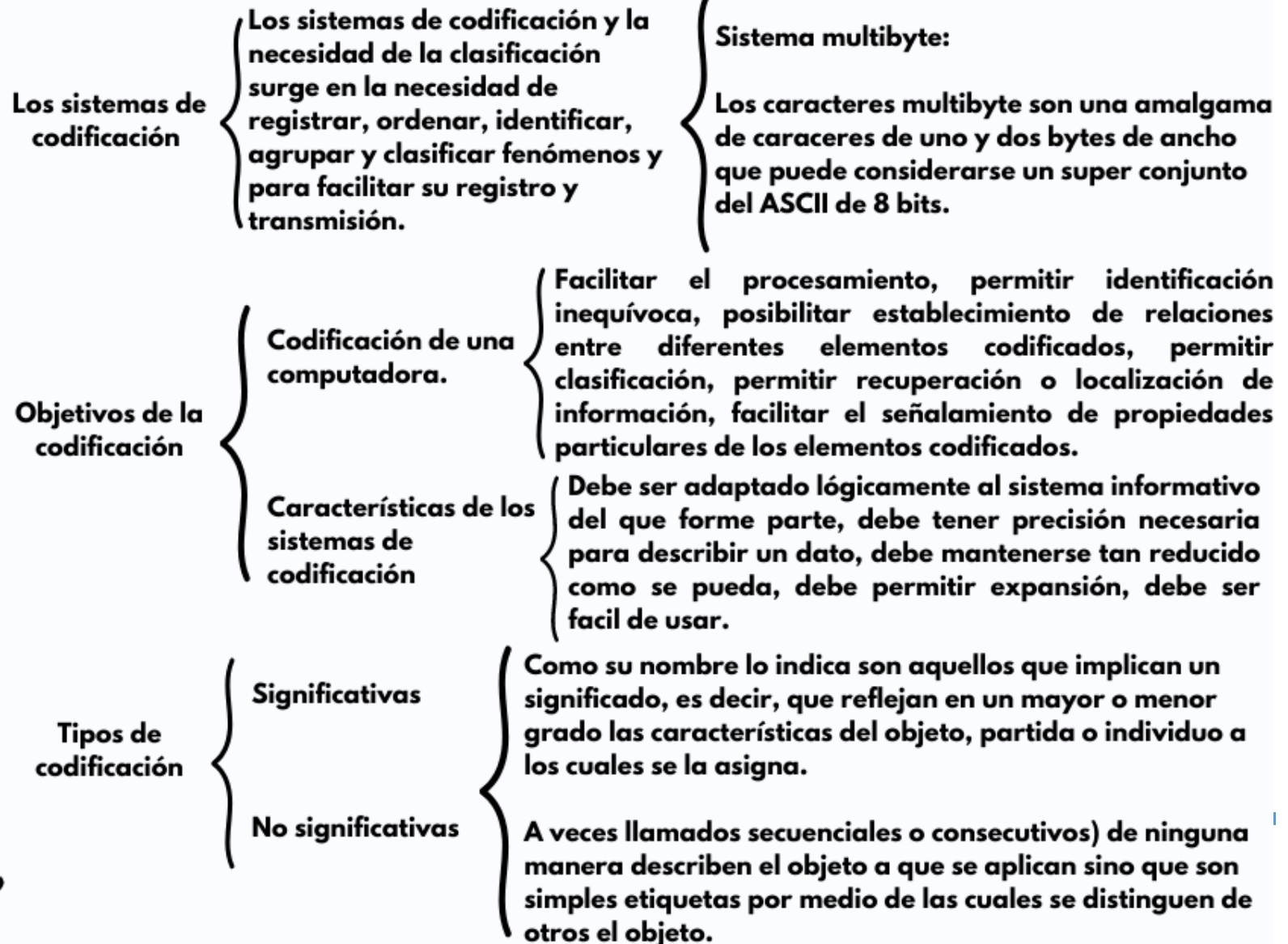
Placa base, CPU, RAM, Unidad de disco óptico, Unidad de disco duro, tarjeta de red, unidad de estado solido, fuente de alimentación, sistema de refrigeración, gabinete, periféricos, teclado, ratón, monitor, impresora y altavoces.

Software

Sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquetes de software y drives.

1.4. DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.



1.5. DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

CPU

La Unidad Central de Proceso (CPU), también denominada procesador, es el elemento encargado del control y ejecución de las operaciones que se efectúan dentro del ordenador con el fin de realizar el tratamiento automático de la información.

Funciones

- Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, de hecho, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones.
- El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea de tipo lógico aritmético operaciones de control de transferencia.
- Cuatro de las funciones principales del CPU es primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se codifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.
- El CPU se divide en: procesador, memoria de monitor del sistema y circuitos auxiliares.
- El CPU es muy importante ya que es allí donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegué y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.