

CUADRO SINOPTICO

**MODELOS PEDAGOGICOS BASADOS EN LA NUEVAS TECNOLOGIAS DE
LA INFORMACION
LIC. JOSE MANUEL ORTIZ**

PRESENTA LA ALUMNA:

Geni Azereth García López

GRUPO, SEMESTRE Y MODALIDAD:

**3er. Cuatrimestre. Maestría en educación con formación en
competencias profesionales**

Frontera Comalapa, Chiapas.

14 de Julio del 2022

Unidad 3
DESARROLLO Y APLICACIÓN DE LAS TIC'S EN LOS ESPACIOS ESCOLARES

Las competencias docentes para el uso y aplicación de las TIC'S en los espacios educativos.

En este panorama, la utilización de las TIC y la implementación de la cultura digital dentro del proceso educativo se hacen indispensables de acuerdo con las necesidades de los estudiantes

Procesos de enseñanza y aprendizaje.

- Habilidades psicoeducativas
- Habilidades vocacionales y de liderazgo
- Habilidades colaborativas y cooperativas

- Pensamiento Crítico
- Pensamiento Creativo
- Comunicación
- Colaboración

Proceso de enseñanza-aprendizaje mediado por las Tecnologías de la información.

Requiere de docentes con actitudes positivas hacia estas actividades y a la vez con capacidad para implementarlas en contextos educativos.

Las tics en el proceso enseñanza aprendizaje.

Ventajas de multimedia y educación a distancia.

uno de los productos tecnológicos que pueden utilizarse en la educación son las aplicaciones multimedia que tienen el potencial de crear ambientes de aprendizaje de alta calidad gracias a ciertos elementos clave, como el uso de medios múltiples y el control del usuario sobre la presentación de información.

Clasificación de los materiales didácticos multimedia

- Materiales formativos directivos
- Programas de ejercitación
- Programas tutoriales
- Bases de datos
- Programas tipo libro o cuento
- Bases de datos convencionales
- Bases de datos expertas
- Simuladores
- Modelos físico-matemáticos
- Entornos sociales
- Constructores o talleres creativos
- Constructores específicos

- La educación a distancia
- Separación profesor-alumno
- Utilización de medios técnicos
- Organización de apoyo-tutoría
- Aprendizaje independiente y flexible
- Comunicación bidireccional
- Enfoque tecnológico
- Comunicación masiva

La tecnología de aplicaciones Web

una segunda generación en la historia de la web basada en comunidades de usuarios y una gama especial de servicios y aplicaciones de internet que se modifica gracias a la participación social

Características

- Interactividad
- Conectividad
- Aplicaciones dinámicas
- Colaborativas y participativas
- Aplicaciones simples e intuitivas
- Carácter Beta

Recursos pedagógicos de la Web 2.0

- Blogs
- Wikis
- Podcast y vodcast
- Redes sociales y mundos virtuales
- Slideshare, Scribd y mapas conceptuales
- YouTube
- Plataformas virtuales (Moodle) y foros

Ambiente integrado para gerenciar el aprendizaje.

Este problema crece con la explosión de la Internet y el surgimiento exponencial de estos sistemas que han comenzado a soportar la enseñanza a distancia mediada por computador, también conocida con el nombre de "educación virtual"

- Ambientes Inteligentes
- Distribuidos de Aprendizaje
- Sistemas Tutoriales Inteligentes
- Módulo dominio
- Modulo tutor
- Modulo estudiante
- Modulo evaluación
- Modulo simulación

Plataforma tecnológica.

Su principal función es facilitar la creación de entornos virtuales para impartir todo tipo de formaciones a través de internet sin necesidad de tener conocimientos de programación.

compuesta por:

- LMS (Learning Management System)
- LCMS (Learning Content Management System):
- Herramientas de comunicación
- Herramientas de administración
- Herramientas de comunicación más utilizadas dentro de las plataformas educativas

Tipos de plataformas educativas virtuales

- Plataformas educativas comerciales
- Plataformas de software libre
- Plataformas de desarrollo propio

Grupos multiprofesionales

es un tipo de equipo de trabajo que se caracteriza por aunar a profesionales pertenecientes a disciplinas de carácter distinto