



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

**ENSAYO**

**UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS  
BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN**

MARIO PEREZ NARTINEZ



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

**MATERIA: COMPUTACION**

**CATEDRATICO: JUAN JESUS AGUSTIN GUZMAN**

**ENSAYO**

**ELABORADO POR: ALUMNO MARIO PEREZ MARTINEZ**

**CARRERA: NUTRICION**

## **INTRODUCCION**

En este escrito hablaremos de los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora, también haremos mención de algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. Definiremos el término computadora y elementos que la integran, posteriormente explicaremos la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación. Comenzamos!

### **1.1. MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.**

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos. Otro de los inventos mecánicos fue la Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

### **1.2. MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.**

#### **LA ÉPOCA ANTIGUA**

- El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

## LOS PIONEROS

- 1617 John Napier

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

- 1623 Wilhelm Schickard

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

- 1642 Blaise Pascal

En el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino. Tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999.99.

- 1694 Gottfried Wilhelm Von Leibniz

Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el “Stepped Reckoner”. Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

- 1790 Joseph Marie Jacquard

Creó el Telar de Jacquard (Jacquard’s Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

- 1812 Charles Babbage

Babbage solo pudo construir algunos componentes y la gente se referían a su artefacto como la locura de Babbage. En el 1835, Babbage diseñó un sistema con provisión para datos impresos, una unidad de control y una unidad de almacenaje de información

- 1880 Herman Hollerith

Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

### La computadora moderna

- 1943 Howard Aiken

En el 1943, se completó su sueño con su nuevo bebé, llamado Mark I, también conocido por la IBM como "Automatic Sequence Controlled Calculator".

- 1939 John Atanasoff

En el 1939, en la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berr, un estudiante graduado.

- 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert

En el 1946 completaron su trabajo, del cual surgió una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer).

### 1.3. DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

- **Computadora:**

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos. Máquina capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por lo menos algunas operaciones sin intervención humana.

- **Sistema De Computadora:**

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

- **Entrada (Input):**

Cualquier información introducida a la computadora.

- **Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case):**

Alberga los componentes internos de la computadora.

### Partes de una computadora – hardware

- Placa base
- CPU
- RAM
- Unidad de disco óptico
- Unidad de Disco Duro o HDD
- Unidad de Estado Sólido o SSD
- Tarjeta de red
- Tarjeta gráfica
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Gabinete

### Partes de una computadora – periféricos o dispositivos auxiliares

- Teclado
- Raton
- Monitor
- Impresora
- Parlantes/Altavoces

### Partes de una computadora – software

- Sistema operativo
- Aplicación informática
- Lenguaje de programación
- Paquetes de software
- Drivers

## **1.3.1.EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN.**

### • Dispositivos

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

- Dispositivo de entrada

Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.

- Dispositivos de salida



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

- Dispositivos de almacenamiento

Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

- Una computadora

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

## **CONCLUSIÓN**

Así concluimos este escrito, con la finalidad de poder dejar en claro la historia de la evolución de la computadora, de los grandes personajes que fueron parte para que esta evolución fuera llevada a cabo.

## **BIBLIOGRAFIA**

Libro UDS computación I