

**Nombre del alumno:** ANTONIO DE JESUS HERRERA SUAREZ

**Nombre del profesor:** JOSE MANUEL ORTIZ SÁNCHEZ

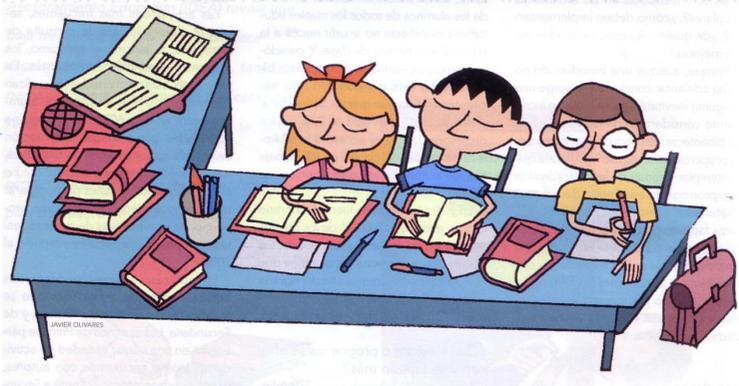
**Nombre del trabajo:** MAPA CONCEPTUAL

**Materia:** MODELOS PEDAGOGICOS BASADOS EN LAS NUEVAS  
TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION

**Grado:** MAESTRÍA EN EDUACION CON FORMACION  
EN CONPETENCIAS PROFESIONALES

**Grupo:**MEF04SSC1021-A

# MODELOS PEDAGÓGICOS PARA LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



## LAS CONDICIONES DOCENTE- ALUMNO CONTEXTO PARA LA UTILIZACIÓN DE TICS EN LOS ESPACIOS ESCOLARES

• La evolución y el desarrollo de las TIC supone para todos un mayor acceso a la información y un acelerador social, que amplifica la comunicación entre los usuarios

### ENSEÑANZA

La tecnología en la enseñanza es el facilitar la información que queremos transmitir para que su adquisición se mas fácil para el alumno y docente.

### BENEFICIOS DE LA TECNOLOGÍA EN EL ENSEÑANZA – APRENDIZAJE

1. Permite el desarrollo de nuevos métodos de enseñanza
2. Acceso a materiales didácticos alternativos
3. Se fomenta el trabajo en equipo
4. Flexibilidad y capacidad de adaptación
5. Desarrolla el pensamiento crítico
6. Agiliza y mejora la comunicación
7. Prepara a los estudiantes para el futuro
8. Mejora la comunicación de los maestros

### APRENDIZAJE

La tecnología del aprendizaje son parte fundamental de los ambientes digitales de aprendizaje, están presentes en su desarrollo, en sus contenidos y sus productos, con elementos didácticos que les brindaran a los alumnos oportunidad de obtener nuevos conocimientos.

## Distintos escenarios y ambientes de aprendizaje con las TIC'S.

• se centran en el profesor, los nuevos modelos (basados en las TIC) se enfocan hacia el estudiante y prevalecen los contenidos digitales.

### HERRAMIENTAS DIGITALES

- ❑ **Multimedia: Tecnología** Las tecnologías multimedia combinan sonidos, fotografías, imágenes, textos, video
  - ✓ Ventaja: Genera interactividad, accesibilidad, transparencia, accesibilidad y rapidez de la información.
- ❑ **Internet:** cuenta con millones de usuarios en casi todo el mundo, en igualdad de condiciones.
  - ✓ Ventaja: La información es ilimitada , interacción de una o varias personas.
- ❑ **Teleconferencias y videoconferencias:** permite la comunicación simultánea y sincrónica entre grupos de personas en lugares distintos por medio de audio y video
  - ✓ Ventaja: Es una herramienta que cuenta con más posibilidades para la educación y formación a distancia que se convierte en una ventana para ampliar horizontes en la enseñanza.
- ❑ **Wiki,webblog y webquest:** Tipos de plataformas webs desarrollado colaboración por un grupo de usuarios
  - ✓ Ventajas: Sirven para introducir noticias, opiniones, sugerencias, artículos, reflexiones, y cualquier información de interés.
- ❑ **Plataformas LMS:** combina la eficacia y la eficiencia de la clase presencial con la flexibilidad del e-learning
  - ✓ Ventajas: facilitan información imprescindible sobre el uso y sobre la utilización de la tecnología y las herramientas

## Modelos Educativos que diversifican las tecnologías y posibilitan una mayor planeación de las estructuras pedagógicas y auto aprendizaje.

• Este proceso de enseñanza aprendizaje es una unidad dialéctica entre la instrucción y la educación, igual característica existe entre el enseñar y el aprender, todo esto tiene una estructura y un funcionamiento sistémico,

❖ **Etapas de apropiación tecnológica.**

- Acceso a la tecnología
- Adopción de la tecnología
- Apropiación de la Tecnología

**Para que sirven las etapas:**  
Para lograr identificar estas necesidades del entorno educativo y fortalecerlas mediante el acompañamiento presencial y virtual, se plantean algunas estrategias desarrolladas en tres categorías las cuales se dividen en subniveles para la apropiación tecnológica por parte de los docentes.

❖ **Estrategias de Enseñanza**

- Estrategias de enseñanza vinculadas a herramientas tecnológicas
- Tipos de recursos tecnológicos utilizados
- Utilización de recursos tecnológicos

**Para que sirven las estrategias:** Permite conceptualizar las estrategias de enseñanza unidas al uso de los recursos tecnológicos, de los cuales se apoyan los docentes en su etapa de apropiación tecnológica.

## Impacto de las tecnologías actuales en los modelos de enseñanza, internet y educación a distancia..

• Permite un mejor acceso a los recursos. Ayuda mejorar la participación de los estudiantes. Puede expandir los límites del aula. Pretende fomentar el aprendizaje a su propio ritmo.

**¿En que ha beneficiado el impacto de las tecnología n la enseñanza ?**  
Los medios digitales han logrado superar las barreras físicas que impiden el aprendizaje, esto supone que en el futuro dichos canales tecnológicos seguirán aportando soluciones efectivas para acceder a educación de calidad.

**¿En que ha beneficiado a los alumnos estos modelos de enseñanza?**  
Integra el aprendizaje significativo por medio de recursos didácticos para que los alumnos obtengan el mayor provecho en su desempeño académico , para garantizar la mayor efectividad en el proceso de enseñanza.

**¿Cuale es la importancia de la educación a distancia ?**  
Dichas herramientas están disponibles para cualquier estudiante, sin importar su edad o ubicación. Los cuales buscan formas flexibles para aprender y asimilar nuevos conocimientos.

➢ **PROBLEMAS DE SU IMPLANTACIÓN DE LAS TICS EN MÉXICO**

1. Desigualdad Social
2. Falta del presupuesto
3. Problema de acceso a la tecnología
4. Falta de innovación pedagógica
5. Falta configurar un modelo educativo

➢ **FORTALEZAS DE LAS TICS**

- ❖ Mejora la interacción del docente-alumno
- ❖ Fortaleza de comunicación
- ❖ Colaboración de enseñanza y aprendizaje
- ❖ Mejora la competencia de expresión y creatividad. calidad y eliminando las barreras de localización y tiempo
- ❖ Variabilidad de información : formatos, video, voz, imágenes, texto en grandes cantidades, con elevados parámetros de calidad

➢ **Estrategias para implementar la tecnología en la enseñanza- aprendizaje**

1. Transformación en le proceso de la enseñanza
2. Forma de enseñanza del docente por medio de plataformas digitales.
3. Promover la implementación, innovación y difusión de nuevas herramientas tecnológicas digitales.
4. Entorno interactivo de enseñanza y aprendizaje
5. Implementación y capacitación de programas TICS.
6. Continuo cambio tecnológico
7. Equipar espacios escolares
8. Capacitar al personal docente y actualización de programas
9. Replanteamiento continuo de contenidos y procedimientos.



PASIÓN POR EDUCAR