

Nombre del alumno: ANTONIO DE JESUS HERRERA SUAREZ

Nombre del profesor: SANDRA DANIELA GUILLEN PULIDO

Nombre del trabajo: CUADRO SINOPTICO

Materia: DISEÑO CURRICULAR BASADO EN COMPETENCIAS

Grado: MAESTRÍA EN EDUCACIÓN CON FORMACIÓN EN COMPETENCIAS PROFESIONALES

Grupo: MEF04SSC1021-A



## DIDÁCTICA Y CURRICULUM POR COMPETENCIAS



**Orientaciones** didácticas en el curriculum por competencias

tiene una función importante en la práctica docente, puesto que de él depende llevar a buen término el proceso enseñanza-aprendizaje y alcanzar los objetivos planteados

**ELEMENTOS QUE INTERVIENE EN ESTE PROCESO** 

- Planeación Evaluación Ejecución

- Diagnostico

**ELEMENTO QUE ES DE IMPORNTANCIA PARA EL APRENDIZAJE** 

• Evaluación: Actividades que van a permitir la valoración de los aprendizajes de los alumnos, de la práctica docente del profesor y los instrumentos que se implementan

**TIOS DE EVALUACIONES CURRICULARES** 

Evaluación formativa:

- Evaluación sumativa

Recursos, estrategias y metodología de enseñanza

un proceso de ayuda que se va ajustando en función de cómo ocurre el progreso en la actividad constructiva de los alumnos.

**ASPECTOS FUNDAMENTALES PARA UNA ESTRATEGIA DE ENSEÑANZA** 

Consideración de las características generales de los

Tipo del dominio del conocimiento en general y del contenido curricular

La intencionalidad o meta que se desea lograr y las actividades cognitivas y

Pedagógicas

Vigilancia constante del proceso de enseñanza

Determinación del contexto intersubjetivo

**CLASIFICACIÓN Y FUNCIONES DE LA ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA** 

Estrategias para activar(o generar) conocimientos previos

• Estrategias para orientar y guiar a los aprendices sobre aspectos relevantes

de los contenidos de aprendizaje

• Estrategias para mejorar la codificación (elaborativa) de la

Aprender

• Estrategias para organizar la información nueva por aprender

• Estrategias para promover el enlace entre los conocimientos previos

nueva información que se ha de aprender

MÉTODOS DE **ENSEÑANZA** 

Lección magistral

Estudios de casos

Resolución de ejercicio y problemas

Aprendizaje basado en problemas

Aprendizaje orientado en proyectos

Aprendizaje corporativo

Contrato de aprendizaje

Condiciones de organización para el proceso de enseñanzaaprendizaje

Deben propiciar la participación activa y la actividad independiente de los estudiantes; ser flexibles, dinámicas, significativas y estar relacionadas con el trabajo grupal, acorde a las exigencias actuales para un proceso que instruye, educa y desarrolla.

**ASPECTO FUNDAMENTAL PARA GENERAR** LAS CONDICIONAES **EN EL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE** 

la clase

 la práctica de estudio la práctica laboral

• el trabajo de investigación

• la autopreparación de los estudiantes

la consulta

LA ENSEÑANZA A **NIVEL SUPERIOR** 

Debe concebirse en función de la formación de los estudiantes como futuros profesionales

**ASPECTOS FUNDAMENTAL PARA LA ENSEÑANZA A NIVEL SUPERIOR** 

1. Desarrollo de habilidades y valores

2. Dependencia características de

3. La materia

4. Estimular un aprendizaje

participativo

5. Clases con carácter teórico o práctico

## Planeación didáctica por competencias

Permite el progreso del aprendizaje y Desarrollar una docencia centrada en el estudiante, orientada a favorecer el aprendizaje autónomo así como reforzar las técnicas de estudio que posibiliten la formación.

**FUNCIONES** DE LA **PLANEACIÓN DIDACTICA** 

 Prever y anticipar Contextualizar Organizar

Evaluar

Garantizar continuidad

**CARACTERIST** 

ICAS DE LA **PLANEACIÓN DIDACTICA** 

1. Flexibilidad

2. Pertinencia continua 3. Realismo

**APLICAR** 

4. Habilidades 5. Conocimientos

6. Actitudes

1. Se elige la competencia

2. Se identifican los indicadores de desempeño 3. Se hace un ejercicio de conciencia sobre lo

que implica la competencia 4. indicador de desempeño, conocimiento,

habilidad, destreza, actitud.

6. Se diseña una actividad de cierre

7. Se establece un conflicto cognitivo a resolver

8. Se establecen los materiales a utilizar

9. Se definen los instrumentos que vamos a emplear

