

MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

ENSAYO UNIDAD I

Eduardo Avendaño Moreno

**UNIDAD I ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA
COMPUTACIÓN**

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

ING. JUAN J. AGUSTÍN GUZMÁN

25 DE SEPTIEMBRE DE 2022

Introducción

En el ensayo hablaremos acerca de los siguientes temas:

1.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

1.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.

1.3.1. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Estos nos ayudan a poder aprender e identificar, como a lo largo de los años se han ido actualizando las computadoras, desde que año se inventó el primer prototipo, quien fue su inventor.

Como hoy en día se pueden entender mejor los términos de la computadora, los componentes que la conforman, cuántos son, y porque son tan importantes que estén dentro de ella. Es importante saber que podría pasar si algún componente le llegara hacer falta a la máquina. Y por último, las diferencias entre las computadoras y otros dispositivos dentro de la computación. Definir que es un dispositivo y cuáles son los diferentes tipos de dispositivos que hay.

1.1 Eventos históricos

Un evento histórico que se destacó, fue la primera computadora analítica, creada por Charles Babbage, quien fuera un profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea principal de Charles para crear la primera computadora, era que, las tablas matemáticas, tenían un proceso tedioso y sujeto a errores. Así que su idea era muy valiosa, ya que facilitaría muchos procesos matemáticos de aquella época.

En 1823 el gobierno británico, tuvo la decisión de mandar apoyo a Charles, esto con el fin de crear una máquina de diferencias, esto significa que es un dispositivo para efectuar sumas repetidas, y así como ya se mencionaba, esto haría que las sumas se efectuaran más y de mejor manera sin tantos errores.

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores. En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad, tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo (**Antología UDS, unidad 1, antecedentes y conceptos básicos de la computación, pág. 11**).

1.1- Mecanismos antiguos de la computadora y sus inventores

En 1623, un matemático llamado Wilhelm Schickard, intento desarrollar una calculadora, esto quiere decir, que aquel mecanismo podía sumar, restar, multiplicar y dividir. Su idea era poder enviar una copia de su prototipo a Johannes Keple, pero desafortunadamente un incendio destruyo las partes que fueron ensambladas. El prototipo nunca fue encontrado, posteriormente el rudimentario de esta máquina pudo sobrevivir, para la década de 1970 se pudo construir un modelo de computador matemático. Todo gracias al prototipo del matemático Wilhelm.

1642. Blaise Pascal: invento una maquina calculadora, esta podía sumar y restar, fue llamada "pascalino". Desafortunadamente debido a los altos costos de producción, este invento no fue un éxito.

1812. Charles Babbage: después de haber creado la primera computadora, Charles se dedicó únicamente al diseño y construcción de un dispositivo que pudiera resolver su problema. Esta máquina estaba siendo construida, con el fin de poder resolver ecuaciones diferenciales. Él tampoco fue una excepción y después de varios años, teniendo el apoyo del gobierno tampoco su invento fue un éxito.

1880. Herman Hollerith: invento la perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

Computadora moderna.

1943. Howard Aiken: propuso crear una computadora a la universidad de Harvard, sin embargo esta lo rechazo. Para su buena suerte hubo una compañía llamada IBM, esta era una compañía privada, desde entonces completo su invento y le apodo Mark 1.

1.3 Términos de computadora

Una computadora, lleva a cabo operaciones aritméticas y de lógica, esto de acuerdo a las instrucciones internas que son ejecutadas sin intervención de una persona. También permite la entrada, el procesamiento, almacenamiento y la salida de datos. Estas representan y manipulan textos, gráficos, símbolos y música, así como también con los números.

Partes de una computadora- Hardware.

- Placa base: en ella se concentran todos los circuitos interiores.
- CPU: es el cerebro de la computadora.
- Memoria ram: se almacenan los datos y programas.
- Disco duro: en él se aloja el sistema operativo.
- Estado sólido: busca reemplazar al disco duro.
- Tarjeta: permite la conexión de red informática.
- Tarjeta gráfica: da capacidad grafica a la computadora.

1.3.1 Diferencia y características entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Un dispositivo es un mecanismo que desarrolla determinadas acciones, dicho artificio está dispuesto para cumplir con su objetivo.

Tipos de dispositivos.

- Entrada: envían la información a la computadora. Ejemplo: mouse, micrófono y cámara.
- Salida: reciben la información de la CPU. Ejemplo: monitor, impresora y USB
- Almacenamiento: aquel que almacena los datos. Ejemplo: USB, disco duros y disquetes.

Conclusión

Es interesante aprender un poco acerca de la historia de la computación, y sus principales acontecimientos que marcaron una revolución, a como conocemos hoy en día las computadoras, estas hacen un papel muy importante en la vida de las personas, ya que estas facilitan las actividades que para las personas es muy complicadas o no saben mucho del tema. Desde un inicio ese era su propósito de las computadoras, poder facilitar las tareas al usuario.

Bibliografía

Antología, Computación 1, Unidad 1, Págs. 10-30, UDS.