

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Edgar Caleb Nájera Moreno

Catedrático: Juan Jesús Agustín Guzmán

Trabajo: Proyecto Ensayo

Tema: Antecedentes y conceptos básicos
de la computadora

Facultad: Médico Veterinario y Zootecnia

Fecha: 25 de Septiembre 2022

Como inicio el Gran inventor que se encargó de dar vida a la primera computadora fue Konrad Zuse el 1941 en Berlín, lo hizo en el salón de su casa de sus padres, este ordenador solo pudo guardar 64 palabras. Hizo el Hardware y su primer programa fue "Renschekalkul", le llamo lenguaje de computadores, los órdenes y los números eran introducidos a la maquina a través de tiras perforadas. Se empezó a vender en 1950 y no tardo tanto para que los demás crearan sus propios modelos y tipos de computadoras, ya sea con tubos o con transistores. . El padre de la Computadora Murió en 1995 pero los demás siguieron innovando y dándole vida a lo que deajo Zuse.(investigación)



Los Conceptos Básicos de una computadora son importantísimos ya que se a vuelto una herramienta normal y muy utilizada en nuestra vida moderna, ya que nos da la facilidad de poder crear archivos, mientras estamos escuchando nuestra música favorita u otras cosas. Al día de hoy hay mucha gente que todavía no pude dominar la computadora y menos prenderla, no saben o les da miedo, se están perdiendo de una gran oportunidad para mejorar sus vidas.

Uno de los primeros inventos fue el Abaco, este dispositivo consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular y este almacenaba datos, no era una computadora, solo era un programa. También otro invento fue el de la Pascalina, consistía en Maquinas que representaban los datos mediante posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas, de manera similar a como leemos los números en el cuentakilómetros. Le siglo también Wihelm Schikard, intento desarrollar una calculadora en el año 1683, construyo un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir pero se prendió en candela y ya no pudo concretarse, el prototipo se encontró en 1970 y fue construido un modelo a base de lo que Wihelm empezó a hacer, poco después Blaise Pascal encontró un error en la geometría de Descartes y en el 1642 invento una maquina calculadora que permitía sumar y restar, su mecanismo empleaba ruedas que permitían manejar números hasta de un millón pero no fue un exitoso porque costaba mucho hacerlo y se vino abajo todo su invento (pag10).

Así poco a poco fue dando frutos cada inventor para lo que hoy conocemos una computadora moderna y inteligente, su proceso fue tedioso y lento, pero valió la pena para obtener esta herramienta valiosa. Conoceremos porque es importante y sus conceptos que ayudaran a mejorar el desempeño sobre una computadora y así que sea más útil y manejable.

La computadora se plantó como un sistema eléctrico capaz de llevar operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas que no son tocadas por el humano, es decir que el mismo sistema operativo que trae te ayudara a llevar acabo lo que quieras realizar, ya sea trabajos en programas, o simplemente reproducir música en YouTube o jugar Videojuegos descargados.

El sistema de computadora es una combinación de Hardware y Software para dar vida a tu computadora. La clasificación de las computadoras son; mecánicas, electrónicas, digitales y analógicas.

- Mecánicas: Para dispositivos mecánicos.
- Electrónicas: A base de energía eléctrica.
- Digital: a base de touch.
- Analógicas: Requieren un proceso físico, un apuntador y una escala y es a base de analogías.

Y dentro de estos tipos tenemos otro tipos que son:

1. Computador Incorporado: Es muy utilizado en las industrias para relojes, videojuegos etc, es muy potente y bueno.
2. Computador basado en pluma: Maquina sin teclado que acepta entradas de una pluma que se aplica directamente a una pantalla plana. Simulando una pluma y un papel.
3. Asistente personal digital: Organizador de bolsillo, libreta y agenda y dispositivo de comunicación. (Pag19)

Y también hay clasificaciones por el tamaño de la computadora:

- A. Macromcomputador
- B. Minicomputador
- C. Estación de trabajo
- D. Microcomputadora o Computador personal

Hardware y Software

Partes físicas de la computadora que se pueden tocar y ver:(Hardware)

- Memorias
- Teclado
- Raton
- Monitor etc.

Sistemas informáticos que no se pueden tocar:(Software)

- Sistemas Operativos
- Aplicación informática
- Lenguaje de programación
- Drivers

Los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento son importantes ya que son complementos de la computadora que nos ayudan en muchas cosas.

ENTRADA

- Teclado
- Micrófono
- Mouse
- Disco
- Bocinas

Estos dispositivos envían información a la unidad de procesamiento para llevar a cabo lo que mandaste.

SALIDA

- Pantalla
- Audífonos
- Modem

Permiten la extracción o recuperación de información proveniente de una computadora o sistema informático.

ALMACENAMIENTO

- Disco duro
- Memoria Stick
- CD
- Tarjeta SD

Nos permitirán almacenar lo que queramos, obviamente con el límite que trae cada dispositivo, ya sea 1 MB o 1 TB o más.

CODIGOS DE UNA COMPUTADORA

Nos brindará la facilitación del procesamiento de la computadora.

TIPOS:

Significativos: Reflejan en un mayor o menor grado las características del objetivo, partida o individuo a los cuales se les asigna.

No significativos: No describen el objeto al que se le aplica, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros. (Pag34)

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos

WINDOWS

Es un software que le da vida a tu computadora (Si no eres de IOS) y te ayuda en muchas cosas y con los años ha venido evolucionando para darte mejores facilidades y comodidades.

Te da una barra de tareas que facilita el acceso a los diferentes programas o videojuegos que tengas en tu computadora, después te da un menú de inicio para que puedas acceder a tus programas, tiene programada el horario, sonido, acceso a internet, bluetooth y demás cosas.

También te da un Antivirus para que puedas estar protegido de cualquier malhechor que quiera poner en riesgo tu sistema operativo, y sus actualizaciones de Windows están constantemente activas para mejorar tu estado en su sistema operativo. (Pag43)

