

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Ensayo

TRABAJO

Computación 1

MATERIA.

Espinosa Méndes Luis Antonio.

ALUMNO

Agustín Guzmán Juan Jesús

DOCENTE

1ER Cuatrimestre de nutrición.

CURSO

**Tapachula, Chiapas; Sabado 25 de septiembre de
2022**

INTRODUCCIÓN.

En este trabajo abordaremos detalles importantes para la invención del computador y de como actuó de cierta forma la evolución en el con el paso de los años.

Con la elaboración de este trabajo podremos conocer también algunos elementos básicos del computador así como algunas cosas que hacen que las tareas a realizar en el ya mencionado sean de lo más sencilla posible.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.

La computadora sin duda alguna fue un invento que revoluciono extremadamente el mundo de la tecnología para bien, sucedieron varios eventos importantes que favorecieron para el invento de esta genial pieza de la ingeniería tecnológica moderna.

Si bien “Los antecedentes de la computadora se remontan al año 4.000 a. C. cuando se inventaron las primeras máquinas diseñadas para la aritmética y las primeras reglas de cálculo. Entre ellos se encuentra el ábaco, un importante adelanto en la materia” (consultar bibliografía). Con esto podemos darnos cuenta que las bases y/o las raíces de la tecnología moderna provienen desde hace cientos de miles de años por irreal que esto parezca.

Al pasar de los años alrededor de 1642 se inventó la máquina de Blaise Pascal (conocida como máquina de pascal o máquina pascalina) que consistía en una serie de engranajes que permitían realizar operaciones aritméticas mecánicamente, esta máquina fue mejorada alrededor del año 1671 por Gottfried Leibniz dando inicio a las primera calculadora en la existencia de este mundo.

Sin embargo cabe resaltar que desde luego no eran calculadoras como las que conocemos a día de hoy que caben perfectamente en la palma de una mano, esta calculadora se regía por una serie de engranajes y solo podía efectuar sumas y restas.

Después de esto y algunos otros acontecimientos, unos más importantes que otros, se dio La generación inicial de computadores inicia con la invención de las primeras máquinas de cálculo automáticas, que podían considerarse propiamente un “computador” ya que estas respondían a la necesidad durante la Segunda Guerra Mundial de descifrar códigos secretos enemigos.

Cuando hablamos de computadoras es importantes mencionar también algunos mecanismos antiguos que estas tenían ya que fueron de suma importancia para conocer el computador que conocemos hoy en día. Entre los antiguos mecanismos de las computadoras podemos encontrarnos con:

El ábaco: Este es un es un dispositivo que sirve para efectuar operaciones aritméticas sencillas (sumas, restas y multiplicaciones). Sus orígenes se remontan a la era mesopotámica

Reloj de cálculo: Este fue inventado por Wilhelm Schickard quien fue un famoso matemático de origen alemán en el año 1623. Fue una máquina calculadora automática a la que llamó el reloj calculador.

Máquina de multiplicar: Esta fue construida ingeniosamente en el año de 1666 por una persona conocida como Sir Manuel

Estos son solo algunos mecanismos antiguos a lo que nosotros conocemos como computador, sin embargo pueden que hayan muchos en lo que las personas se inspiraron para el avance científico en esa parte de la tecnología que probablemente nosotros no conozcamos debido a la pérdida de registro.

De lo que indudablemente si tenemos registro es de los elementos que integran un computador, pero no podemos hablar de esto sin antes saber textualmente lo que significa el concepto de computador.

Textualmente un computador es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida. (consultar bibliografía).

Dicho lo anterior; un computador se define por las siguientes partes (se mencionan aquí los elementos más básicos de una computadora de una lista grande para la realización de la misma)

- Tarjeta Madre.
- Procesador (CPU).
- Tarjeta de gráficos.
- Memoria RAM.
- Almacenamiento.
- Fuente de alimentación.
- Sistema de refrigeración.
- Gabinete.

Una computadora consta también de varios dispositivos que le ayudan a realizar de una mejor manera sus tareas tales como Teclado.

Ratón. Panel táctil., Micrófono., Escáner., Cámara digital, Monitor, Impresora, Altavoz o parlante. Auriculares. Cada uno con su respectiva función

CONCLUSIÓN.

Creo realmente que el invento de la computadora es una tremenda obra de arte de la ingeniería tecnológica moderna a la que muchas veces no se le da la importancia que debería, ya que actualmente para muchos es fácil solo sentarse y hacer actividades en el computador sin apreciar realmente el esfuerzo de muchas personas que hicieron posible este increíble invento.

Al observar un poco más la historia sobre el computador podemos darnos cuenta de que la evolución es algo que requiere de mucho tiempo, cientos o quizá miles de años y es muy interesante tomar un rato para reflexionar lo que depara en unos años para el mundo no solo del computador, si no también de la tecnología en general.

BIBLIOGRAFÍA.

<https://concepto.de/historia-de-la-computadora/>

[https://prezi.com/atuhp6iiblk/antecedentes-de-las-computadoras/#:~:text=El%20primer%20nombre%20que%20le, sumas%2C%20restas%20y%20multiplicaciones\).](https://prezi.com/atuhp6iiblk/antecedentes-de-las-computadoras/#:~:text=El%20primer%20nombre%20que%20le, sumas%2C%20restas%20y%20multiplicaciones).)

<https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Perif%C3%A9rico_\(inform%C3%A1tica\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Perif%C3%A9rico_(inform%C3%A1tica))

CABE RESALTAR QUE TODAS ESTAS FUENTES FUERON CONSULTADAS A
LOS 25 DIAS DEL MES DE SEPTIEMBRE DE 2022.