



Nombre del alumno: Allen Quintana Karol Giovanni

Asignatura: INTRODUCCION A LA HISTORIA DE LA MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

Docente: Juan Jesús Agustín

Instrucciones: ENSAYO

#### UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

- 1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.
- 1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.
- 1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.
  - 1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

## La computadora y sus inicios

Bueno la tecnología ha ido avanzando con el paso del tiempo, entre actualización y actualización no nos deja de sorprender, tanto como sus componentes y aplicaciones es algo muy dispensable hoy en día el surgimiento de estas herramientas.

Es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, recopilando fácilmente información que luego se envía a las unidades de salida.

La computadora es una herramienta de trabajo que es muy dispensable, ya que hemos ampliado en nuestra vida una manera más sencilla y fácil de hacer trabajos o tareas, es uno de los componentes más utilizados hoy en día ya que nos ayuda por las herramientas adquiridas.

La computadora remonta como un proyecto un proyecto llamado ENIAC (Computador e Integrador Numérico Electrónico), originalmente conocido como "Proyecto PX", se diseñó y construyó entre 1943 y 1945 en la escuela Moore, de la Universidad de Pensilvania. En él trabajaron John Mauchly y John Presper Eckert, junto a un equipo de ingenieros que incluía a Robert F. Shaw, Chuan Chu, Thomas Kate Sharples, Arthur Burks, Harry Hosky, Iredell Echos Jr. y Jack Davis.

El diseño de esta computadora era una computadora mecánica diseñada por Konrad Zuse de 1936 a 1937 y construida de 1936 a 1938. Era una calculadora binaria mecánica operada eléctricamente con programación limitada que leía instrucciones de una película de celuloide perforada.

Esta peculiar computadora estaba compuestas por una gran cantidad de elementos los cuales se destacaban mucho unos tubos de vacío inventados por un físico inglés en 1904. Estos tubos eran incapaces debido a su durabilidad ya que se debía de remplazar en un periodo de tiempo muy corto ya que tenía demasiados fallos al encender y apagar la computadora, prácticamente necesitaba mucho mantenimiento por la durabilidad de los tubos de vacío que era esencial y de numerosa cantidad para la computadora.

Después la computadora fue re diseñada ya que los tubos de vacío les causaban mucho problema y no eran nada baratos así que se optó por cambiar por unos transistores ya que eran menos costosos y tenían un periodo más largo que los tubos de vacío y los transistores fueron integrados a la Unidad Central del Procesador o más conocida como (CPU), en pocas palabras la interceptaron al núcleo principal.

La computadora fue un paso muy grande para los ingenieros y técnicos por lo cual paso muchas etapas en las cuales hubo muchas actualizaciones, re-diseño, quitar y poner componentes ,poner componentes , etc.

Estos son los eventos que dio un gran paso evolutivo a la computadora:

¿Qué eventos sucedieron para la creación de la computadora?

- El desarrollo de COBOL (1959)
- El desarrollo de ARPANET (1969)
- La **creación** de UNIX (1970)
- El primer ordenador con forma de laptop (1979)
- Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar **en** Linux (1991)
- La llegada de Windows 95 (1995)
- La burbuja punto com (Los 90s)

### **La Computadora y sus componentes**

El hardware es como una caja en la que se conectan entre sí una serie de dispositivos de procesamiento de información de entrada y salida. Un programa es un conjunto de instrucciones para llevar a cabo esta entrada y salida de información. Sin las instrucciones del software, una computadora sería una caja inútil, como un cuerpo humano sin cerebro.

La computadora entre más componentes tenga será mejor ya que le facilita mucho, es como si fuera todo en trabajo en equipo mientras más mejor, mientras todos los componentes hagan su parte mejor fluirán las cosas.

El hardware, esto se refiere a las partes físicas, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos.

Uno de los componentes de la computadora es:

- Placa madre (o motherboard). ...
- Procesador. ...
- Memoria interna RAM. ...
- Memoria interna ROM. ...
- Placa de sonido. ...
- Dispositivo de almacenamiento secundario.

### **Conclusión:**

En este ensayo pude percibir que la computadora ha tenido muchas actualizaciones y que fue un paso muy grande para la tecnología ya que antes era muy pesada y tardaba en procesar la información, hoy en día, hay computadoras con muchas opciones y mejoras, hay computadoras portátiles, touch entre otras.

También contemos la velocidad en procesar los datos y sus componentes, me quedo claro que fue una gran evolución para la tecnología.

### **Bibliografía:**

<https://concepto.de/componentes-de-una-computadora/>

[https://www.eafit.edu.co/ninos/reddelaspreguntas/Paginas/como-se-creo-la-primer-computadora.aspx#:~:text=El%20proyecto%20ENIAC%20\(Computador%20e,de%20la%20Universidad%20de%20Pensilvania.](https://www.eafit.edu.co/ninos/reddelaspreguntas/Paginas/como-se-creo-la-primer-computadora.aspx#:~:text=El%20proyecto%20ENIAC%20(Computador%20e,de%20la%20Universidad%20de%20Pensilvania.)

<https://www.pccomponentes.com/historia-del-teclado-ordenador>



