

# UNIDAD IV

# MICROSOFT POWERPOINT

## COMPUTACIÓN I

PROF. JUAN JESÚS AGUSTÍN GUZMÁN



**UDS UNIVERSIDAD DEL SURESTE**  
**MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA**  
**PRIMER CUATRIMESTRE**  
**HECHO POR: ROBERTO OROZCO HERNÁNDEZ**

## HIPERVÍNCULOS

Los hipervínculos son enlaces que nos pueden llevar a otro lugar de la presentación (otra diapositiva) o a un sitio externo, ya sea una página web o un archivo. El hipervínculo puede ser un texto, o un objeto, imagen, gráfico, etc.

## ACCIONES

Es la posibilidad que nos ofrece PowerPoint de seleccionar que se hace al realizar un clic sobre un objeto. Ejemplo al hacer clic sobre una imagen que nos muestre la diapositiva número 24, o nos muestre la diapositiva menú.

## PLANTILLAS

Es un patrón o un esquema de una diapositiva o un grupo de diapositivas que se guarda como un archivo .potx. Las plantillas pueden contener diseños, colores, fuentes, efectos, estilos de fondo e incluso contenido.

## PATRONES

Es la primera diapositiva en una jerarquía de diapositivas en el que se almacena información sobre el tema y los diseños de diapositiva de una presentación, como el fondo, color, fuentes, efectos, tamaños de marcador y posicionamiento.

## CONFIG. PRESENTACIÓN

- Tipo de presentación
- Opciones de presentación
- Mostrar diapositivas
- Avance de diapositivas
- Varios monitores

## NARRACIONES

En la visualización de presentación con y sin narración hay que tener los altavoces activos. El resultado será una presentación con texto y sonido grabado automáticamente reproducido al compás del paso de las diapositivas.

## CONTROLES MULTIMEDIA

A través de la cinta Insertar, al seleccionar el objeto o simplemente situar el puntero encima, PowerPoint muestra un control básico de reproducción. De esta forma, podemos visualizar el archivo sin tener que ejecutar la presentación.

FUENTE DE INFORMACIÓN:

MICROSOFT WEB - CONSEJOS PARA OFFICE 2016 PowerPoint