

LICENCIATURA EN NUTRICIÓN

ENSAYO UNIDAD I

**UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN**

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

ING. JUAN J. AGUSTÍN GUZMÁN

JOSSELINE SARAHI CERDIO ZEPEDA

23 DE SEPTIEMBRE DE 2022

INTRODUCCIÓN

Una computadora es para mí la herramienta más sorprendente que hayamos ideado. Es el equivalente a una bicicleta para nuestras mentes.“ (Jobs, 2010).

La vida no sería como la conocemos hoy en día sin la invención de la computadora, siendo esta el resultado de años de ciencia y tecnología donde a través de la historia personas y personajes destacados relacionados con áreas tales como la electrónica, la mecánica, la lógica, el álgebra y programación trabajaron para lograr el artefacto que nos permitió revolucionar nuestra existencia, comunicarnos, facilitar operaciones y trabajos, procesar datos, realizar infinidad de tareas, desarrollar nuestras capacidades y experiencias; sin duda es imprescindible el uso de un ordenador en cualquier actividad y área a desempeñar en nuestra sociedad, en pocas palabras nos facilita la vida.

En el presente ensayo se aborda los eventos históricos más destacados que nos llevaron a este grandioso invento, así mismo los mecanismos antiguos y sus inventores, las diferencias encontradas entre una computadora y otros dispositivos de computación de la actualidad.

UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN**1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.**

Las computadoras no eran como las conocemos hoy en día, ligeras y compactas. Se considera que el primer gran proyecto de Charles Babbage fue un “ordenador mecánico” llamado “Máquina Diferencial” fue en el año de 1823 el gobierno Británico lo apoyó, su diseño era capaz de construir tablas de logaritmos y de funciones trigonométricas mediante un método que utilizaba polinomios, sin embargo el mundo no estaba listo todavía y tuvieron que pasar 100 años más para continuar desarrollando la invención.

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el Historia Página 6 equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad

La evolución de las computadoras se suele categorizar de la siguiente manera:

- Primera generación, desde 1940 hasta 1956: Computadoras de válvulas de vacío.
- Segunda generación, desde 1956 hasta 1963: Computadoras de estado sólido con transistores.
- Tercera Generación, de 1964 hasta 1971: Computadoras de estado sólido con circuitos Integrados
- Cuarta generación, desde 1971 hasta el presente: Computadoras de estado sólido con microprocesadores
- Quinta generación, transcurriendo: Computación cuántica. Inteligencia artificial
- Sexta, séptima y octava generación: Algunos autores incluso llevan la evolución de las computadoras más allá de nuestros días.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

En la Primera Generación que abarca la década de los cincuenta había una gran desconocimiento de las capacidades de las computadoras, se realizó un estudio y en aquella época consideraban que con 20 computadoras se saturaría el mercado de los Estados Unidos, Esta generación abarco la década de los cincuenta. Estas máquinas estaban construidas por medio de tubos de vacío, eran máquinas muy grandes y costosas.

En las dos primeras generaciones, las unidades de entrada utilizaban tarjetas perforadas, fue Herman Hollerith quién las retomó y además fundó una compañía que con el paso del tiempo se conocería como IBM (International Bussines Machines).

Una de las computadoras más exitosas de la primera generación fue la IBM 650, de la cual se produjeron cientos. Usaba un esquema de memoria secundaria llamado tambor magnético, que es el antecesor de los discos actuales. Otros modelos de computadora que se pueden situar en los inicios de la segunda generación son: la UNIVAC 80 y 90, las IBM 704 y 709, Burroughs 220 y UNIVAC 1105.

En la segunda generación que va de los años 60's las computadoras seguían evolucionando, se reducía su tamaño y crecía su capacidad de procesamiento. Se define el nombre de programación de sistemas en esta generación las computadoras se reducen de tamaño y son de menor costo. El usuario de las computadoras va cambiando y evolucionando con el tiempo. De estar totalmente desconectado a ellas en las máquinas grandes pasa la PC a ser pieza clave en el diseño tanto del hardware como del software.

Con los progresos de la electrónica y los avances de comunicación con las computadoras en la década de los 1960, surge la tercera generación de las computadoras. Se inaugura con la IBM 360 en abril de 1964.3. En la cuarta generación aparecen los microprocesadores que es un gran adelanto de la microelectrónica, son circuitos integrados de alta densidad y con una velocidad impresionante.

Con el surgimiento de las computadoras personales, el software y los sistemas que con ellas de manejan han tenido un considerable avance, Gary Kildall y William Gates se dedicaron durante años a la creación de sistemas operativos son los creadores de CP/M y de los productos de Microsoft).

1.3 Definir el término computadora y elementos que la integran.

Una computadora u ordenador es un aparato electrónico que tiene el fin de recibir y procesar datos para la realización de diversas operaciones. Es el de Sistema de hardware y software capaz de procesar instrucciones para el manejo de datos.

El hardware son elementos tangibles de una computadora, y puede ser interno o externo.

El hardware interno está conformado principalmente por:

- Placa madre (o motherboard).
- Procesador.
- Memoria interna RAM.
- Memoria interna ROM.
- Placa de video. También conocida como “tarjeta gráfica
- Placa de sonido.
- Dispositivo de almacenamiento secundario.

El hardware externo de una computadora está conformado principalmente por:

- Dispositivos de entrada.
- Dispositivos de salida.
- Dispositivos periféricos.

Software de una computadora

El software es la parte “no física” de la computadora, que existe en forma de códigos que contienen instrucciones para que el hardware sepa qué hacer. Sin estos programas, la mayoría de los dispositivos de hardware no serían útiles. Existen dos tipos:

- Software de sistema.
- Software de aplicación.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

La Computadora personal (PC). “Llamada de Escritorio”. Su uso principal en el hogar y oficina. Es de uso común en el hogar o la oficina.

Computadora portátil. También llamada notebook, es una máquina más pequeña y liviana, para transportarla de manera sencilla. Su uso laboral o personal.

Netbook. Es similar a la notebook, solo que tiene menor tamaño y peso, por lo que su pantalla y teclado son bastante más pequeños.

Unidad central. Es una computadora muy grande y costosa, uso empresarial o industrial que permite procesar datos a gran escala.



CONCLUSIÓN

Es inconcebible el mundo actual sin la existencia de las computadoras, desde las tareas más simples hasta las más complejas esta inmerso este artefacto vital, sin embargo no fue un invento que estuvo en su totalidad desde su inicio, ni siquiera físicamente se asemeja a lo portátil, accesible y ligero que es como conocemos hoy en día, fue un avance a través del tiempo donde grandes personas estuvieron desarrollando piezas fundamentales, es seguro que la ciencia está a la demanda de la sociedad y nosotros nos estamos adaptando a un mundo cada vez más virtual dónde nuestras tareas humanas son facilitadas por la tecnología.

BIBLIOGRAFÍA

Una colección de frases y citas sobre el tema del computadora. Recuperado el 23 de septiembre 2022.

<https://citas.in/temas/computadora/>

El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 23 de septiembre 2022.
<http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>

Bembibre, V. (marzo 2022). Definición de Computadora. Definición ABC. Desde <https://definicionabc.com/computadora/> [...] | vía Definición ABC
<https://definicionabc.com/computadora/>

"Procesador". Autor: Equipo editorial, Etecé. De: Argentina. Para: Concepto.de. Disponible en: <https://concepto.de/procesador/>. Última edición: 5 de agosto de 2021. Consultado: 23 de septiembre de 2022 Recuperado de : <https://concepto.de/procesador/#ixzz7fpLkLimr>