

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

LICENCIATURA EN NUTRICIÓN

UNIDAD 1

PRIMER CUATRIMESTRE

COMPUTACIÓN 1

ALUMNO (A):  
GONZÁLEZ REYES TANIA GUADALUPE

DOCENTE:  
AGUSTÍN GUZMÁN JUAN JESÚS

INVESTIGACIÓN

TAPACHULA, CHIAPAS.

25 DE SEPTIEMBRE, 2022.

## UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Las computadoras son las máquinas de cálculo más avanzadas y eficientes inventadas por el ser humano. Están dotadas del suficiente poder de operaciones, la suficiente autonomía y velocidad como para reemplazarlo en muchas tareas, o permitirle dinámicas de trabajo virtuales y digitales que nunca antes en la historia habían sido posibles.

La historia de los computadores no habría tenido el curso que tuvo sin la invención en 1947 de los transistores, fruto de los esfuerzos de los laboratorios Bell en Estados Unidos. Estos aparatos son interruptores eléctricos fabricados con materiales sólidos y sin necesidad del vacío.

Los elementos principales de una computadora incluyen la pantalla, el disco duro, la memoria, el teclado y el ratón, entre otros. Estos elementos hacen que la computadora pueda funcionar.

Este descubrimiento fue fundamental para la fabricación de los primeros microchips, y permitieron el paso de los aparatos eléctricos a los electrónicos. Los primeros circuitos integrados (o sea, chips) aparecieron en 1958, fruto de los esfuerzos de Jack Kilby y Robert Noyce.

Los primeros computadores surgieron como máquinas de cálculo lógico, debido a las necesidades de los aliados durante la Segunda Guerra Mundial. Para decodificar las transmisiones de los bandos en guerra debían hacerse cálculos rápido y constantemente.

Por eso, la Universidad de Harvard diseñó en 1944 la primera computadora electromecánica, con ayuda de IBM, bautizada Mark I. Ocupaba unos 15 metros de largo y 2,5 de alto, envuelta en una caja de vidrio y acero inoxidable. Contaba con 760.000 piezas, 800 kilómetros de cables y 420 interruptores de control. Prestó servicios durante 16 años.

En febrero de 1951 apareció la Ferranti Mark, una versión moderna de la computadora norteamericana del mismo nombre que estaba disponible comercialmente.

La primera máquina de calcular mecánica, un precursor del ordenador digital, fue inventada en 1642 por el matemático francés Blaise Pascal. Aquel dispositivo utilizaba una serie de ruedas de diez dientes en las que cada uno de los dientes representaba un dígito del 0 al 9. Las ruedas estaban conectadas de tal manera que podían sumarse números haciéndolas avanzar el número correcto. En 1670 el filósofo y matemático alemán Gottfried Wilhelm Leibniz perfeccionó esta máquina e inventó una que también podía multiplicar.

El inventor francés Joseph Marie Jacquard, al diseñar un telar automático, utilizó delgadas placas de madera perforadas para controlar el tejido utilizado en los diseños complejos. Durante la década de 1880 el estadístico estadounidense Herman Hollerith concibió la idea de utilizar tarjetas perforadas, similares a las placas de Jacquard, para procesar datos. Hollerith consiguió compilar la información estadística destinada al censo de población de 1890 de Estados Unidos mediante la utilización de un sistema que hacía pasar tarjetas perforadas sobre contactos eléctricos.

La diferencia mas clara entre una pc y un teléfono se encuentra en la interfaz, mientras que en un teléfono nos encontramos con pantallas de hasta 4.3", en una computadora portatil, nos encontramos con pantallas de hasta 17", y en el caso de las computadoras de escritorio, de hasta 32".

Fuentes

<https://www.caracteristicas.co/historia-de-la-computadora/#ixzz7fxwqCC00>