

Nombre del alumno: GABRIELA MONSERRATH HERRERA CRUZ

Nombre del profesor: ANGEL MAURICIO ANCHEITA

Licenciatura: ARQUITECTURA

Materia: COMPUTACION PARA EL DISEÑO

Nombre del trabajo: CUADRO SINOPTICO

RENDERIZADO EN ARQUITECTURA

¿Qué es un renderizado en arquitectura?

El renderizado arquitectónico es el proceso que implica la creación de imágenes y animaciones fotorrealistas en 2D y 3D a través de las cuales ilustrar proyectos arquitectónicos de forma realista.

¿Cuáles son los tipos de renders que más se utilizan?

EL renderizado en tiempo real (Real -Time). Se emplea para gráficos interactivos o videojuegos, donde las imágenes deben computarse con información 3D a gran velocidad.

El Pre-Renderizado (Render Offline). Se utiliza cuando la velocidad no prima

¿Qué tipo de perspectivas se utilizan para la realización de renders?

Perspectivas 3D de arquitectura

Programas utilizados para realizar renders (Mencionar características de cada uno.)

ARTLANTIS es un programa de renderizado 3D que ha sido desarrollado teniendo en cuenta las necesidades de los arquitectos y diseñadores.

BLENDER es una suite de creación 3D gratuita y de código abierto. Se trata de un software multiplataforma que da respuesta a todo el proceso de creación 3D: el modelado, el aparejamiento (o rigging), la animación, la simulación, la composición de renderizados y el rastreo de movimiento.

Render de trabajo 800 x 450 px.
Render de Prueba para cliente 1280 x 720 px (HD)
Render Definitivo para cliente 1920x1080 px (Full HD)
Render Final para cliente 3840x2160 px (Resolución 4K)

¿Cuál es la mejor resolución para un render?