



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
CAMPUS TAPACHULA

PASIÓN POR EDUCAR

NOMBRE DEL ALUMNO: HEBER LOPEZ GUZMAN.

LICENCIATURA: MEDICINA VETERINARIA Y
ZOOTECNIA

CUATRIMESTRE: PRIMER CUATRIMESTRE

ASIGNATURA: COMPUTACION 1

DOCENTE: JUAN JESUS AGUSTIN GUZMAN

TRABAJO: ENSAYO UNIDAD 1 ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION.

FECHA: 25/09/2022

INTRODUCCION: La computadora son equipos de gran utilidad para realizar actividades en diferentes lugares, como antecedentes historicos de la computadora se dice que fue desde la epoca antigua griega, creando el abaco como primer equipo de computo, en cada epoca se inventaban nuevas maquinas, con diferentes elementos que integran la computadora, los dispositivos le permiten al usuario interactuar con una maquina. Se menciona características diferentes de una computadora y un dsipositivo.

ANTECEDENTES HISTORICOS MAS IMPORTANTE QUE LLEVARON A INVENCION DE LA COMPUTADORA.

El Abaco fue uno de los dispositivos mecánicos mas sencillos e importante en las civilizaciones griegas y romanas, el Abaco es de una base rectangular con barrilas insertada que representaba valores almacenados, pero no se le puede llamar dispositivo de computadora

Otros de los inventos mecánicos fue la pascalina inventada por blaise pascal I (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania. Era una maquina que contaba con unos engranajes y se introducían los datos m anualmente.

r Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX británico. creo la primera computadora analítica fue importante en la historia informática descrita en 1837 l computadora se fue refinando por el mismo profesor matemático la maquina funcionaba realizando sumas repetidas. Charles Jacquard (francés), creo un telar que producía automáticamente patrones leyendo información codificada.

En 1947 fue creada la primera computadora electrónica realizaba 5,000 operaciones aritméticas creado por los ingenieros John Mauchly y John Ecker

Von Neumann fue el padre de la computadora en el año 1903 a 1957.

La EDVAC es una de las computadoras electrónica automática contaba con 4000 mil bulbos y también una memoria basada en tubos llenos de mercurio.

TIPOS DE MACANISMOS ANTIGUO DE LA COMPUTACION Y SUS AUTORES.

- 1.-El Abaco material artefacto utilizados por los babilonios.
2. -los pioneros 1617- John napier inventó los huesos o bastoncillos de napier
- 3.-Wilhelm Schickard desarrollo una calculadora.
- 4.-blaise pascal 1642 invento una maquina calculadora.
- 5.-gottfried Wilhelm Von Libniz invento una maquina llamado Stepped Reckoner.
- 6.-josep Marie Jacquard en 1790 creo el telar de Jacquard.
- 7.-charles Babbage en 1812 creo la maquina analítica.
- 8.- Herman Hollerith 1880 inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.
- 9.- Howard Aiken 1943 propuso crear una computadora con motor analítico con un grupo de científicos.
- 10.- Howard Aiken 1943 diseño la primera computadora digital.
- 11.- Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert 1946 crearon la primera computadora electrónica digital.
- 12.- John Von Newman 1945 solicito los contratos para el desarrollo de la EDVAC.

DEFINICION DE LA COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas.

ELEMENTOS DE LA COMPUTADORA HARDWARE.

Placa base conocida como tarjeta madre, CPU, memoria RAM, Unidad de disco óptico, unidad de disco duro HDD, unidad de estado sólido SSD, tarjeta de red, tarjeta gráfica, fuente de alimentación, sistema de refrigeración, -gabinete, teclado ratón, monitor, impresora, parlantes alta voz

ELEMENTOS DE LA COMPUTADORA SOFTWARE

Sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquete de software, driver controlador o manejador de dispositivo.

DIFERENCIA Y CARACTERISTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS.

Una computadora es mas importante que un dispositivo la cual la computadora sirve como almacenamiento, acepta datos de entrada, realiza procesamiento, almacenamiento, y los emite como salida para su interpretación. Los dispositivos solo cuentan con unas entradas una salida y almacenamiento. Y el usuario interactúa con una máquina.

CARACTERISTICAS.

La computadora cuenta con hardware y software realiza actividades cotidianas, laborales y escolares. Y los dispositivos solo almacenan información.

CONCLUSION:

La computadora se inició desde la época antigua de los griegos creando primeramente el Abaco y actualizándose con las computadoras electrónicas, es de suma importancia para todos los estudiantes, empleados, docentes y nos sirven para realizar procesamiento y almacenamientos de información, existen diferentes tipos de dispositivos para almacenamiento de información y también de mucha utilidad.

BIBLIOGRAFIA: Antología De Computación 1 (PAG 10-30)