

NOMBRE DEL ALUMNO:

ANTHONY GONZALEZ GORDILLO

MATERIA:

INFORMATICA

TEMA:

ENSAYO UNIDAD 1

DOCENTE:

ING. JUAN J. AGUSTIN GUZMAN

LICENCIATURA:

NUTRICION

FECHA DE ENTREGA:

25 DE SEPTIEMBRE DE 2022

## INTRODUCCION

Al leer y analizar detenidamente este trabajo de investigación nos podremos dar cuenta que inmerso en el desarrollo del mismo tenemos como temas principales de lectura y análisis los eventos históricos que se consideran los más importantes y relevantes los cuales dieron pauta a la creación de la primer computadora en el mundo, además de mencionar los mecanismos más anticuados de la computadora y por supuesto a quienes se les atribuye dicho hallazgo o conocimiento.

También lograremos tener una definición clara y concisa de la palabra o término computadora y también por supuesto los elementos que llegan a conformarla para su correcto funcionamiento.

Como penúltimo punto tendremos una explicación entre las diferencias y las características importantes entre la computadora y algunos otros dispositivos utilizados de igual manera en el ámbito de la computación.

Como último punto tendremos una conclusión personal de su servidor con el fin de autoevaluar el conocimiento aprendido de dicha investigación del tema antes mencionado.

## **Antecedentes y conceptos básicos de la computación**

La historia de las computadoras se remonta al año 4000 a. C. Cuando se inventaron la primera máquina para la aritmética y la primera regla de cálculo. Entre ellos está el alfabeto, que es un avance importante en este sentido.

Mucho más tarde se crearon inventos más sofisticados, como la máquina de Blaise Pascal de 1642 (llamada máquina de Pascal o Pascaline), que consiste en una serie de engranajes que permiten realizar mecánicamente operaciones aritméticas. Para mejorarlo, en 1671, Gottfried Leibniz puso en marcha la primera calculadora, que era un pariente cercano de la computadora.

Las computadoras, computadores u ordenadores son herramientas con la capacidad y el poder más eficientes jamás inventadas. Tienen el suficiente poder de cálculo, autonomía y velocidad de procesamiento para reemplazarnos y facilitarnos muchas tareas hoy en día y con ello permitirnos tener dinámicas de trabajo que nunca antes habían sido posibles,

## **Mecanismos antiguos de la computación**

### Maquina analítica (1834)

El motor o maquina analítica, fue el diseño de una computadora moderna de propósito general desarrollada por el profesor de matemáticas británico Charles Bage, es un paso importante en la historia de la computación. Originalmente fue descrito en 1816, aunque Bage continuó mejorando el diseño hasta su muerte en 1871.

### Reloj de cálculo (1623)

En el año de 1623 Wilhelm Schickard (1592 — 1635, realizo el prototipo de una máquina calculadora automática a la que bautizo con el nombre del reloj calculador. Este fue la primera de la historia en ser construida ya que aunque antes Leonardo da Vinci había diseñado una maquina la cual tenía la capacidad de sumar, pero esta no pudo llegar a materializarse.

La máquina de diferencias (1822)

Esta máquina diferencial fue una calculadora mecánica con un objetivo especial, la cual fue diseñada para poder calcular funciones polinómicas. Ya que las funciones logarítmicas y trigonométricas pueden ser resueltas por polinomios.

La pascalina (1642)

Fue la primera calculadora la cual tenía su funcionamiento en base de ruedas y engranajes, fue inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal.

El primer nombre que le dio a la maquina fue “máquina de aritmética”, después paso a ser llamada “rueda pascalina”, y finalmente “pascalina”. Este invento es el antepasado del actual ordenador o computador.

El Abaco (5000 a.c)

El ábaco es un mecanismo que nos sirve para efectuar operaciones aritméticas que no tengan mucha dificultad (sumas, restas y multiplicaciones). Este es un cuadro de madera con barras paralelas por las que corren bolas que se pueden mover de lado a lado, es útil también para realizar cálculos simples y su origen fue en la antigua Mesopotamia, es decir, hace mas de 2000 años antes de nuestra época actual.

### **Definición de la computadora y los elementos que la conforman**

Un computador, computadora u ordenador es mecanismo digital programable con funcionamiento electrónico, la cual tiene la capacidad de procesar inmensas cantidades de datos a velocidades realmente rápidas y así obtener la información útil con el fin de presentarla a un operador humano o transmitirla a otros sistemas por medio de redes informáticas.

La enorme cantidad de componentes de una computadora pueden agruparse en dos categorías separadas, que son:

**Hardware:** esta es la parte física y tangible del sistema, o sea, sus componentes eléctricos y electrónicos.

**Software:** esta es la parte intangible, digital, abstracta, del sistema, la cual se ocupa de las operaciones de tipo conceptual o representacional del ordenador.

## **Partes de una computadora**

**Case:** es la caja del computador

**Placa madre, Motherboard:** La placa madre es un circuito al cual se conectan todos los demás componentes del ordenador.

**Procesador (CPU):** Una CPU es la unidad central de procesamiento de un ordenador y sin ella literalmente nada funciona.

**Fan Cooler, ventilador de la CPU:** esto ayuda a enfriar toda la computadora para poder funcionar sin problemas.

**Tarjeta gráfica (GPU):** Su objetivo es el cálculo de cualquier cosa que tenga que ver con las imágenes y enviar dichas imágenes al monitor

**Memoria (RAM):** Dispositivo de una máquina donde se almacenan datos o instrucciones que posteriormente se pueden utilizar.

**Almacenamiento (HDD / SSD / NVME SSD), Disco Duro:** Un disco duro es un dispositivo de almacenamiento necesario para conservar tus archivos y datos en el largo plazo

Las partes periféricas de un ordenador son:

- Monitor
- Teclado
- Mouse
- Altavoces

## **La diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.**

Aquí empezaremos diciendo que la computadora tiene 3 tipos de dispositivos los cuales son:

- **De entrada**  
Son los que tienen la función de mandar la información a la unidad de procesamiento.
- **De salida**  
Son los dispositivos que reciben información y esta es procesada por la CPU y la reproducen con el fin de que sea perceptible para la persona.
- **De almacenamiento**  
Son todos aquellos aparatos que se utilizan para guardar datos de la computadora de forma permanente o temporal.

La diferencia entre la computadora y otros dispositivos de computación es que todos aquellos sistemas no son igual de funcionales como lo es una computadora hoy en día todo por falta de algunos de las características que hemos mencionado en puntos anteriores acerca de los ordenadores.

## **Conclusión**

Para concluir este ensayo de la materia de computación puedo decir satisfactoriamente que he aprendido muchas cosas acerca de las computadoras, el significado de esta misma y sobretodo los componentes y sus definiciones

Además de llevarme muchas preguntas que espero poco a poco sean resueltas a lo largo de este cuatrimestre en la materia, ya mediante se llevaba a cabo la realización de este ensayo siempre surgían dudas, preguntas o curiosidades acerca del tema o de los subtemas explicados con anterioridad.

También puedo decir que extendí mi panorama acerca de estos subtemas y temas que se mencionaron ya que me di cuenta que hay muchos antecedentes de la computadora y de varios prototipos que se realizaron antes de llegar a crear o construir la primer computadora de la historia.

## Referencias

"Computadora". Autor: Equipo editorial, Etecé. De: Argentina. Para: *Concepto.de*. Disponible en: <https://concepto.de/computadora/>. Última edición: 26 de septiembre de 2020. Consultado: 23 de septiembre de 2022

Vergara, F. (2020, 12 febrero). ¿Cuales son los componentes o partes más importantes para armar un PC? <https://blogs.portafolio.co/>. Recuperado 25 de septiembre de 2022, de <https://prezi.com/atuhrp6iiblk/antecesores-de-las-computadoras/>

Antología de la materia de computación otorgada por la universidad del sureste

"Historia de la computadora". Autor: Equipo editorial, Etecé. De: Argentina. Para: *Concepto.de*. Disponible en: <https://concepto.de/historia-de-la-computadora/>. Última edición: 16 de julio de 2021. Consultado: 23 de septiembre de 2022