

MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA.

UNIDAD 1 ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION.

1.1-MENCIONAR LOS EVENTOS HISTORICOS MAS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

1.2-MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES.

1.3-DEFINIR EL TERMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

1.3.1-EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACION.

1.4-DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA.

1.5-DESCRIBIR LA FUNCION DEL CPU.

1.6-CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS.

1.7-WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

MENDEZ ABARCA SAYURI YAMILETH.

UNIDAD 1 ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION.

En este proyecto se hablará de algunos de los primeros dispositivos históricos referente a la tecnología, se verá su evolución y su forma de uso con el paso de los años.

Se mencionarán sus inventores, el concepto y sus componentes que lo conforman. Con el fin de informar sus necesidades y su historia.

La computadora es una maquina electrónica que hace un proceso de operaciones de aritméticas y de lógica de acuerdo con las instrucciones que están dentro de la unidad de memoria.

Esta maquina es capaz de seguir instrucciones para modificar datos de una manera deseable y para realizar por lo menos algunas operaciones sin intervenciones del hombre.

La computadora digital esta basada de dispositivos biestables, el cual se basa con un código binario, tiene el poder ejecutar diferentes programas para diversos problemas.

El hardware es una parte física de la computadora a partir del cual es posible ver cómo es que trabaja. La placa base también es uno de los componentes que tiene integrado un computador, en ella se encuentran las rutas eléctricas que son las que permiten el desplazamiento de los datos dentro de la unidad.

El CPU es el componente más importante del computador, ya se denomina como el cerebro de la unidad, es el que se encarga de la interpretación de las instrucciones dadas por los programadores informáticos.

Otro de los componentes principales él es disco duro, que es donde se aloja el sistema operativo. También es usado para almacenar archivos digitales, tales como videos, fotos, música y otras cosas.

Uno de los primeros dispositivos que se utilizó en la historia fue el ábaco, al deslizar las cuentas sobre varillas y mediante dichas posiciones es que estas representan y almacena datos.

Otro dispositivo no tan conocido que fue utilizado en la antigua historia fue la Pascuala. En su funcionamiento, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes.

La primera computadora que fue creada en ese tiempo fue la maquina analítica. Fue creada como un dispositivo mecánico para procesar sumas mas rápido. Unos años después se construyó la ENIAC, la cual fue la primera computadora electrónica, esta tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en pocos segundos.

Después de poco tiempo fue creado otro dispositivo electrónico, el cual fue la EDVAC, el diseño de esta computadora en sí, era que pudiera permitir que la memoria coexista datos con instrucciones, para que la computadora pueda programarse.

Todo el desarrollo de las computadoras suele dividirse por generaciones y el criterio donde se determinan el cambio de generación. En la antigüedad, los pioneros utilizaban el ábaco para realizar cómputos matemáticos rudimentarios.

En unos años mas adelante un mecánico invento lo que es el bastoncillo de napier, su función le permitía multiplicar grandes números. Después de ese invento le siguió un inventor llamado pascal quien invento un artefacto que podía sumar y restar.

Otro instrumento que fue creado es el stepped, era un artefacto que podía multiplicar y dividir; así como también podía sumar y dividir, fue el primer artefacto que se acerco masa ser la primera calculadora.

En 1943 se modificó la primera computadora moderna, la cual nombraron MARK 1, esta aceptaba tarjetas perforadas, las cuales luego eran procesadas y almacenadas esta información, los resultados eran impresos en una pequeña maquina eléctrica.

BIBLIOGRAFIA.

- (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de
<http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>
- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de
<http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>
- Capron, H. L. (1990). Computers: Tools for an Information Age. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.