

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
CAMPUS TAPACHULA

Lic. Medicina veterinaria Y zootecnia

1er cuatrimestre

UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Ing. Juan Jesús Agustín Guzmán

Jorge Alfredo Pérez Rodríguez

25 de septiembre del 2022.

Tapachula Córdoba y Ordoñez, Chiapas.

La computadora es una herramienta esencial para el ser humano, la cual está siendo empleada en todos los campos laborales, a diferentes niveles que jamás hubiéramos imaginado que lograrían llegar, con el surgimiento de las computadoras se han creado nuevas formas de abordar las actividades que antes tomaban mucho tiempo en realizarse, se han creado nuevos métodos de comunicación entre muchas cosas.

UNIDAD I .ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.

La historia de la computadora es el recuento de los eventos, innovaciones y desarrollos tecnológicos del campo de la informática y la automatización, que dieron origen a las máquinas que conocemos como computadoras, computadores u ordenadores. Registra además su mejoramiento y actualización hasta alcanzar las versiones miniaturizadas y veloces del siglo XXI

Las computadoras, como todos sabemos, son las máquinas de cálculo más avanzadas y eficientes inventadas por el ser humano. Están dotadas del suficiente poder de operaciones, la suficiente autonomía y velocidad como para reemplazarlo en muchas tareas, o permitirle dinámicas de trabajo virtual y digital que nunca antes en la historia habían sido posibles.

Por lo tanto la primera generación de computadoras (1946 a 1955) para esta época, la tecnología empleada eran los tubos alvacio, esos mismo son famosos por haber posibilitado el desarrollo de la electrónica hacia el siglo xx. Los primeros computadores digitales, de gran tamaño y coste, se utilizaban principalmente para usar cálculos científicos.

La máquina analítica Babbage. Charles Babbage (1791-1871), visionario científico y matemáticos inglés, fue el más claro precursor de hardware computacional, hasta el punto de que se considerara el padre histórico de la computación.

- EL ABACO – 500 a.c

Se crea el Abaco, la maquina elaborada para cálculos matemáticos simples, sumas, restas y multiplicaciones, con el fin de hacer este proceso más sencillo; elaborados en su mayoría con madera, un marco de rodea las cuencas incrustadas sobre las barras paralelas.

- Blaise Pascal (19 de junio de 1623 -19 de agosto de 1662)

Fue un matemático, Físico, inventor, escritor y filósofo y cristiano, nacido en Francia.

A los 3 años de edad fallece su madre, por lo que su padre lo llevaría junto con su familia a París. Estando en París trabajó con su padre, un recaudador de impuestos pues desde

pequeño demostró interés por las matemáticas aunque su padre se lo prohibía, Pascal se las arregló para estudiar a la espalda de su padre.

Sin tener estudios profesionales pudo sobresalir en el mundo científico dándole al mundo grandes inventos.

- PASCALINA - 1642 d.C.

Pascal a sus 18 años crea la Pascalina, al estar trabajando con su padre le encarga escribir algunos informes, pero llegó el punto en que quiso automatizar este proceso para ayudar a su padre y basándose en un antiguo diseño de los griegos para calcular distancias fue como pudo crear un computador mecánico, un precursor de las actuales calculadoras, capaz de sumar, restar, multiplicar y dividir.

- Gottfried Wilhelm Leibniz (1 de julio de 1646-14 de noviembre de 1716)

Filósofo y matemático alemán que a una corta edad aprendió por su propia cuenta a escribir poemas en latín y a los 12 años empezó a interesarse por la filosofía aristotélica. En 1661 empezó a estudiar leyes y dos años después empezó a estudiar matemáticas.

Uno de sus más grandes estudios fue el cálculo infitesimal y es el creador del sistema binario, un gran aporte a la informática de hoy en día siendo el sistema que usan todos los lenguajes de programación.

- CÓDIGO BINARIO - 1703

Se crea el código binario por Leibniz como una forma más sencilla y eficiente de hacer cálculos, pero nadie le hizo caso pues todos siguieron usando el sistema decimal pues sería más "fácil" por qué tenemos diez dedos en las manos y es más fácil contar así.

Hoy en día el sistema binario es usado para la representación de textos, o procesadores de instrucciones en computadoras.

- Charles Babbage (26 de diciembre de 1791 - 18 de octubre de 1871)

Fue un matemático y es considerado como el padre de la computación.

Desde que era chico se destacó su interés en dispositivos mecánicos y esto derivó a que estudiara de manera autodidacta matemáticas, de esta forma hasta llegar a Cambridge y después entró a la Real Sociedad de Matemáticas de Londres.

En 1823 diseñó una máquina capaz de calcular tablas matemáticas extensas, la "Máquina diferencial", pero como jamás la terminó en el plazo dado, además era muy costosa su elaboración y su mecánico en jefe renunció la máquina nunca pudo ser terminada.

❖ MAQUINA ANALITICA - 1830, MAQUINA DIFERENCIAL - 1823

La máquina analítica y diferencial fueron dos parteaguas para la computación en general, la primer máquina capaz de automatizar un proceso matemático difícil para ese tiempo era sorprendente y aunque en su tiempo no se pudieron construir, varios años después se pudieron construir y verificar que sus máquinas eran efectivas.

El termino computadora se dice es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil. Una computadora está programada para realizar operaciones lógicas de forma automática.

En otras palabras la computadora es un equipo indispensable en la vida cotidiana de hoy en día que también se conoce por el nombre de computador u ordenador, es una máquina electrónica que permite procesar y acumular datos.

• **LOS ELEMENTOS QUE LO INTEGRAN**

- Placa base.
- CPU o procesador.

- Memoria RAM.
- Disco duro.
- Tarjeta gráfica.
- Fuente de alimentación.
- Tarjeta de red.

El principal elemento de una computadora es el procesador ya que es el que se encarga de procesar ejecuta y ordena todas las instrucciones que le envían todos los diferentes componentes , la memoria RAM es también de gran importancia, ya que esta las aplicaciones o programas almacenan los datos con los cuales se trabajan.

Otro componente para almacenar información puede ser el disco duro, es decir que cuando apaguemos la computadora los datos que estamos escribiendo seguirán estando en pantalla.

El CPU es uno de los componentes más importantes dentro de una computadora ya que se encarga del funcionamiento del sistema de dirigir las tareas de diferentes programas que lleva a cabo el equipo.

Hay tres tipos de dispositivos que son; de entrada, salida y almacenamiento, que son los que permiten interactuar al usuario en una máquina.

Es un sistema operativo de una agrupación de diferentes programas que permiten usar discos, medios de información, memoria, y recursos de la computadora, como el mouse, teclado e impresora, entre otros más.

Por lo tanto, uno de los sistemas operativos usados son el Windows 10 y el Windows 11, que son sistemas operativos de software que tienen como funciones básicas para la administración de archivos y ejecuciones de aplicaciones.

Entonces decimos la computadora es de gran importancia ya que nos permite tener una mejor información con diferentes tipos de servicios, Gracias a los avances en la computación, hemos alcanzado un nivel de tecnología muy elevado, el cual nos ha servido para muchas áreas, como por ejemplo las comunicaciones, la medicina, la educación, entre otras. Las computadoras se han convertido en la principal herramienta utilizada por el ser humano, que ya son parte esencial de cada uno de nosotros; y que todos deberán aprender todas antes complicadas, hoy comunes tecnologías nuevas en nuestra actualidad.

BIBLIOGRAFIA

<https://www.sutori.com/es/historia/historia-de-las-computadoras-y-sus-precursos--T9W2RwdzCmJfiit2GFPfbEN4>

<https://www.timetoast.com/timelines/historia-y-evolucion-de-los-computadores-da853f4b-1729-448e-9d90-28b8e94ad289>

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/LMV/ed0051519ab424eee287575b0e3e4231-LC-LMV105.pdf>

