

DESARROLLO Y APLICACION DE LAS TICS EN LOS ESPACIOS ESCOLARES

COMPETENCIAS DOCENTES PARA EL USO Y APLICACION DE LAS TICS EN LOS ESPACIOS EDUCATIVOS

- El labor educativa esta vinculada al diseño de experiencias de aprendizajes significativas
- donde el centro del proceso de enseñanza-aprendizaje es el estudiante
- la incorporacion de la innovacion tecnologica se hace indispensable
- se determina entonces las tics como sociedad de informacion y de conocimiento

PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE MEDIADOS POR LA TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION

- requiere de docentes con actitudes positivas, capacidades de implementacion dentro del marco educativo
- nuevos conocimientos en la toma de decisiones, seleccion y de escoger para su adecuacion
- nuevas modalidades de formacion de acuerdo a la necesidades
- esto demanda cambios en el sistema educativo
- algunas de las herramientas podemos mencionar;
 - skipe
 - blog
 - paginas web
 - wiki
 - foros en la red y entre otros

VENTAJAS DE MULTIMEDIA Y EDUCACION ADISTANCIA

- la multimedia se utiliza con la finalidad educativa de interacion
- integran diversos elementos (secuenciales e hipertextuales
- audiovisuales como graficos, sonido, videos, animaciones etc.
- por otro lado se puede clasificar ;
 - programas tutoriales
 - de ejercitacion
 - simuladores
 - base de datos
 - constructores
 - programa de herramienta
- a todo este nos trae algunas ventajas favorables como: avivar el interes, proporcion de interes, orientar aprendizajes por error, facilitar la evaluacion y control etc.
- educación a distancia
 - hace referencia a una amplia gama de programas,situaciones, audiencias y medios
 - separacion entre elalumno y docente dentro del tiempo y espacio
 - utilizacion de medios tecnicos
 - organizacion de apoyo tutoria
 - aprendizaje independiente y flexible
 - comunidad bidireccional
 - enfoque tecnologico
 - comunicacion masiva
- alguno de los elemntos son;

LA TECNOLOGIA DE APLICACIONES WEB

- conlleva un amplio de posibilidades de nivel educativo
- algunas de las características:
 - interactividad
 - conectividad
 - aplicaciones dinamicas y de estandares abiertos
 - colaborativas y participativas
 - aplicaciones simples e intuitivas
 - caracter beta
 - gratuidad de las aplicaciones
 - movilidad
- aprendizaje mas eficiente
- optimizacion de aprendizaje
- acceso inmediato de la informacion
- desarrollo de nuevas experiencias
- desarrollo de nuevas competencias
- ejemplos como youtube, picasa, moodle, redes sociales, podcast, blogs y entre otros que forman parte como herramientas o recursos pedagogicas de la tecnologia de aplicaciones web

AMBIENTE INTEGRADO PARA GERENCIAR EL APRENDIZAJE

- LMS sistema de gerenciamiento del aprendizaje
- configuracion de ambiente de aprendizaje y enseñanza
- tiene la tarea captar las características cognitivas de aprendizaje del alumno
- analizar, describir e indexar para convertirlo en conjunto de aprendizajes

PLATAFORMA TECNOLÓGICA

- es un programa que engloba diferentes tipos de herramientas para un fin docente
- su fin es facilitar la creacion de entornos virtuales
- una formacion atraves de forma virtual-internet
- permiten hacer tareas como; organizar contenidos y actividades dentro de un curso online
- permite gestionar matriculacion de los estudiantes
- favorece intercambio de informacion y participacion
- algunos de los ejemplos son: webCT, firclass como plataformas comerciales
- flataforma de software libre son con fines ilustrativos como moodle, claroline, etc.

GRUPOS MULTIPROFESIONALES

- son profesionales que se combinan con distintas disciplina
- una de las ventajas y perspectivas;
 - mayor perspectiva dentro del marco
 - mayor rendimiento en las competencias individuales
 - garantia de seguimiento en los proyectos
 - comparacion y competitividad
 - desarrollo de simpatia y acomodacion social