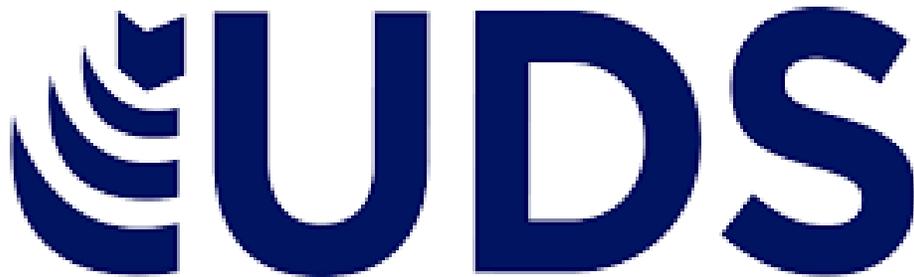


UNIVERSIDAD DEL SURESTE



MATERIA: COMPUTACION

LICENCIATURA: MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA

DOCENTE: JUAN JESUS

AGUSTIN GUZMAN

NOMBRE DEL TRABAJO: ENSAYO

ALUMNO: CARBAJAL SALMERON JOCTAN

CUATRIMESTRE: 1°

24/09/22

Para comenzar este ensayo, primero debemos entender que es una computadora. Una computadora es una maquina capaz de efectuar una secuencia de operaciones mediante un programa, de tal manera que realice varios procesos desde una sola maquina.

Esta mencionada maquina, Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular.

Según en mi investigación se dice que al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos. A este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa.

Otro invento mecánico fue la Pascalina, creada por el francés Blaise Pascal (1623–1662) y el alemán Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646–1716). Las posiciones de los engranajes sirvieron como representación de los datos usando estas máquinas.

Y los datos se introducen manualmente, estableciendo estas posiciones finales para los datos.

La primera computadora moderna apareció en otoño de 1968, como un prototipo presentado por Douglas Engelbart. Tenía por primera vez un ratón o puntero, y una interfaz gráfica de usuario (GUI), cambiando para siempre el modo en que los usuarios y los sistemas computarizados interactuarían en adelante

La primera computadora moderna apareció en octubre de 1968 como un prototipo que presentó Douglas Engelbart. Por primera vez, tenía un reloj o temporizador y una interfaz de usuario (GUI), alterando permanentemente la forma en que las personas y los sistemas computarizados interactúan en el futuro.

Los componentes internos son:

-Placa base

-CPU o procesador

-Memoria RAM

-Disco duro

-Tarjeta gráfica

-Fuente de alimentación

-Tarjeta de red

-Disipadores

-Ventiladores

-Refrigeración líquida

En la investigación que encontré fu que la principal distinción entre una computadora y un teléfono puede encontrarse en la interfaz de usuario; mientras que podemos encontrar pantallas de tan solo 4,3 pulgadas en un teléfono, podemos encontrar pantallas de hasta 17 pulgadas en computadoras portátiles y de 32 pulgadas en computadoras de escritorio.

Con todas estas partes mencionadas en este ensayo, doy por concluido el ensayo.