



**UNIVERSIDAD DEL SURESTE
CAMPUS TAPACHULA**

- MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA
- PRIMER CUATRIMESTRE
- CHRISTIAN VALERIA FIGUEROA VICTORIA
- COMPUTACION

ENSAYO: HISTORIA DE LA COMPUTACION

La sociedad ahora tiene muchas herramientas y tecnologías para hacer el trabajo más fácil y rápido, las cuales han evolucionado a lo largo de los años hasta el punto de que programar una computadora hoy en día solo toma unos segundos. Podemos disponer de todo tipo de trabajos de investigación, bibliografía, cálculos, enunciados, etc.

El primer dispositivo fue el ábaco, La historia de este nos lleva las Antiguas civilizaciones griega y romana. Este aparato es muy simple, tiene cuentas insertadas en varillas, que a su vez están puestas en un marco rectangular. Este aparato nos ayuda para contar, ya que a través de sus cuentas, se representan valores almacenados como números.

La primera computadora de la historia fue una máquina analítica creada por Charles Babbage, Un profesor de matemáticas de la universidad de Cambridge en el siglo 19. La idea para crear un computador surgió debido a la elaboración de tablas matemáticas pues esta pasaba por un proceso complicado y cansado. Por su lado, Charles Jacquard, fabricante de tejidos, creó un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo información codificada en agujeros perforados en tarjetas de papel. Al enterarse de este método Babbage abandonó la maquina De diferencias para sumarse al proyecto de la maquina

Todos estos desarrollos informáticos suelen ser visibles durante generaciones y puntos de referencia. lo que se determinó para determinar el relevo generacional no está muy bien definido, sin embargo, es claro que se deben cumplir al menos los siguientes requisitos: La forma en que están contruidos. Cómo una persona se comunica con ellos.

Primera generación:

En esta generación había una gran desconocimiento de las capacidades de las computadoras, puesto que se realizó un estudio en esta época que determinó que con veinte computadoras se saturaría el mercado de los Estados Unidos en el campo de procesamiento de datos.

Esta generación abarco la década de los cincuenta. Y se conoce como la primera generación. Estas máquinas tenían las siguientes características:

- Estaba contruidas por medios de tubos de vacío.
- Eran programadas en lenguaje de máquina.
- Son grandes y costosas.

En 1951 apareció la primera computadora que disponía de 1000 palabras de memoria y podían leer cintas magnéticas. Esta se utilizó para procesar el censo de 1950 en Estados Unidos.

Segunda generación.

En la década de 1960, las computadoras evolucionaban, se reducía su tamaño y crecía a su

capacidad de procesamiento. En esta época se empezó a definir la forma para comunicarse con las computadoras, ya que recibía el nombre de programación de sistemas.

Las características de la segunda generación son las siguientes.

- Se programaban en nuevos lenguajes, llamados lenguajes de alto nivel.
- Están construidas con circuitos de transistores.

En esta generación las computadoras eran de menor tamaño y de menor costo. Se programaban con cintas perforadas y otras más por medio de cableado en un tablero.

Tercera generación.

Surgió con la IBM 360 en abril de 1964.

Las características de esta generación son las siguientes.

El manejo de estas promedió de lenguajes de control en los sistemas operativos.

- Su fabricación está basada en circuitos integrados.

Cuarta generación.

En este aparecieron los microprocesadores Estos son circuitos integrados de alta densidad y alta velocidad. Las microcomputadoras de acuerdo a estos circuitos eran extremadamente pequeñas y baratas, por lo que

su Uso se extendió al mercado industrial. Aquí nacieron las computadoras personales.

Quinta generación.

La sociedad industrial se ha dado a la tarea de poner a esa altura el desarrollo del software y los sistemas con los que se manejan las computadoras De aquí surgió la competencia internacional por el dominio del mercado de la computación.

En esa competencia, Japón lanzó en 1983 el llamado programa de la quinta generación de computadoras con los objetivos explícitos de producir máquinas Con innovaciones reales en los criterios mencionados.

El futuro previsible de la informática es muy emocionante y se espera que la ciencia siga creciendo para lograr muchos mas avances.

<https://www.uv.mx/personal/gerhernandez/files/2011/04/historia-compuesta.pdf>.

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LMV/ed0051519ab424eee287575b0e3e4231-LC-LMV105.pdf>