



Nombre del alumno: Jessica Damaris Alcázar Pinto.

Nombre del profesor: Ángel Mauricio Ancheita.

PASIÓN POR EDUCAR

Licenciatura: Arquitectura.

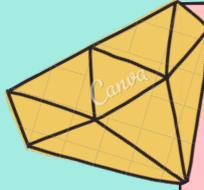
Materia: Computación para el diseño.

COMPUTACIÓN PARA EL DISEÑO



Lamina arquitectónica

Es una representación gráfica de su proyecto con un alto impacto visual que condensa todas sus ideas.



Se constituye con:

- Memoria descriptiva;
- Imágenes internas y externas;
- Corte en perspectiva;
- Diagramas o esquemas;
- Estudios de volumetría;
- Dibujos técnicos (planos, cortes y detalles);
- Vistas isométricas y vistas explosionadas.

¿Maqueta o render?



El render no puede competir con un objeto físico y a escala como es una maqueta arquitectónica. Por su carácter, despiertan el interés de los espectadores y les ofrecen una perspectiva mucho mejor del espacio

Logo ¿Qué es?:

Los logos son un punto de identificación; son el símbolo que usan los clientes para reconocer tu marca.



La informática en la arquitectura

La computadora habilita al arquitecto para diseñar efectivamente en 3 dimensiones. Permite predecir la calidad del resultado en un tiempo mucho menor que en el proceso tradicional

Tipos:

Tipos:

1. Logotipos
2. Isotipo
3. Imagotipo
4. Isologo