

**MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA**

**ENSAYO UNIDAD I**

**UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA  
COMPUTACIÓN**

**1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.**

**1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.**

**1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.**

**1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.**

ING. JUAN J. AGUSTÍN GUZMÁN

BALBOA CASTILLO VÍCTOR HUGO

23 DE SEPTIEMBRE DE 2022

## UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

El ser humano a lo largo de su historia ha ido evolucionando constantemente esto debido a la adaptación de sus diversos medios y ha medida que ha ido avanzando ha desarrollado artefactos para solucionar ciertos problemas y así facilitar su vida.

Muchos de estos objetos han sido el ábaco cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana pero el invento que vino a revolucionar fue la imprenta ya que gracias a eso la producción de libros ha sido más rápido y despertó el conocimiento y curiosidad de las personas.

Muchos registros de patente han dicho que en el siglo XIX Charles Babbage tuvo la idea de crear la primera computadora y en 1823 el gobierno Británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas. Sin embargo, en 1941 la primera computadora que funcionó de verdad fue la de Konrad Zuse que podía guardar 64 palabras.

De ahí la tecnología ha ido avanzando a pasos agigantados con la llegada de Bill Gates con la empresa Microsoft y Steve Jobs con Apple que vinieron a reinventar el mercado de las computadoras con una competencia tecnológica que ha beneficiado a la población. La tecnología hoy en día es el motor de cambios sociales de ahí el desarrollo de dispositivos más pequeños y estéticos como las tabletas electrónicas y los celulares touch.

Hoy en día con la inteligencia artificial, la red 5G, los robots se espera que la tecnología transformen al mundo, Lo que sí parece claro es que la tecnología en la sociedad puede ser muy positiva si se logra que la tecnología del futuro se ponga al servicio de la sociedad y no a la inversa ya que muchas personas temen que sus trabajos sean sustituidos por maquinas tecnológicas.

Una computadora es una maquina electrónica que está diseñada para realizar tareas específicas, como navegar e investigar en internet, elaborar trabajos escritos, jugar videojuegos, hablar con personas de otros países, etc. Como se mencionó anteriormente, la computadora tiene su origen en dispositivos que permiten realizar cálculos de forma mecánica como el ábaco y la pascalina, pero ya en el siglo XX con una tecnología avanzada para esa época gracias a la guerra, se empezó a distribuir a todo tipo de personas que tuvieran el presupuesto económico para comprarlas.

Las partes que componen a una computadora son la tarjeta madre, la memoria RAM y ROM, el procesador, CPU y los dispositivos de entrada y salida que serían el monitor, mouse, disco duro, el teclado entre otros. La computadora al ser un dispositivo muy complejo cuenta con componentes que se dividen en dos partes el cual seria el Hardware y Software.

- Hardware: Es la parte física y tangible de la computadora lo que vendría siendo el cuerpo de la computadora ya que son los componentes electrónicos.
- Software: Es la parte digital e intangible, se utiliza para realizar operaciones dentro de la computadora en un entorno virtual simulado, abarca todos los programas que traiga el dispositivo incluyendo el sistema operativo.

El sistema operativo es el conjunto de programas que permite manejar los diferentes componentes de la computadora como por ejemplo medios de almacenamiento, memoria, dispositivos de entrada y salida. En pocas palabras este ayuda a cargar las diferentes aplicaciones o programas de nuestro dispositivo y gestionar la memoria del sistema.

Existen distintos tipos de sistemas operativos en el mercado ya que la competencia hoy en día es abrumadora ya que todos quieren ser lideres en venta pero los mas famosos son:

- Windows 10: es el sistema operativo más popular para computadoras y laptops, su desarrollador es la empresa de Microsoft.
- iOS: Es el sistema operativo para tabletas mas popular pero solo los dispositivos de Apple tienen acceso a este sistema.
- Android: Es el líder en sistemas operativos para celular, fue desarrollado por Android Inc. pero tiempo después fue comprado por Google.

Un dispositivo es un aparato desarrollado para realizar distintas tareas o acciones ya que esta diseñado para cumplir su objetivo y satisfacer al consumidor. Este termino es muy usado en los componentes de computación ya que su significado esta estrechamente relacionado con el funcionamiento de las computadoras u otros aparatos electrónicos. Existen tres tipos de dispositivos:

- **Entrada:** Es el aparato que permite ingresar información al sistema informático, pueden conectarse de forma inalámbrica o por medio de un cable, como por ejemplo el mouse y el teclado.
- **Salida:** Son artefactos de hardware con la capacidad de transformar información digital para que sea percibida por la persona que este usando el ordenador.
- **Almacenamiento:** Componente de los aparatos electrónicos que permiten guardar o recuperar información de manera temporal o permanente, en algún tipo de soporte físico.

La computadora al está conformado por hardware, periféricos y software se convierte en un sistema de computación ya que realiza distintas tareas como aceptar los datos de entrada, los procesa y almacena para después emitirlos para su interpretación y esto se ha vuelto de gran ayuda para la realización de tareas en el mundo tanto laboral como académico, las ventajas que presenta la computadora son:

- Puedes realizar distintas tareas al mismo tiempo
- La información es procesada y almacenada
- Corrige errores
- Ofrece información rapida y eficaz

Pero también cuenta con desventajas como:

- Los dispositivos tienen un costo elevado
- Requieren una inversión a largo plazo
- Facil distracción con otras aplicaciones
- Muchas personas no saben usarlas correctamente

El mundo y la tecnología avanza rápidamente todos los días, diario nos enteramos de la salida de un nuevo dispositivo, componente o artefacto tecnológico que quiere adueñarse del mercado computacional trayendo una serie de ventajas al ser humano para distintas tareas laborales o simplemente como entretenimiento. Como por ejemplo, el acceso a la información a través de tecnologías como la web es prácticamente instantáneo donde puedes obtener lo que busques.

Muchas personas están en contra de la tecnología ya que dicen que poco a poco nos estamos volviendo sedentarios y dependiente de estas lo que genera miedo y pánico a la gente mayormente adulta que muchas veces no tiene el suficiente conocimiento de estos dispositivos, pero en cambio la generación Z somos mas aplicados y conocemos mejor el uso de las tecnologías.

En década de 1980 la mayoría de los servicios de mensajería instantánea no existían, ni tampoco las comunicaciones por video. El acceso a internet y las mejoras tecnológicas han traído consigo un acortamiento de las distancias que se refleja en el ámbito personal y económico, influyendo de forma positiva en el ámbito laboral. Aunque puedes interactuar con gente que se encuentra lejos, la verdad es que con las personas que te encuentras cerca te vuelves aislado lo que disminuye la interacción humana y provoca aislamiento y sedentarismo, un problema que se agravo tras la pandemia de Covid-19.

Las ventajas que ofrece los avances tecnológicos pueden ser geniales para las personas modernas, pero para otras un martirio, por ejemplo, piensan que sus trabajos pueden ser sustituidos por supercomputadoras o en un futuro no muy lejano los famosos robots lo que provocaría una dependencia a los procesos, equipos y medios tecnológicos así como lo que paso revolución industrial cuando en la Inglaterra del siglo XVII aparecieron las primeras máquinas textiles, capaces de hilar más aprisa, más continuamente y más económicamente que un tropel de artesanos u obreros textiles, provocando el desempleo para las personas.

**Bibliografía:**

Ventajas y Desventajas de la Tecnología. (s/f). Ejemplos.co. Recuperado el 23 de septiembre de 2022, de <https://www.ejemplos.co/ventajas-y-desventajas-de-la-tecnologia/>

Informática Básica: ¿Qué es un computador? (s/f). Gcglobal.org. Recuperado el 23 de septiembre de 2022, de <https://edu.gcglobal.org/es/informatica-basica/que-es-un-computador/1/>

Significado de Computadora. (2014, abril 22). Significados.  
<https://www.significados.com/computadora/>

Definición de dispositivo - Definicion.de. (s/f). Definición.de. Recuperado el 23 de septiembre de 2022, de <https://definicion.de/dispositivo/>

Software. (s/f). Concepto. Recuperado el 23 de septiembre de 2022, de <https://concepto.de/software/>

¿Qué es un sistema operativo? (s/f). Desarrollar Inclusión | Portal de tecnología inclusiva de CILSA. Recuperado el 23 de septiembre de 2022, de <https://desarrollarinclusion.cilsa.org/tecnologia-inclusiva/que-es-un-sistema-operativo/>