

**LIC. MEDICINA VETERINARIA
Y ZOOTECNIA**

Nombre del Catedrático: Juan Jesús Agustín Melgar

Nombre de la alumna: Citlaly Jaqueline Paz Cruz

Materia: Computacion

Trabajo: Proyecto Ensayo

Tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computadora

Facultad: Médico Veterinario y Zootecnia



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
CAMPUS TAPACHULA

PASIÓN POR EDUCAR

Fecha: 25 de Septiembre 2022

Introducción

En este nuevo proyecto les daré a conocer un poco más de la historia de la computadora, los beneficios que trajo consigo, además de que hablaremos un poco más de los cambios que tuvo durante el transcurso de las décadas.

Cabe recalcar que esta es una investigación con fines de aprendizajes y de conocimiento, por que la computadora no es un simple objeto, si no una herramienta de trabajo, que generación tras generación se ah ido modificando.

UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

- 1.1. los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.**

- 1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.**

- 1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.**
 - 1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.**

Los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

Una primera generación de ordenadores caracterizados por la característica más destacada de ENIAC Electronic Numerical Computer y Electronic Numerical Integrator válvulas de vacío y programación basada en lenguaje máquina. Tiene aproximadamente 16 metros de altura y cuenta con un sistema de refrigeración. Si una válvula se quemaba durante un trabajo, era necesario restablecerla después de reemplazar la válvula. Se construyeron varias computadoras notables durante una década de la década de 1950, cada una de las cuales contribuyó con avances significativos.

Estas comenzaron a utilizar transistores. Se comunicaban mediante lenguajes de alto nivel. El invento de los transistores significó un gran avance, ya que permitió la construcción de computadoras más poderosas, más confiables, y menos costosas. Este sistema operativo se abre como portales para el concepto multiusuario, algo normal ahora, más innovador en su momento, es también una base para los sistemas de seguridad que nos permiten usar el correo electrónico, Facebook, etc.

Un dato que me gustaría agregar es que Microsoft no inventó el mouse, lo compraron hecho; sin embargo, ha promovido el uso masivo de este dispositivo a través de sus sistemas operativos y aplicaciones. Usar un mouse en el año 1983 era material de ciencia ficción.

Los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

La primera máquina de calcular mecánica, un precursor del ordenador digital, fue inventada en 1642 por el matemático francés Blaise Pascal. Aquel dispositivo utilizaba una serie de ruedas de diez dientes en las que cada uno de los dientes representaba un dígito del 0 al 9. Las ruedas estaban conectadas de tal manera que podían sumar se números haciéndolas avanzar el número de dientes correcto.

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

En 1670 el filósofo y matemático alemán Gottfried Wilhelm Leibniz perfeccionó esta máquina e inventó una que también podía multiplicar. El inventor francés Joseph Marie Jacquard, al diseñar un telar automático, utilizó delgadas placas de madera perforadas para controlar el tejido utilizado en los diseños complejos.

Durante la década de 1880 el estadístico estadounidense Herman Hollerith concibió la idea de utilizar tarjetas perforadas, similares a las placas de Jacquard, para procesar datos.

Hollerith consiguió compilar la información estadística destinada al censo de población de 1890 de Estados Unidos mediante la utilización de un sistema que hacía pasar tarjetas perforadas sobre contactos eléctricos. El mundo de la alta tecnología nunca hubiera existido de no ser por el desarrollo del ordenador o computadora.

Características de la Generación

- Utilizaban bulbos (turbos de vacío) que eran bastante grandes. Alto consumo de energía.
- La computadora no era segura, tenían fallas electrónicas.
Programación en el lenguaje de máquina. Lo que hizo a la computadora difícil del programa y limitada en velocidad y flexibilidad.
- Otra característica distintiva de la primera generación de computadoras fue el uso de tambores magnéticos para guardar datos

Definir el término computadora y elementos que la integran.

Si buscamos la definición exacta de término de computadora, encontraremos que es una máquina electrónica capaz de recibir, procesar y devolver resultados en torno a determinados datos y que para llevar a cabo esta tarea dispone de un medio de entrada y otro de salida. Por otra parte, que un sistema informático está formado por dos subsistemas que reciben los nombres de software y hardware, el primero formado por la

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

parte lógica del ordenador (programas, aplicaciones, etc.) que lo forman. como placa base, ventilador, RAM).

la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

movilidad

Una computadora de escritorio se queda en la oficina o en casa y necesita que la terminal de la computadora esté conectada a un monitor externo, teclado y mouse; mientras que la computadora portátil tiene los componentes incorporados y, por lo tanto, se transporta fácilmente como un dispositivo completo que se puede usar en la mayoría de los entornos.

energía

La computadora portátil puede funcionar con alimentación de CA, baterías o alimentación de red, mientras que la computadora de escritorio solo puede funcionar con alimentación de red. No está fabricado para el uso de ninguna batería.

La batería de la computadora portátil ha mejorado con el tiempo y puede durar hasta varias horas, según la cantidad de energía de procesamiento utilizada, y mantener abiertas las conexiones Wi-Fi o Bluetooth aumenta el consumo de energía de la batería.

velocidad

Aunque la computadora de escritorio y la computadora portátil se están volviendo más iguales en términos de especificaciones de velocidad y rendimiento, la computadora de escritorio sigue siendo la opción más poderosa para actividades como juegos y producción de videos.

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
BIBLIOGRAFIA

https://r.search.yahoo.com/_ylt=AwrFPXTjuzBjx6Q7ah_D8Qt.;_ylu=Y29sbwNiZjEEcG9zAzMEdnRpZAMEc2VjA3Ny/RV=2/RE=1664167012/RO=10/RU=https%3a%2f%2fes.slideshare.net%2frodva2012%2fel-computador-y-sus-dispositivos/RK=2/RS=Zt6K..JVCSokmZVzh.SHyGPrwXA-

https://r.search.yahoo.com/_ylt=AwrFPXQAuzBjws473MXD8Qt.;_ylu=Y29sbwNiZjEEcG9zAzIEdnRpZAMEc2VjA3Ny/RV=2/RE=1664166785/RO=10/RU=https%3a%2f%2fbrainly.lat%2ftarea%2f17823550/RK=2/RS=WnisW_C9gLnmW1B7qFvcwStlQbE-