

Universidad del sureste

Carrera: licenciatura en enfermería

Asignatura: informática I

Docente: Juan Agustín Guzmán

Actividad: ensayo

Alumno: Jonathan miqueas Aguilar bartolón

Tapachula, chis a 27 a 09 2022

Introducción

Como bien sabemos hoy en día la tecnología es muy importante para el ser humano, ya que por medio de ella nos facilita muchas cosas, como a su vez nos perjudica en ciertos aspectos.

Es importante saber también que la computación es el conjunto de conocimientos científicos y técnicos que permiten procesar información automáticamente y las ciencias de la computación comprenden el estudio de la teoría, experimentación e ingeniería relacionadas con esta área del conocimiento humano. El conocimiento de los componentes básicos de este campo de estudio es fundamental para todas aquellas personas interesadas en aprender como trabajan los ordenadores, que posibilidades ofrecen para ayudar con las actividades que nosotros realizamos día a día y como usarlos para resolver problemas innovadores.

En este ensayo estudiaremos las computadoras, su estructura, importancia, desarrollo histórico y sus áreas de aplicación. También analizaremos como han impactado en la sociedad, que perspectivas presentan a futuro y algunos de los aspectos éticos mas importantes relacionados con su uso. Nos enfocaremos principalmente en dominar los conceptos y el vocabulario necesarios para poder estudiar posteriormente con mayor detalle cada una de esas áreas.

Componentes de la computadora

A lo largo de la historia hemos sido testigos de cómo la tecnología ha avanzado de una manera demasiado rápida, y a su seguirá avanzando más y más día con día. Uno de los primeros dispositivos mecánicos fue el Abaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griego y romana.

Pues dice que el abaco es un dispositivo muy sencillo, dice que constaba de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre las varillas, sus proposiciones representan valores almacenados y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos.

La primera computadora fue la maquina analítica, creada por charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo charles Babbage sobre una computadora nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

Todo este desarrollo de las computadoras suele dividirse por generaciones y el criterio que se determino para determinar el cambio de generaciones no esta muy bien definido, pero resulta aparente que deben de cumplirse al menos los siguientes requisitos: la forma en que están contruidos, y en la forma en que el ser humano se comunica con ellas.

Algunos de los pioneros son:

John Napier

Wihelm Schickard

Blasé Pascal

Gottfried Wihelm Von

Joseph Marie Jacquard

Charles Babbage, Herman Hollerith

John Atanasoff

Sabemos que la computadora es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, sin interacción humana. Las computadoras representan y manipulan textos, gráficos, símbolos, y música, así como números. La computadora también cuenta con un sistema operativo y eso es una combinación de partes que trabajan como una unidad que son equipo, (hardware), programas, (software), datos y gente.

Existen dos tipos de computadoras que son, computadora analógica, y computadora digital.

Y como ya mencionamos antes la computadora tiene las partes del hardware y la parte del software que son muy importantes para esta, ya que cada uno tiene una función importante en ella.

Una de las partes del hardware es la tarjeta madre, es la placa principal que se encarga de el desplazamiento de datos entre los componentes del equipo.

El CPU

memoria RAM

unidad de disco óptica

unidad de disco duro

unidad de disco sólido o SSP

tarjeta de red

tarjeta gráfica

fuentes de almacenamiento

sistema de refrigeración

el teclado

el mouse o ratón

el monitor

impresora

y pues también está la parte del software. Uno de la parte de este es el sistema operativo que es el software principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que a veces permite que los programas utilicen aplicaciones de software.

Los sistemas mas utilizados son el Windows y el Linux.

Las partes del software son:

La aplicación informática

lenguaje de programación

paquetes de software

driver

parlantes o portavoces

tenemos también lo que son los dispositivos que es un aparato en mecanismo que desarrolla determinadas acciones.

Existen tres tipos de dispositivos que son: los dispositivos de entrada, los de salida, y los dispositivos de almacenamiento.

Conclusión

He llegado a la conclusión de que la computadora es un elemento muy importante para el ser humano, y no solamente la computadora si o que también los diferentes elementos que la integran, ya que sin ellas no se haría posible la ejecución de este aparato en su función, y pues esto nos da muchas ventajas para hacer trabajos en el campo laboral, como también en el campo de estudio, como bien sabemos la computadora son utilizadas por todo el mundo y así aprovechan su función como ya mencionaba antes, y es ahí donde nos damos cuenta de que tanto es la inteligencia del ser humano que ha llegado a crear, y de que tanto puede llegar a su inteligencia si se lo propone.

Bibliografía

Universidad del sureste, 2022 computación I
Antología