



**Córdova Morales Adonis Omar**

**Dr. López Castro Daniel**

**Reporte de práctica**

**Biología del desarrollo**

**1er. semestre**

**“C”**

PASIÓN POR EDUCAR

Comitán de Domínguez Chiapas a 15 de octubre del 2022

## MATERIALES

1. Madera
2. Tornillos
3. Ratones
4. Alimentos
5. Sabritas
6. Semillas
7. Coca-Cola
8. Fruta (naranja)

## INTRODUCCION:

Este trabajo del **CONDICIONAMIENTO OPERANTE EN RATONES PARA EL RECORRIDO DE UN LABERINTO** trata sobre los proyectos de investigación que involucran animales vivos, haciendo un recorrido desde la apreciación del animal como sujeto de investigación hasta los distintos modelos animales utilizados hoy en día.

Considerando que el laberinto para roedores y que el comportamiento de las ratas en este modelo es altamente vulnerable a múltiples variables, el presente trabajo estudió los efectos de dos esquemas de alimentación sobre el comportamiento de ratas machos, estimulándolos con pequeños golpes y música; la capacidad de discriminación de variables y posibles variables de confusión.

Las revisiones de los experimentos con este modelo, destacan el hecho de que son múltiples los factores que pueden influenciar la actividad exploratoria de las ratas en tal laberinto, algunas como: los esquemas de manipulación, la experiencia previa, entre otros.

Tomando en consideración los aspectos antes anotados y considerando que una de las “motivaciones” exploratorias en estos animales podría relacionarse con la búsqueda de alimento o los patrones de alimentación implementados en los beaterios, el presente trabajo se propuso: 1) Evaluar los efectos de dos patrones de alimentación controlados en horario y cantidad sobre el comportamiento exploratorio de ratas 2) Evaluar la sensibilidad y especificidad de las variables “convencionales” frente a las condiciones experimentales de horario de alimentación y género. 3) Evaluar las posibles variables de confusión involucradas en el análisis comportamental realizado.

## Conclusión

La actividad realizada me permitió observar el comportamiento de las dos ratas machos en un laberinto, en el cual pudimos prestar atención que cada una de ellas presentaba características propias para poder desplazarse dentro de este.

Cada una presentó problemas, pero la primera rata tardó más tiempo para poder llegar a su objetivo, en comparación con la primera.

La rata que fue alimentada con comida chatarra o con refrescos en las noches no dejaba de somatarse en el cristal intentando escapar ya que el exceso de azúcares en su cuerpo lo hacía mostrar este comportamiento sus llegas al principio eran de manera más rápida esta rata el principio fue estimulado con unos pequeños golpes o También en cada pasillo de los laberintos o donde veíamos que quedaba atorada le poníamos pedazos de sabritas incluso también fue estimulada con música del género corridos para observar su comportamiento de él, siempre buscaba la forma de llegar al sonido pero al estar demasiado cerca esta se espantaba por lo tanto el ejercicio con la música seguía pero con modificación es decir retirábamos el dispositivo donde estaba reproduciéndose y como iba avanzando íbamos separando el teléfono pero nunca perdiendo la dirección para que llegara a la meta. Siempre las sesiones se hacían por la tarde noche donde solo estaba encendida la luz del cuarto y sin nada de personas su sesión que más tardó fue de 8 minutos y las más rápida fue en cuatro minutos.

En el objeto B fue alimentada por alimentos saludables que no hacían que tuvieran una alteración en su comportamiento en la noche estaba un poco más activa que en el día ya que en el día se la pasaba casi la mayoría del tiempo durmiendo y comía demasiado sus secciones tardaba más ya que no estaba tan llena de energía, pero como desinfectábamos el laberinto después de poner la primer rata pero su olor era tan fuerte que habían momentos que pensábamos que seguía su olor de la otra pero también después de desinfectar le poníamos perfume y pues notamos la diferencia en llegar a la meta ya que esta tardó alrededor de 10 minutos en llegar claro que aprendió de memoria en menos tiempo ya que este ratón iba lento pero seguro después de ciertas secciones el ratón lo hacía de manera más rápida llegó al momento en llegar en 45 segundos el día que llegamos a presentarlo llegó en ese tiempo sus secciones eran en la tarde mayor

mente cuando salíamos de clases y todos del equipo la mirábamos y pues por eso el día de la exposición no le importo tanto o no le distrajo ver tantas personas y pues le pusimos su música con la que ya estaba acostumbrada a llegar y por eso llego de una manera exageradamente rápida ya que nuestro laberinto esta de una manera muy complicada pero eso no fue un impedimento para él.

Por lo consiguiente considero que cualquier ser vivo tendrá reacciones positivas y significativas siempre que esté, tenga alimentación adecuada, estimulantes idóneos y sobre todo una vida saludable

## Taxonomía

<u>Reino:</u>	<a href="#">Animalia</a>
<u>Filo:</u>	<a href="#">Chordata</a>
<u>Clase:</u>	<a href="#">Mammalia</a>
<u>Orden:</u>	<a href="#">Rodentia</a>
<u>Familia:</u>	<a href="#">Muridae</a>
Subfamilia:	<a href="#">Murinae</a>
<u>Género:</u>	<a href="#">Mus</a>
Subgénero:	<a href="#">Mus</a>
<u>Especie:</u>	<b><i>M. musculus</i></b> <a href="#">LINNAEUS, 1758</a>

**ANEXOS**



