



**Nombre del alumno: Wilber Gómez  
López**

**Nombre del profesor: Dr. Daniel López  
Castro**

**Nombre del trabajo:  
condicionamiento operante en  
ratones para el recorrido en un  
laberinto**

**Materia: Biología del desarrollo**

**Grado: 1**

**Grupo: C**

## EXPERIMENTO DE RATAS MUS MUCULUS.

El día viernes 14 de octubre se pudo observar un pequeño experimento, en donde pusimos a prueba dos ratas machos y se nombraron como rata A y rata B.

RATA: A



La rata: A, fue alimentada por varios días con comida chatarra los cuales eran takis y Cheetos para ver que reacción tendría, durante el transcurso de los días la rata se volvía más intensa y con mucha energía, por las noches comenzaba a golpear el recipiente en donde se mantenía todos los días.

RATA: B



La rata: B, fue alimentada por varios días con alimentos saludables los cuales fueron: semillas de girasol, semillas de calabaza y plátanos, su reacción fue engordar, ser muy tranquilo y dormir mucho.

Colocamos la rata "A" en el laberinto que realizamos en equipo, al momento de colocarlo comenzó a correr dentro del laberinto muy desesperado buscando el lugar de salida, en las observaciones anteriores la rata "A" cruzaba el laberinto en dos minutos, sin embargo, el día de la presentación tardó aproximadamente 6 minutos, supongo que eso ocurrió por que el tipo de alimento que consumía no era nada sano y por ende tenía reacciones muy alteradas con mucha energía e impaciencia.

Colocamos la rata "B" de igual manera que la primera, su reacción fue que era muy pasivo, muy lento pero preciso, le colocamos la música de Bad Bunny en el punto de salida para que pudiera seguir el sonido y la rata tardó menos en llegar en el punto de salida, aproximadamente un minuto y medio, me impresiono mucho por que parecía q ya conocía el camino, pero era su primera vez.



El laberinto que se realizó fue de un metro de largo, 50 cm de ancho y 25 cm de altura, los materiales que se utilizaron para su elaboración fueron:

Madera de ciprés, clavos, base de triplay.

