

LIC. Medicina Veterinaria y Zootecnia

ENSAYO UNIDAD I

UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

1.5. Describir la función básica del CPU.

1.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.

1.7. Windows, funciones y entorno.

ING. JUAN J. AGUSTÍN GUZMÁN

Marissa cruz paz

25 DE SEPTIEMBRE DE 2022

UNIDAD 1. ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION

Primera generación de computadoras (1946 a 1955) para esta época, la tecnología empleada eran los tubos al vacío, esos mismos son famosos por haber posibilitado el desarrollo de la electrónica hacia del siglo XX. Los primeros computadores digitales, de gran tamaño y coste, se utilizaban principalmente para hacer cálculos científicos. ENIAC se creó con el propósito de resolver los problemas de balística del ejército de estados unidos. La máquina analítica Babbage. Charles Babbage (1791-1871), visionario científico y matemático inglés, fue el más claro precursor del hardware computacional, hasta el punto de que se le considera el padre histórico de la computación.

- 1.- El desarrollo de COBOL, (1959)
- 2.- El desarrollo de ARPANET (1969)
- 3.- La creación de UNIX (1970)
- 4.- El primer ordenador con forma de laptop (1979)
- 5.- Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
- 6.- La llegada de Windows 95 (1995)

- 7.- La burbuja punto com (los 90s)
- 8.- Steven Jobs volviendo a Apple (1996)
- 9.- La creación de Napster
- 10.- El comienzo de la Wikipedia (2000)

Mecanismo De Anticitera

Descubierto en 1901 entre los restos de un barco de la época romana en la isla de Anticitera (Grecia), a 45 metros de profundidad, el Mecanismo de Anticitera está considerado el primer ordenador analógico de la historia. Se trata de un tercio de un sistema de 30 engranajes de bronce como el de los relojes que se activa de manera manual y tiene algunas inscripciones en su superficie.

Mecanismo De Antikythera

Empezó en los años 50 y en 1971, junto con el físico nuclear griego charalampos karakalos, tomo imágenes con rayos X y rayos gamma de las piezas. Descubrieron que había 27 ruedas de engranaje adentro, y que era tremendamente complejo. Pie de foto, la primera sorpresa: adentro encontraron 27 ruedas de engranaje.

El Zuse Z4, el ordenador más antiguo del mundo preservado, ha sido descubierto de casualidad entre unos documentos antiguos. El Zuse Z4 es probablemente, el ordenador más especial del mundo

La máquina electrónica o más conocida como computadora es capaz de realizar un tratamiento automático de la información y de resolver con gran rapidez problemas matemáticos y lógicos mediante programas informáticos, además a través de esos cálculos

precisos, hacer múltiples tareas, como mostrar una imagen, reproducir la voz de una persona, reproducir videos, crear documentos como el que estoy escribiendo ahora y muchas otras cosas más.

Los componentes básicos serian:

- Placa base
- CPU o procesador
- Memoria RAM
- Disco duro
- Tarjeta grafica
- Fuente de alimentación
- Tarjeta de red

El principal componente de una computadora es el CPU o Procesador ya que es el que se encarga de procesar y ejecutar toda las instrucciones que le envían los diferentes componentes, también de gran importancia es la memoria RAM , ya que en esta las aplicaciones o programas almacenan los datos con los cuales estamos trabajando, u otro componente para almacenar la información puede ser en el disco duro es decir que cuando apaguemos la computadora los datos que estemos escribiendo seguirán estando.

Los tipos de dispositivos son tres. De entrada, salida y almacenamiento estos son los que le permite al usuario interactuar con una máquina. Los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario

El CPU es uno de los componentes más importantes dentro de una computadora ya que es el que se encarga del funcionamiento del sistema que se encarga de dirigir las tareas que lleva acabo el equipo de los diferente programas.

Un sistema operativo es un conjunto de diferentes programas que permite usar la memoria, disco, medios de información y recursos de la computadora como el mouse, el teclado, la impresora entre otros más.

El Windows 10 es un sistema operativo de software que tiene funciones básicas para la administración de archivos y ejecuciones de aplicaciones ya que este sistema se puede hacer las diferentes funciones como: capturar pantalla, minimizar pantalla, menú de inicio alternativo, asistente de concentración y entre muchas otras cosas más.

CONCLUSION

La computación es una tecnología que nos permite ofrecer varios tipos de servicios a través de internet, ofreciéndonos todo lo que implica un sistema de mucha información en donde los usuarios puedan acceder a los servicios de disponibilidad. Ya que los procesadores son

Parte fundamental de cualquier sistema, ya que nos ayuda a facilitar su labor en tareas, en documentos o mostrar imágenes, los avances que se han presentado van de acuerdo con lo que el desarrollo de las nuevas tecnologías ya que este proceso continuara avanzando con un ritmo más acelerado en el futuro.

BIBLIOGRAFIA

<https://www.timetoast.com/timelines/acontecimientos-importantes-en-la-historia-de-las-computadoras>

<https://www.xataka.com/historia-tecnologica/lo-que-podemos-aprender-del-ordenador-mas-antiguo-del-mundo>

<https://definicion.de/computadora/>

<https://www.rae.es/dpd/computador>

<https://privacy.microsoft.com/esmx/windows10privacy#:~:text=Windows%20es%20un%20sistema%20operativo,el%20teclado%20y%20el%20mouse.>