

1.- **Agente**: Es algo que propaga el desarrollo de una enfermedad.  
Ejemplo: Las bacterias o virus, son causantes.

2.- **Huesped**: Aquel organismo que alberga a otro en su interior o lo que porta sobre sí, ya sea en una simbiosis de parasitismo, comensalismo o mutualismo.

3.- **Toxina**: Es toda sustancia venenosa de origen microbiano (bacterias u otros organismos diminutos), vegetal o químico sintético que reacciona con componentes celulares específicos para matar células, destruir un organismo.

4.- **Toxemia**: Enfermedad causada por la diseminación de bacterias y sus toxinas en el torrente sanguíneo. Se le llama también intoxicación de la sangre y septicemia.

5.- **Infección**: Enfermedad provocada por microorganismos que invaden los tejidos.

6.- **Invasión**: Es la que se propaga a los tejidos circundantes, mientras que un procedimiento invasivo es aquel en el cual el cuerpo es invadido o penetrado con una aguja o sonda, un dispositivo o un endoscopio.

7.- **Sepsis**: Complicación potencialmente mortal de una infección. Ocurre cuando las sustancias químicas liberadas en el torrente sanguíneo para combatir una infección en el cuerpo.



(UDS) UUU →  
LIC. MEDICINA HUMANA  
17-NOV-22  
ABRIL ARELY VACDEZ MAAS